



Università degli Studi
Mediterranea
di Reggio Calabria



*"Quando costruisci un team,
cerca sempre quelli che amano vincere.
Se non riesci a trovarli,
allora cerca quelli che odiano perdere."*

Indice

Descrizione	1
Glossario	2
Analisi dei Requisiti	3
Funzionali	
Amministratore	4
Gestione Operazioni	4
Gstione Utenti.....	5
Sistema	6
Non Funzionali	7
Matrice di Mapping	10
Casi d'Uso	11
Gestione Acquisto	12
Gestione Cliente	16
Gestione Noleggio.....	23
Gestione Prodotti.....	30
Sistema	41
Classi di Analisi	48
Noleggio	49
Acquisto.....	55
Diagrammi di Sequenza.....	60
Classi di Progettazione	75
Gestione	76
Noleggio	79
Acquisto	83
Diagrammi di Attività	87
Diagramma dei componenti	100
Diagrammi delle macchine a stati	101
Diagramma di deployment	105
Diagramma di Gantt	Page1 (106)

Descrizione

Il progetto consiste nella realizzazione di un sistema informativo per la gestione di una videoteca, nella quale naturalmente sarà possibile noleggiare film, ma sarà anche possibile acquistarli (quelli in vendita) e acquistare prodotti di genere (gadget, snack o console). E' inoltre possibile acquistare videogames.

Il sistema dovrà permettere di gestire al meglio tutte le risorse che la videoteca offre e gestire i dati dei clienti.

Sarà possibile noleggiare un numero definito di film di qualsivoglia genere. Al momento del noleggio il cliente deve rilasciare i propri dati per il suo inserimento nel database ed, eventualmente può richiedere il rilascio di una tessera a punti per usufruire di privilegi, raggiunto un certo numero di punti. Non sarà possibile quindi effettuare un noleggio se il cliente non è stato inserito nel database.

Il cliente potrà inoltre visionare tutti i prodotti della videoteca ricercandoli nel database per titolo, genere, anno, regista o star. L'amministratore avrà a disposizione degli strumenti per effettuare delle statistiche sui film, sulle console game, sui videogames, sui clienti e sui noleggi stessi avendo modo così di analizzare l'andamento della videoteca, il numero di clienti e la media dei film noleggiati al giorno.

Il sistema permetterà il noleggio e quindi la restituzione dei film per un certo numero di giorni, passati i quali provvederà ad addebitare al cliente ritardatario una mora da pagare insieme al costo del noleggio.

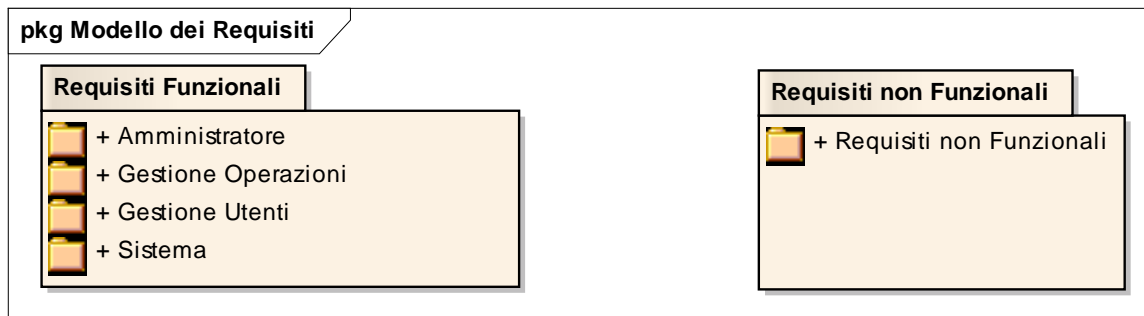
Sarà inoltre possibile effettuare la disdetta di un noleggio purché siano trascorse meno di 6 ore dall'inizio dello stesso.

Il sistema effettuerà periodicamente un backup dei dati, che consisterà nel copiare tutte le tabelle che costituiscono il database, sul disco, al fine di riparare a eventuali perdite di dati o anomalie.

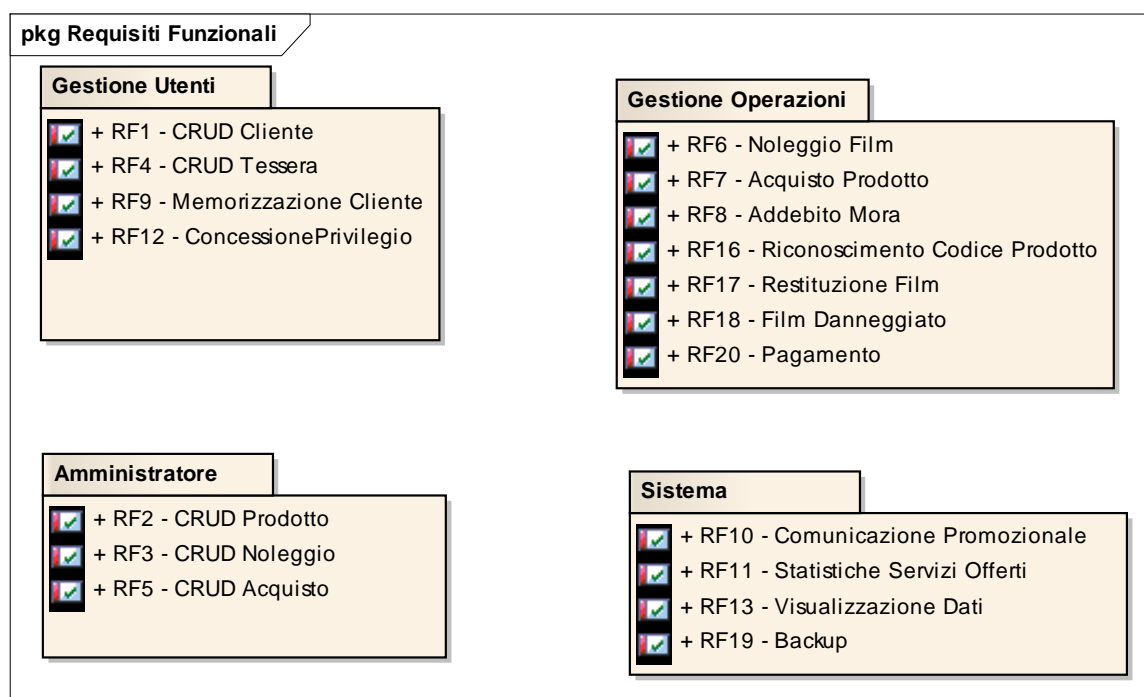
Glossario di Progetto

Term	Type	Meaning
Acquisto	Business	Azione mediante la quale un cliente entra in possesso di uno o più beni presenti nella videoteca. Sinonimi: Nessuno. Omonimi: Nessuno.
Autenticazione	Technical	Riconoscimento dell'Utente tramite Username e Password. Sinonimi: Accesso. Omonimi: Nessuno.
Backup	Technical	Copia di sicurezza di tutti i dati archiviati nel sistema. Sinonimi: Nessuno. Omonimi: Nessuno.
Cliente	Technical	Una parte che acquista o noleggia prodotti dalla Videoteca. Sinonimi: Nessuno. Omonimi: Nessuno.
Mora	Technical	Tassa da pagare per il ritardo nella restituzione di un Film o in caso di danneggiamento. Sinonimi: Tassa, Multa. Omonimi: Nessuno.
Noleggio	Business	Presa in prestito di uno o più film. Sinonimi: Nessuno. Omonimi: Nessuno.
Password	Technical	Serie di caratteri alfanumerici che costituisce la parola d'ordine per accedere al sistema. Sinonimi: parola d'ordine. Omonimi: Nessuno.
Prodotto	Technical	Oggetto in vendita nella videoteca. Sinonimi: Nessuno. Omonimi: Nessuno.
Promozione	Business	Servizio che conferisce un valore addizionale e provvisorio al prodotto o servizio su cui è applicata, per facilitarne la vendita e/o stimolarne l'acquisto. Sinonimi: Nessuno. Omonimi: Nessuno.
Punteggio	Technical	Numero di punti accumulati dal Cliente. Sinonimi: Nessuno. Omonimi: Nessuno.
Statistiche	Business	Elaborazione dei dati della Videoteca al fine di analizzare l'andamento complessivo dell'attività. Sinonimi: Nessuno. Omonimi: Nessuno.
Tessera	Technical	Una carta che conserva i punti accumulati dal Cliente e offre dei privilegi. Sinonimi: Nessuno. Omonimi: Nessuno.
Username	Technical	Nome identificativo per ciascun Utente. Sinonimi: ID. Omonimi: Nessuno.

Analisi dei requisiti



Requisiti Funzionali



+ Amministratore

RF2 - CRUD Prodotto			
«Functional»	Status: Validated	Priority: Medium	Difficulty: Medium
	Phase: 1.0	Version: 1.0	
	Il sistema dovrà gestire le attività CRUD sui prodotti.		

RF3 - CRUD Noleggio			
«Functional»	Status: Validated	Priority: Medium	Difficulty: Medium
	Phase: 1.0	Version: 1.0	
	Il sistema dovrà gestire le attività CRUD sui noleggi.		

RF5 - CRUD Acquisto			
«Functional»	Status: Validated	Priority: Medium	Difficulty: Medium
	Phase: 1.0	Version: 1.0	
	Il sistema dovrà gestire le attività CRUD sugli acquisti.		

+ Gestione Operazioni

RF6 - Noleggio Film			
«Functional»	Status: Validated	Priority: Medium	Difficulty: Medium
	Phase: 1.0	Version: 1.0	
	Il sistema dovrà gestire il noleggio dei film da parte del cliente.		

RF7 - Acquisto Prodotto			
«Functional»	Status: Validated	Priority: Medium	Difficulty: Medium
	Phase: 1.0	Version: 1.0	
	Il sistema dovrà gestire l'acquisto dei prodotti da parte del cliente.		

RF8 - Addebito Mora			
«Functional»	Status: Validated	Priority: Medium	Difficulty: Medium
	Phase: 1.0	Version: 1.0	
	Il sistema dovrà addebitare una mora al cliente in caso di ritardo di restituzione o di restituzione di un film danneggiato.		

RF16 - Riconoscimento Codice Prodotto			
«Functional»	Status: Validated	Priority: Medium	Difficulty: Medium
	Phase: 1.0	Version: 1.0	
	Il sistema dovrà consentire il riconoscimento automatico o manuale del prodotto tramite il suo codice.		

RF18 - Film Danneggiato			
«Functional»	Status: Validated	Priority: Medium	Difficulty: Medium
	Phase: 1.0	Version: 1.0	
	Il sistema dovrà consentire di verificare se un film a noleggio è funzionante.		

RF17 - Restituzione Film			
«Functional»	Status: Validated	Priority: Medium	Difficulty: Medium
	Phase: 1.0	Version: 1.0	
	Il sistema dovrà gestire la restituzione di ogni film noleggiato.		

+ Gestione utenti

RF1 - CRUD Cliente			
«Functional»	Status: Proposed	Priority: Medium	Difficulty: Medium
	Phase: 1.0	Version: 1.0	
	Il sistema dovrà gestire le attività CRUD sui clienti.		

RF4 - CRUD Tessera			
«Functional»	Status: Validated	Priority: Medium	Difficulty: Medium
	Phase: 1.0	Version: 1.0	
	Il sistema dovrà gestire le attività CRUD sulle tessere.		

RF9 - Memorizzazione Cliente			
«Functional»	Status: Validated	Priority: Medium	Difficulty: Medium
	Phase: 1.0	Version: 1.0	
	Il sistema dovrà registrare il cliente, se non presente, prima di effettuare qualunque operazione di noleggio.		

RF12 - ConcessionePrivilegio			
«Functional»	Status: Validated	Priority: Medium	Difficulty: Medium
	Phase: 1.0	Version: 1.0	
	Il sistema dovrà gestire la concessione di un privilegio ai clienti che raggiungono un determinato numero di film noleggiati (10) sulla tessera.		

+ Sistema













RF10 - Comunicazione Promozionale			
«Functional»	Status: Validated	Priority: Medium	Difficulty: Medium
	Phase: 1.0	Version: 1.0	
	Il sistema dovrà provvedere a comunicare ai clienti le informazioni promozionali del momento, se l'utente ha dato esplicito consenso durante la fase di registrazione.		

RF11 - Statistiche Servizi Offerti			
«Functional»	Status: Validated	Priority: Medium	Difficulty: Medium
	Phase: 1.0	Version: 1.0	
	Il sistema dovrà consentire di effettuare delle statistiche sui servizi offerti.		

RF13 - Visualizzazione Dati			
«Functional»	Status: Proposed	Priority: Medium	Difficulty: Medium
	Phase: 1.0	Version: 1.0	
	Il sistema dovrà consentire la visualizzazione su video di tutti i dati.		

RF19 - Backup			
«Functional»	Status: Proposed	Priority: Medium	Difficulty: Medium
	Phase: 1.0	Version: 1.0	
	Il sistema dovrà effettuare un backup periodico dei dati.		

Requisiti non funzionali

pkg Requisiti non Funzionali	
Requisiti non Funzionali	
	+ RNF1 - Film Non Disponibile
	+ RNF2 - Numero Massimo Film
	+ RNF3 - Password
	+ RNF4 - Tecnologia
	+ RNF5 - Acquisto Film
	+ RNF6 - Noleggio Film
	+ RNF7 - Username Unico
	+ RNF8 - Comunicazione Promozionale
	+ RNF9 - Multa danneggiamento
	+ RNF10 - Identificativo Prodotto
	+ RNF11 - Multa Ritardo Restituzione
	+ RNF12 - Scadenza Tessera
	+ RNF13 - Restrizioni Cliente

RNF1 - Film Non Disponibile			
«Non-Functional»	Status: Validated	Priority: Medium	Difficulty: Medium
	Phase: 1.0	Version: 1.0	
	Il sistema non dovrà permettere il noleggio di un film non disponibile.		

RNF2 - Numero Massimo Film			
«Non-Functional»	Status: Validated	Priority: Medium	Difficulty: Medium
	Phase: 1.0	Version: 1.0	
	Il sistema non dovrà permettere che un cliente noleggi più di 3 film alla volta.		

RNF3 - Password			
«Non-Functional»	Status: Validated	Priority: Medium	Difficulty: Medium
	Phase: 1.0	Version: 1.0	
	Il sistema dovrà predisporre una password di almeno 8 caratteri.		

RNF4 - Tecnologia			
«Non-Functional»	Status: Validated	Priority: Medium	Difficulty: Medium
	Phase: 1.0	Version: 1.0	
	Il sistema dovrà essere realizzato in tecnologia Java per il web.		

RNF5 - Acquisto Film			
«Non-Functional»	Status: Validated	Priority: Medium	Difficulty: Medium
	Phase: 1.0	Version: 1.0	
	Il sistema non dovrà permettere l'acquisto di film a noleggio.		

RNF6 - Noleggio Film			
«Non-Functional»	Status: Validated	Priority: Medium	Difficulty: Medium
	Phase: 1.0	Version: 1.0	
	Il sistema non dovrà permettere il noleggio di film in vendita.		

RNF7 - Username Unico			
«Non-Functional»	Status: Validated	Priority: Medium	Difficulty: Medium
	Phase: 1.0	Version: 1.0	
	Il sistema non dovrà consentire l'impiego di username già in uso.		

RNF8 - Comunicazione Promozionale			
«Non-Functional»	Status: Validated	Priority: Medium	Difficulty: Medium
	Phase: 1.0	Version: 1.0	
	La comunicazione promozionale dovrà essere inviata tramite e-mail.		

RNF9 - Multa danneggiamento			
«Non-Functional»	Status: Validated	Priority: Medium	Difficulty: Medium
	Phase: 1.0	Version: 1.0	
	La multa in caso di danneggiamento dovrà essere pari al 50% del valore del film.		

RNF10 - Identificativo Prodotto			
«Non-Functional»	Status: Proposed	Priority: Medium	Difficulty: Medium
	Phase: 1.0	Version: 1.0	
	Il codice identificativo di ogni prodotto dovrà essere il codice a barre.		

RNF11 - Multa Ritardo Restituzione

«Non-Functional»	Status: Proposed	Priority: Medium	Difficulty: Medium
	Phase: 1.0	Version: 1.0	
	Una multa in caso di ritardo, oltre sette giorni dal noleggio di un film, dovrà essere addebitata al cliente ritardatario.		

RNF12 - Scadenza Tessera

«Non-Functional»	Status: Proposed	Priority: Medium	Difficulty: Medium
	Phase: 1.0	Version: 1.0	
	La tessera del cliente ha una validità di 2 anni.		

RNF13 - Restrizioni Cliente

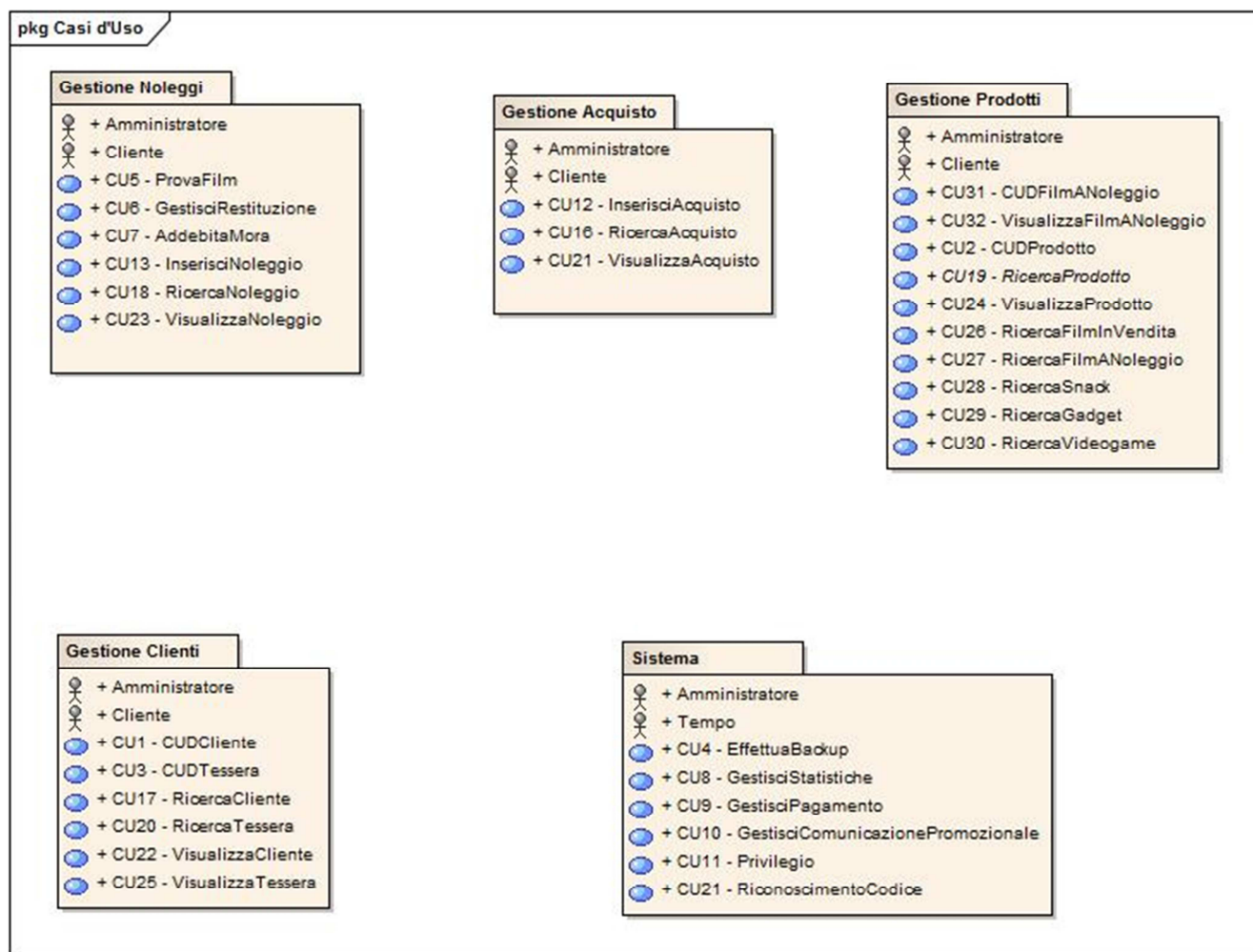
«Non-Functional»	Status: Proposed	Priority: Medium	Difficulty: Medium
	Phase: 1.0	Version: 1.0	
	Il cliente può svolgere attività CRUD esclusivamente sui propri dati.		

Matrice di mapping

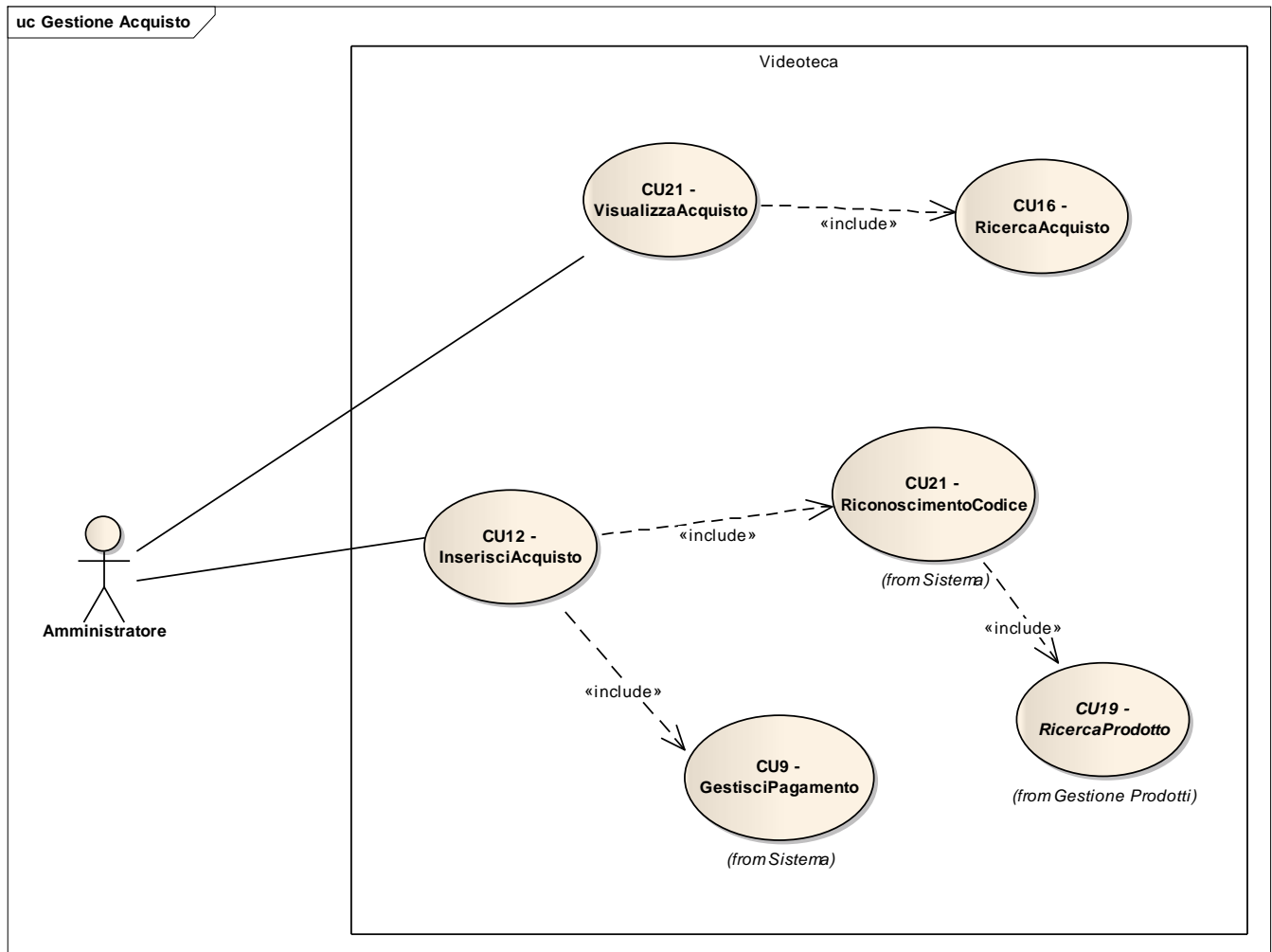
	CU1 - CUDCliente	CU10 - GestisciComunicazioni	CU11 - Privilegio	CU12 - InserisciAcquisto	CU13 - InserisciNoleggio	CU16 - RicercaAcquisto	CU17 - RicercaCliente	CU18 - RicercaNoleggio	CU19 - RicercaProdotto	CU2 - CUDProdotto	CU20 - RicercaTessera	CU21 - RiconoscimentoCodice	CU21 - VisualizzaAcquisto	CU22 - VisualizzaCliente	CU23 - VisualizzaNoleggio	CU24 - VisualizzaProdotto	CU25 - VisualizzaTessera	CU26 - RicercaFilmInVendita	CU27 - RicercaFilmANoleggio	CU28 - RicercaSnack	CU29 - RicercaGadget	CU3 - CUDTessera	CU30 - RicercaVideogame	CU31 - CUDFilmANoleggio	CU32 - VisualizzaFilmANoleggio	CU4 - EffettuaBackup	CU5 - ProvaFilm	CU6 - GestisciRestituzione	CU7 - AddebitaMora	CU8 - GestisciStatistiche	CU9 - GestisciPagamento
RF10 - Comunicazione Pro...		↑																													
RF11 - Statistiche Servizi Of...																															
RF12 - ConcessionePrivilegi...			↑																												
RF13 - Visualizzazione Dati													↑	↑	↑	↑	↑														
RF16 - Riconoscimento Co...												↑																			
RF17 - Restituzione Film																															
RF18 - Film Danneggiato																															
RF19 - Backup																															
RF2 - CRUD Prodotto									↑																						
RF20 - Pagamento																															
RF3 - CRUD Noleggio								↑																							
RF4 - CRUD Tessera											↑																				
RF5 - CRUD Acquisto				↑																											
RF6 - Noleggio Film					↑																										
RF7 - Acquisto Prodotto				↑																											
RF8 - Addebito Mora																												↑			
RF9 - Memorizzazione Clie...					↑																										

Casi d'Uso

Diagramma dei casi d'uso



+ Gestione Acquisto



Use Case:	CU12 - InserisciAcquisto		Use Case Id: 12
Status:	Validated	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:		Created: 29/03/2011	Modified: 27/04/2011
Notes:	Questo caso d'uso consente di inserire un acquisto da parte di un cliente.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizione	Approved	Nessuna

Scenarios:	
Sequenza principale	1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario vuole inserire un acquisto; 2. for each prodotto 2.1. include (RiconoscimentoProdotto); 2.2. il sistema provvede a decrementare la quantità del suddetto prodotto nella videoteca; 3. il sistema memorizza i dati dell'acquisto nel database; 4. include (GestisciPagamento);
Sequenza alternativa	Nessuna

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Postcondizioni	Approved	Nessuna

Use Case:	CU16 - RicercaAcquisto		Use Case Id: 16
Status:	Validated	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:		Created: 29/03/2011	Modified: 27/04/2011
Notes:	Questo caso d'uso permette di effettuare la ricerca delle informazioni relative ad un acquisto.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizioni	Approved	L'attore primario si connette al sistema.

Scenarios:	
Sequenza principale	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario vuole ricercare i dati relativi ad un acquisto; 2. l'attore primario fornisce i dati chiave per la ricerca; 3. il sistema verifica se l'acquisto richiesto è presente nel database; 4. if l'acquisto non è presente nel database <ol style="list-style-type: none"> 4.1. il sistema invia un opportuno messaggio; 5. else <ol style="list-style-type: none"> 5.1. il sistema restituisce tutte le informazioni relative all'acquisto;
Sequenza alternativa	Nessuna

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Postcondizioni	Approved	Nessuna.

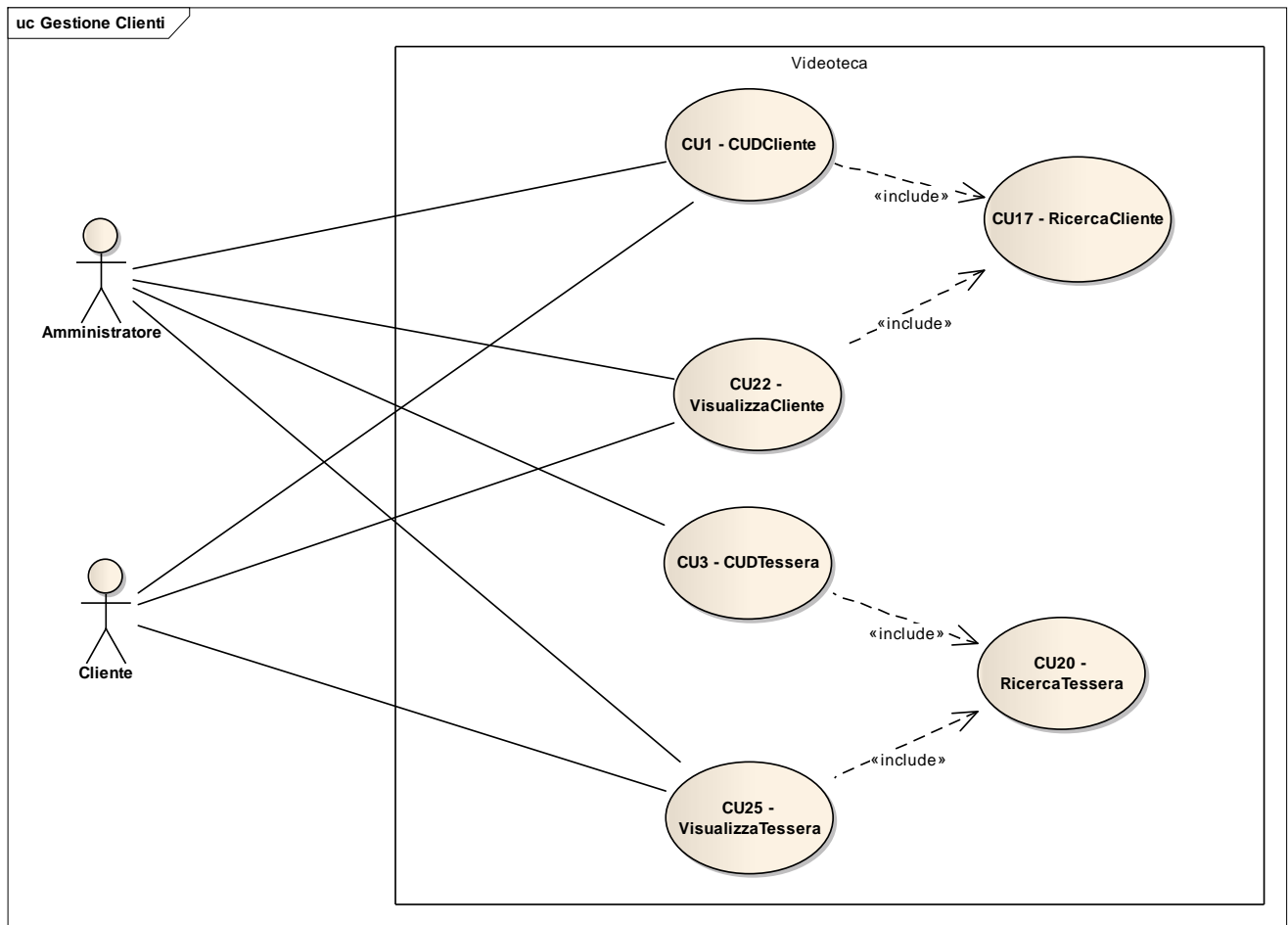
Use Case:	CU21 - VisualizzaAcquisto		Use Case Id: 21
Status:	Validated	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:	Biagio	Created: 29/03/2011	Modified: 27/04/2011
Notes:	Questo caso d'uso permette di visualizzare le informazioni relative ad un acquisto.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizioni	Approved	L'attore primario si connette al sistema.
	Postcondizioni	Approved	Nessuna

Scenarios:	
Sequenza principale	1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario vuole visualizzare i dati relativi ad un acquisto; 2. include (RicercaAcquisto); 3. if la ricerca ha avuto successo 3.1. il sistema visualizza tutte le informazioni relative all'acquisto;
Sequenza alternativa	Nessuna

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Postcondizioni	Approved	Nessuna.

+ Gestione Clienti



Use Case:	CU1 - CUDCliente		Use Case Id: 1
Status:	Validated	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:		Created: 29/03/2011	Modified: 27/04/2011
Notes:	Questo caso d'uso permette l'inserimento, la rimozione o la modifica di un cliente.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizioni	Approved	L'attore primario si connette al sistema.

Scenarios:	
Sequenza principale	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario vuole effettuare un'operazione CUD sui dati di un cliente; 2. if l'attore primario vuole inserire un cliente <ol style="list-style-type: none"> 2.1. include (RicercaCliente); 2.2. if il cliente esiste già <ol style="list-style-type: none"> 2.2.1. il sistema restituisce un errore; 2.3. else <ol style="list-style-type: none"> 2.3.1. L'attore primario inserisce i dati relativi al nuovo cliente; 2.3.2. Il sistema memorizza i dati nel database; 3. else if l'attore primario vuole aggiornare i dati relativi ad un cliente <ol style="list-style-type: none"> 3.1. include (RicercaCliente); 3.2. if il cliente viene trovato <ol style="list-style-type: none"> 3.2.1. L'attore primario specifica i nuovi dati; 3.2.2. Il sistema aggiorna i dati del cliente; 3.3. else <ol style="list-style-type: none"> 3.3.1. il sistema restituisce un errore; 4. else if l'attore primario vuole rimuovere i dati relativi ad un cliente <ol style="list-style-type: none"> 4.1. include (RicercaCliente); 4.2. if il cliente viene trovato <ol style="list-style-type: none"> 4.2.1. Il sistema provvede alla sua rimozione; 4.3. else <ol style="list-style-type: none"> 4.3.1. il sistema restituisce un errore;
Sequenza alternativa	Nessuna

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Postcondizioni	Approved	Nessuna

Use Case:	CU3 - CUDTessera		Use Case Id: 3
Status:	Validated	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:	Biagio	Created: 29/03/2011	Modified: 27/04/2011
Notes:	Questo caso d'uso permette l'inserimento, la rimozione o la modifica di un tessera.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizioni	Approved	L'attore primario si connette al sistema.

Scenarios:	
Sequenza Principale	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario vuole effettuare un'operazione CUD sui dati di una tessera; 2. If l'attore primario vuole inserire una tessera <ol style="list-style-type: none"> 2.1. include (RicercaTessera); 2.2. if la tessera esiste già <ol style="list-style-type: none"> 2.2.1. il sistema restituisce un errore; 2.3. else <ol style="list-style-type: none"> 2.3.1. L'attore primario inserisce i dati relativi alla nuova tessera; 2.3.2. Il sistema memorizza i dati nel database; 3. else if l'attore primario vuole aggiornare i dati relativi ad una tessera <ol style="list-style-type: none"> 3.1. include (RicercaTessera); 3.2. if il prodotto viene trovato <ol style="list-style-type: none"> 3.2.1. L'attore primario specifica i nuovi dati; 3.2.2. Il sistema aggiorna i dati della tessera; 3.3. else <ol style="list-style-type: none"> 3.3.1. il sistema restituisce un errore; 4. else if l'attore primario vuole rimuovere i dati relativi ad un prodotto <ol style="list-style-type: none"> 4.1. include (RicercaTessera); 4.2. if la tessera viene trovata <ol style="list-style-type: none"> 4.2.1. Il sistema provvede alla sua rimozione; 4.3. else <ol style="list-style-type: none"> 4.3.1. il sistema restituisce un errore;
Sequenza alternativa	Nessuna

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Postcondizioni	Approved	Nessuna

Use Case:	CU17 - RicercaCliente		Use Case Id: 17
Status:	Validated	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:	Biagio	Created: 29/03/2011	Modified: 27/04/2011
Notes:	Questo caso d'uso permette di effettuare la ricerca delle informazioni relative ad un cliente.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizioni	Approved	L'attore primario si connette al sistema.

Scenarios:	
Sequenza principale	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario vuole ricercare i dati relativi ad un cliente; 2. l'attore primario fornisce i dati chiave per la ricerca; 3. il sistema verifica se il cliente richiesto è presente nel database; 4. if il cliente non è presente nel database <ol style="list-style-type: none"> 4.1. il sistema invia un opportuno messaggio; 5. else <ol style="list-style-type: none"> 5.1. il sistema restituisce tutte le informazioni relative al cliente;
Sequenza alternativa	Nessuna

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Postcondizioni	Approved	Nessuna.

Use Case:	CU20 - Ricerca Tessera		Use Case Id: 20
Status:	Validated	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:	Biagio	Created: 29/03/2011	Modified: 27/04/2011
Notes:	Questo caso d'uso permette di effettuare la ricerca delle informazioni relative ad una tessera.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizioni	Approved	L'attore primario si connette al sistema.

Scenarios:	
Sequenza principale	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario vuole ricercare i dati relativi ad una tessera; 2. l'attore primario fornisce i dati chiave per la ricerca; 3. il sistema verifica se la tessera richiesto è presente nel database; 4. if la tessera non è presente nel database <ol style="list-style-type: none"> 4.1. il sistema invia un opportuno messaggio; 5. else <ol style="list-style-type: none"> 5.1. il sistema restituisce tutte le informazioni relative alla tessera;
Sequenza alternativa	Nessuna

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Postcondizioni	Approved	Nessuna.

Use Case:	CU22 - VisualizzaCliente		Use Case Id: 22
Status:	Validated	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:	Biagio	Created: 29/03/2011	Modified: 27/04/2011
Notes:	Questo caso d'uso permette di visualizzare le informazioni relative ad un cliente.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizioni	Approved	L'attore primario si connette al sistema.

Scenarios:	
Sequenza principale	1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario vuole visualizzare i dati relativi ad un cliente; 2. include (RicercaCliente); 3. if la ricerca ha avuto successo 3.1. il sistema visualizza tutte le informazioni relative al cliente;
Sequenza alternativa	Nesuna

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Postcondizioni	Approved	Nessuna.

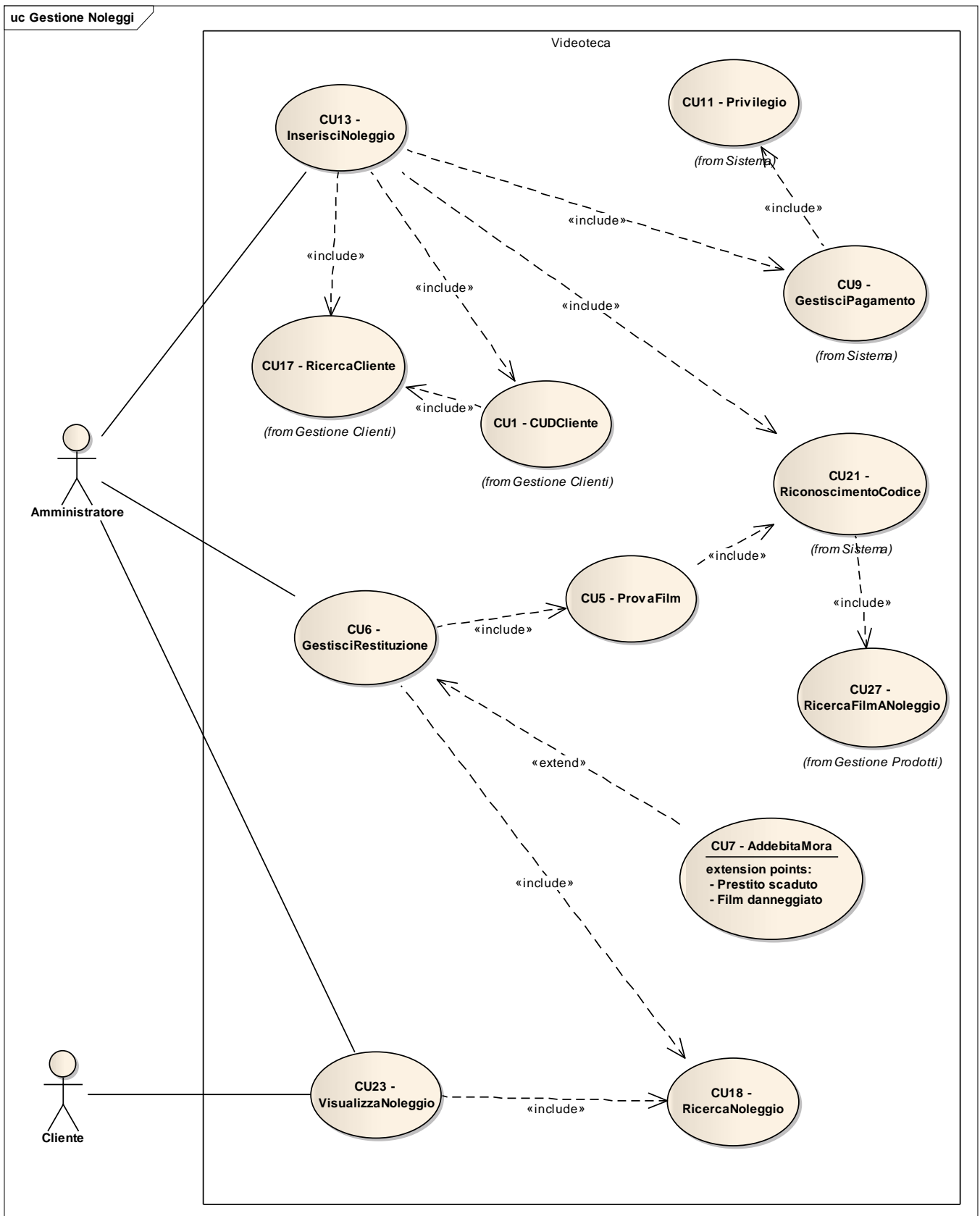
Use Case:	CU25 - VisualizzaTessera		Use Case Id: 25
Status:	Validated	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:	Biagio	Created: 29/03/2011	Modified: 27/04/2011
Notes:	Questo caso d'uso permette di visualizzare le informazioni relative ad una tessera.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizioni	Approved	L'attore primario si connette al sistema.

Scenarios:	
Sequenza principale	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario vuole visualizzare i dati relativi ad una tessera; 2. include (RicercaTessera); 3. if la ricerca ha avuto successo <ol style="list-style-type: none"> 3.1. il sistema visualizza tutte le informazioni relative alla tessera; 4. else <ol style="list-style-type: none"> 4.1. il sistema visualizza un messaggio di errore;
Sequenza alternativa	Nessuna

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Postcondizioni	Approved	Nessuna

+ Gestione Noleggio



Use Case:	CU5 - ProvaFilm		Use Case Id: 5
Status:	Validated	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:		Created: 06/04/2011	Modified: 27/06/2011
Notes:	Questo caso d'uso consente di verificare, al momento del noleggio e della restituzione, che il film sia integro e funzionante.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizioni	Approved	Nessuna

Scenarios:	
Sequenza principale	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario vuole verificare che un film sia funzionante; 2. include (RiconoscimentoCodice); 3. l'attore primario prova il film; 4. if il film non funziona <ol style="list-style-type: none"> 4.1. il sistema decrementa il numero delle copie dello stesso; 4.2. il sistema restituisce un messaggio negativo; 5. else <ol style="list-style-type: none"> 5.1. il sistema restituisce un messaggio positivo;
Sequenza alternativa	Nessuna

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Postcondizioni	Approved	Il film è stato provato

Use Case:	CU6 - GestisciRestituzione		Use Case Id: 6
Status:	Validated	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:		Created: 29/03/2011	Modified: 21/07/2011
Notes:	Questo caso d'uso consente di gestire la restituzione di un film noleggiato dal cliente.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizioni	Approved	L'attore primario si connette al sistema.

Scenarios:	
Sequenza principale	1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario vuole gestire la restituzione di un film; 2. include (RicercaNoleggio); 3. il sistema ricava i dati relativi al noleggio; punto di estensione: prestito scaduto; 4. include (ProvaFilm); punto di estensione: film danneggiato; 4. if il film è funzionante 4.1. il sistema incrementa il numero delle copie del film; 5. if il cliente ha la tessera 5.1 il sistema aggiorna il numero di noleggi effettuati dal cliente;
Sequenza alternativa	Nessuna

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Postcondizioni	Approved	Il film è stato restituito.

Use Case:	CU7 - AddebitaMora		Use Case Id: 7
Status:	Validated	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:		Created: 29/03/2011	Modified: 10/05/2011
Notes:	Segmento 1: viene addebitata una mora in caso di ritardo. Segmento 2: viene addebitata una mora in caso di danneggiamento film.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizioni Segmento 1	Approved	Il prestito è scaduto;
	Precondizioni Segmento 2	Approved	Il film è danneggiato;

Scenarios:	
Sequenza Segmento 1	1. L'attore primario inserisce i dati della multa nel sistema; 2. Il sistema stampa la multa;
Sequenza Segmento 2	1. L'attore primario inserisce i dati della multa nel sistema; 2. Il sistema stampa la multa;

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Postcondizioni Segmento 1	Approved	1. La multa è stata registrata nel sistema; 2. Il sistema ha stampato la multa;
	Postcondizioni Segmento 2	Approved	1. La multa è stata registrata nel sistema; 2. Il sistema ha stampato la multa.

Extension Points	
	- Prestito scaduto - Film danneggiato

Use Case:	CU13 - InserisciNoleggio		Use Case Id: 13
Status:	Validated	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:		Created: 29/03/2011	Modified: 24/05/2011
Notes:	Questo caso d'uso consente l'inserimento di un noleggio da parte di un cliente.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizioni sequenza principale	Approved	L'attore primario si connette al sistema.
	Precondizioni sequenza alternativa	Approved	L'attore primario preme <i>annulla</i> .

Scenarios:	
Sequenza principale	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario vuole effettuare un noleggio; 2. include (RicercaCliente); 3. if la ricerca non ha avuto successo <ol style="list-style-type: none"> 3.1. include (CUDCliente); 4. il sistema preleva i dati del cliente; 5. for each prodotto scelto dal cliente <ol style="list-style-type: none"> 5.1. include (RiconoscimentoCodice) 6. il sistema memorizza i dati richiesti; 7. if il numero di film scelti è maggiore di 3 <ol style="list-style-type: none"> 7.1. il sistema invia un opportuno messaggio di errore; 8. else <ol style="list-style-type: none"> 8.1. for each film selezionato <ol style="list-style-type: none"> 8.1.1. il sistema decrementa la quantità dello stesso; 8.2. include (GestisciPagamento);
Sequenza alternativa: Annulla	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il caso d'uso inizia in qualunque momento; 2. l'attore primario annulla l'inserimento del noleggio;

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Postcondizioni sequenza principale	Approved	Un nuovo noleggio è stato inserito.
	Postcondizioni sequenza alternativa	Approved	L'operazione di inserimento è stata annullata.

Use Case:	CU18 - RicercaNoleggio		Use Case Id: 18
Status:	Validated	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:		Created: 29/03/2011	Modified: 27/04/2011
Notes:	Questo caso d'uso permette di effettuare la ricerca delle informazioni relative ad un noleggio.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizioni	Approved	L'attore primario si connette al sistema.

Scenarios:	
Basic Path	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario vuole ricercare i dati relativi ad un noleggio; 2. l'attore primario fornisce i dati chiave per la ricerca; 3. il sistema verifica se il noleggio richiesto è presente nel database; 4. if il noleggio non è presente nel database <ol style="list-style-type: none"> 4.1. il sistema invia un opportuno messaggio; 5. else <ol style="list-style-type: none"> 5.1. il sistema restituisce tutte le informazioni relative al noleggio;
Sequenza alternativa	Nessuna

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Postcondizioni	Approved	Nessuna

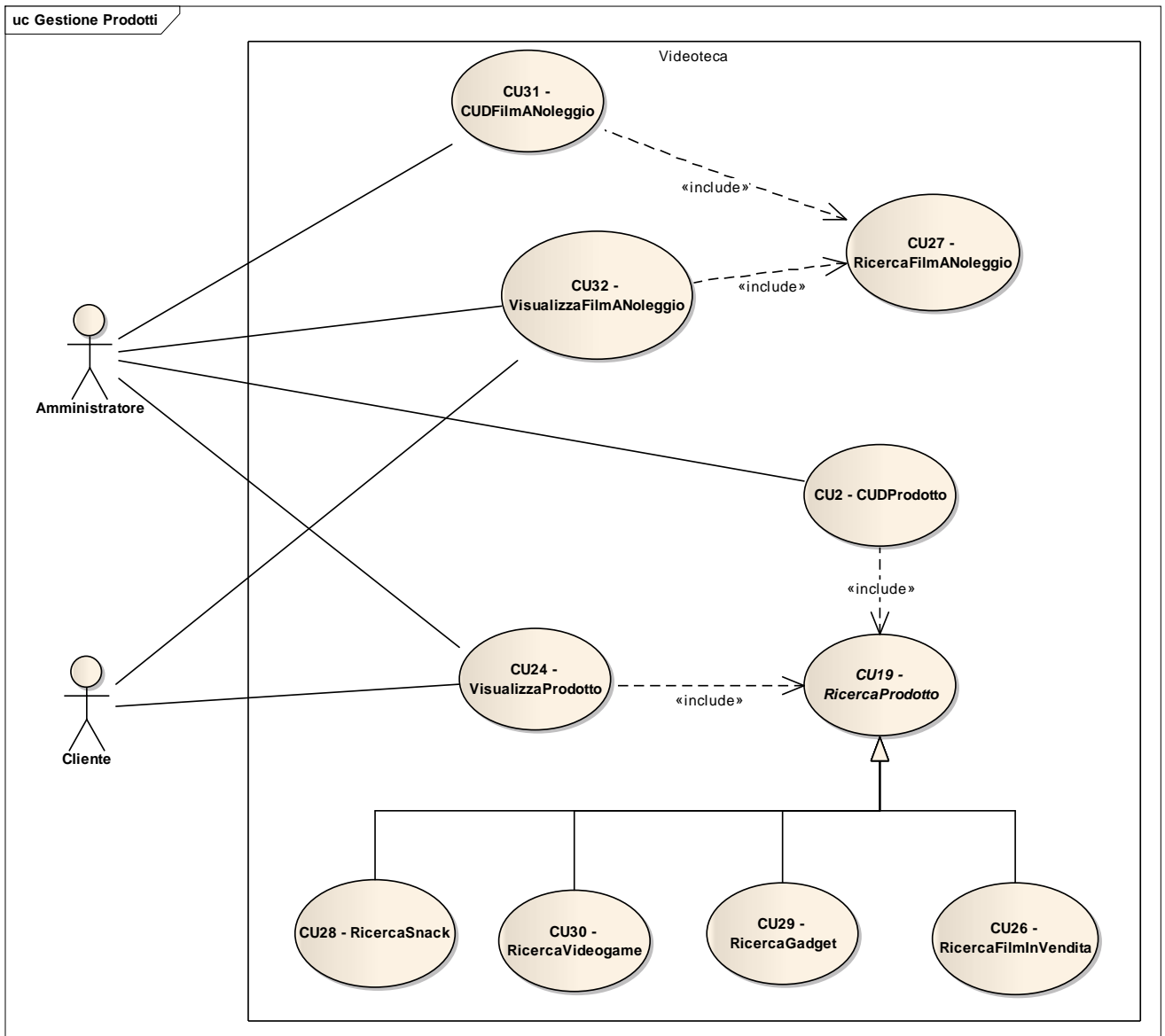
Use Case:	CU23 - VisualizzaNoleggio		Use Case Id: 23
Status:	Validated	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:		Created: 29/03/2011	Modified: 27/04/2011
Notes:	Questo caso d'uso permette di visualizzare le informazioni relative ad un noleggio.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizioni	Approved	L'attore primario si connette al sistema.

Scenarios:	
Sequenza principale	1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario vuole visualizzare i dati relativi ad un noleggio; 2. include (RicercaNoleggio); 3. if la ricerca ha avuto successo 3.1. il sistema visualizza tutte le informazioni relative al noleggio;
Sequenza alternativa	Nessuna

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Postcondizioni	Approved	Nessuna.

+ Gestione Prodotti



Use Case:	CU31 - CUDFilmANoleggio		Use Case Id: 31
Status:	Proposed	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:		Created: 10/05/2011	Modified: 10/05/2011
Notes:	Questo caso d'uso permette l'inserimento, la rimozione o la modifica di un film a noleggio.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizioni	Approved	L'attore primario si connette al sistema.

Scenarios:	
Sequenza principale	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario vuole effettuare un'operazione CUD sui dati di un film a noleggio; 2. if l'attore primario vuole inserire un film a noleggio <ol style="list-style-type: none"> 2.1. include (RiconoscimentoCodice); 2.2. if il film esiste già <ol style="list-style-type: none"> 2.2.1. il sistema restituisce un errore; 2.3. else <ol style="list-style-type: none"> 2.3.1. L'attore primario inserisce i dati relativi al nuovo film ; 2.3.2. Il sistema memorizza i dati nel database; 3. else if l'attore primario vuole aggiornare i dati relativi ad un film <ol style="list-style-type: none"> 3.1. include (RiconoscimentoCodice); 3.2. if il film viene trovato <ol style="list-style-type: none"> 3.2.1. L'attore primario specifica i nuovi dati; 3.2.2. Il sistema aggiorna i dati del film a noleggio ;
Sequenza alternativa	Nessuna.

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Postcondizioni	Approved	Nessuna.

Use Case:	CU32 - VisualizzaFilmANoleggio		Use Case Id: 32
Status:	Proposed	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:		Created: 10/05/2011	Modified: 10/05/2011
Notes:	Questo caso d'uso permette la visualizzazione a video di un film a noleggio.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizioni	Approved	L'attore primario si connette al sistema.

Scenarios:	
<u>Basic Path</u> Sequenza principale	1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario vuole visualizzare i dati relativi ad un film a noleggio; 2. if l'attore vuole ricercare in base al codice 2.1. include (RiconoscimentoCodice); 3. else if l'attore vuole ricercare tramite un criterio preciso 3.1. include (RicercaFilmANoleggio) 4. for each film trovato 4.1. il sistema visualizza tutte le informazioni relative al film;
Sequenza alternativa	Nessuna

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Prostcondizioni	Approved	Nessuna

Use Case:	CU2 - CUDProdotto		Use Case Id: 2
Status:	Validated	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:		Created: 29/03/2011	Modified: 27/04/2011
Notes:	Questo caso d'uso permette l'inserimento, la rimozione o la modifica di un prodotto.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizioni	Approved	L'attore primario si connette al sistema.

Scenarios:	
Sequenza principale	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario vuole effettuare un'operazione CUD sui dati di un prodotto; 2. if l'attore primario vuole inserire un prodotto <ol style="list-style-type: none"> 2.1. include (RiconoscimentoCodice); 2.2. if il prodotto esiste già <ol style="list-style-type: none"> 2.2.1. il sistema restituisce un errore; 2.3. else <ol style="list-style-type: none"> 2.3.1. L'attore primario inserisce i dati relativi al nuovo prodotto ; 2.3.2. Il sistema memorizza i dati nel database; 3. else if l'attore primario vuole aggiornare i dati relativi ad un prodotto <ol style="list-style-type: none"> 3.1. include (RiconoscimentoCodice); 3.2. if il prodotto viene trovato <ol style="list-style-type: none"> 3.2.1. L'attore primario specifica i nuovi dati; 3.2.2. Il sistema aggiorna i dati del prodotto ; 3.3. else <ol style="list-style-type: none"> 3.3.1. il sistema restituisce un errore; 4. else if l'attore primario vuole rimuovere i dati relativi ad un prodotto <ol style="list-style-type: none"> 4.1. include (RiconoscimentoCodice); 4.2. if il prodotto viene trovato <ol style="list-style-type: none"> 4.2.1. Il sistema provvede alla sua rimozione; 4.3. else <ol style="list-style-type: none"> 4.3.1. il sistema restituisce un errore;
Sequenza alternativa	Nessuna

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Postcondizioni	Approved	Nessuna

Use Case:	CU19 - RicercaProdotto		Use Case Id: 19
Status:	Validated	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:		Created: 29/03/2011	Modified: 27/04/2011
Notes:	Questo caso d'uso permette di effettuare la ricerca delle informazioni relative ad un prodotto.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizioni	Approved	L'attore primario si connette al sistema.

Scenarios:	
Sequenza principale	

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Postcondizioni	Approved	Nessuna.

Use Case:	CU24 - VisualizzaProdotto		Use Case Id: 24
Status:	Validated	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:		Created: 29/03/2011	Modified: 27/04/2011
Notes:	Questo caso d'uso permette di visualizzare le informazioni relative ad un prodotto.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizioni	Approved	L'attore primario si connette al sistema.

Scenarios:	
Sequenza principale	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario vuole visualizzare i dati relativi ad un prodotto; 2. if l'attore vuole ricercare in base al codice <ol style="list-style-type: none"> 2.1. include (RiconoscimentoCodice); 3. else if l'attore vuole ricercare tramite un criterio preciso <ol style="list-style-type: none"> 3.1. include (RicercaProdotto) 4. for each prodotto trovato <ol style="list-style-type: none"> 4.1. il sistema visualizza tutte le informazioni relative al prodotto;
Sequenza alternativa	Nessuna

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Postcondizioni	Approved	Nessuna.

Use Case:	CU26 - RicercaFilmInVendita		Use Case Id: 26
Status:	Validated	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:		Created: 05/04/2011	Modified: 27/04/2011
Notes:	Questo caso d'uso permette di effettuare la ricerca delle informazioni relative ad un film in vendita.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizioni	Approved	L'attore primario si connette al sistema.

Scenarios:	
Sequenza principale	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario vuole ricercare i dati relativi ad un film in vendita ; 2. l'attore primario fornisce i dati chiave per la ricerca; 3. il sistema verifica se il film in vendita richiesto è presente nel database; 4. if il film in vendita non è presente nel database <ol style="list-style-type: none"> 4.1. il sistema invia un opportuno messaggio; 5. else <ol style="list-style-type: none"> 5.1. il sistema restituisce tutte le informazioni relative al film in vendita;
Sequenza alternativa	Nessuna

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Postcondizioni	Approved	Nessuna.

Use Case:	CU27 - RicercaFilmANoleggio		Use Case Id: 27
Status:	Validated	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:		Created: 05/04/2011	Modified: 27/04/2011
Notes:	Questo caso d'uso permette di effettuare la ricerca delle informazioni relative ad un film a noleggio.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizioni	Approved	L'attore primario si connette al sistema.

Scenarios:	
Sequenza principale	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario vuole ricercare i dati relativi ad un film a noleggio ; 2. l'attore primario fornisce i dati chiave per la ricerca; 3. il sistema verifica se il film a noleggio richiesto è presente nel database; 4. if il film a noleggio non è presente nel database <ol style="list-style-type: none"> 4.1. il sistema invia un opportuno messaggio; 5. else <ol style="list-style-type: none"> 5.1. il sistema restituisce tutte le informazioni relative al film a noleggio;
Sequenza alternativa	Nessuna

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Postcondizioni	Approved	Nessuna.

Use Case:	CU28 - RicercaSnack		Use Case Id: 28
Status:	Validated	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:		Created: 05/04/2011	Modified: 10/05/2011
Notes:	Questo caso d'uso permette di effettuare la ricerca delle informazioni relative ad uno snack.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizioni	Approved	L'attore primario si connette al sistema.

Scenarios:	
Sequenza principale	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario vuole ricercare i dati relativi ad uno snack; 2. l'attore primario fornisce i dati chiave per la ricerca; 3. il sistema verifica se lo snack richiesto è presente nel database; 4. if lo snack non è presente nel database <ol style="list-style-type: none"> 4.1. il sistema invia un opportuno messaggio; 5. else <ol style="list-style-type: none"> 5.1. il sistema restituisce tutte le informazioni relative ad uno snack;
Sequenza alternativa	Nessuna

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Postcondizioni	Approved	Nessuna.

Use Case:	CU29 - RicercaGadget		Use Case Id: 29
Status:	Validated	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:		Created: 05/04/2011	Modified: 27/04/2011
Notes:	Questo caso d'uso permette di effettuare la ricerca delle informazioni relative ad un gadget.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizioni	Approved	L'attore primario si connette al sistema.

Scenarios:	
Sequenza principale	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario vuole ricercare i dati relativi ad un gadget ; 2. l'attore primario fornisce i dati chiave per la ricerca; 3. il sistema verifica se il gadget richiesto è presente nel database; 4. if il gadget non è presente nel database <ol style="list-style-type: none"> 4.1. il sistema invia un opportuno messaggio; 5. else <ol style="list-style-type: none"> 5.1. il sistema restituisce tutte le informazioni relative al gadget;
Sequenza alternativa	Nessuna

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Postcondizioni	Approved	Nessuna.

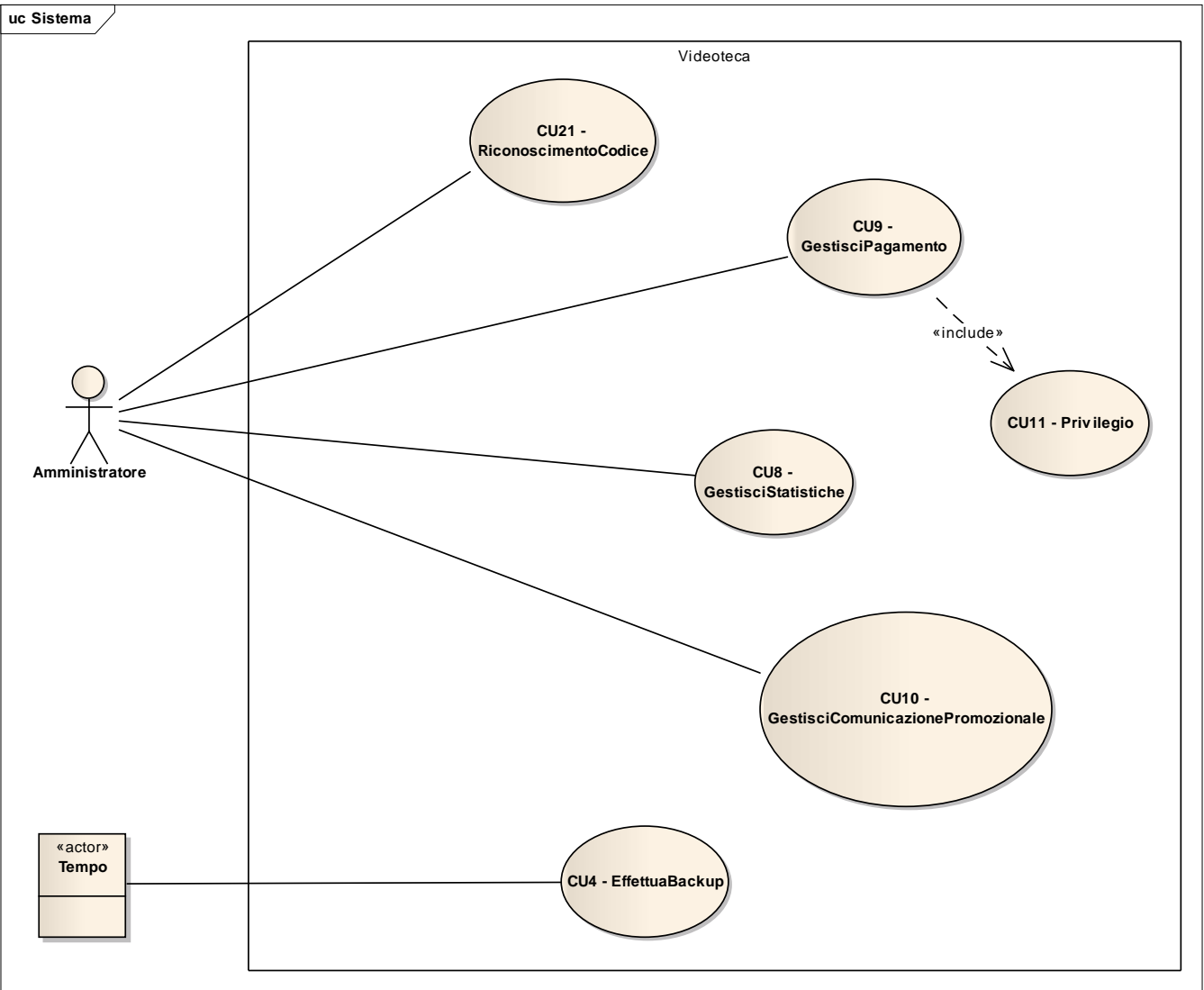
Use Case:	CU30 - RicercaVideogame		Use Case Id: 30
Status:	Validated	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:		Created: 05/04/2011	Modified: 27/04/2011
Notes:	Questo caso d'uso permette di effettuare la ricerca delle informazioni relative ad un videogame.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizioni	Approved	L'attore primario si connette al sistema.

Scenarios:	
Sequenza principale	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario vuole ricercare i dati relativi ad un videogame; 2. l'attore primario fornisce i dati chiave per la ricerca; 3. il sistema verifica se il videogame richiesto è presente nel database; 4. if il videogame non è presente nel database <ol style="list-style-type: none"> 4.1. il sistema invia un opportuno messaggio; 5. else <ol style="list-style-type: none"> 5.1. il sistema restituisce tutte le informazioni relative ad un videogame;
Sequenza alternativa	Nessuna

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Postcondizioni	Approved	Nessuna.

+ Sistema



Use Case:	CU4 - EffettuaBackup		Use Case Id: 4
Status:	Validated	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:		Created: 29/03/2011	Modified: 06/07/2011
Notes:	Questo caso d'uso gestisce il backup dei dati relativi al sistema informativo di riferimento.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizioni	Approved	Sono passate 24h dall'ultimo backup.

Scenarios:	
Sequenza principale	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario richiede il backup dei dati; 2. il sistema preleva i dati dei clienti; 3. il sistema copia sul disco i dati prelevati; 4. il sistema preleva i dati sui noleggi; 5. il sistema copia sul disco i dati prelevati; 6. il sistema preleva i dati sulle tessere; 7. il sistema copia su disco i dati prelevati; 8. il sistema preleva i dati sugli acquisti; 9. il sistema copia sul disco i dati prelevati; 10. il sistema preleva i dati sui prodotti; 11. il sistema copia sul disco i dati prelevati; 12. il sistema preleva i dati sulle multe; 13. il sistema copia sul disco i dati prelevati;
Sequenza alternativa	Nessuna

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Postcondizioni	Approved	I dati sono stati copiati.

Use Case:	CU8 - GestisciStatistiche		Use Case Id: 8
Status:	Validated	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:		Created: 29/03/2011	Modified: 27/04/2011
Notes:	Questo caso d'uso consente di effettuare statistiche sui dati presenti nel sistema.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizioni	Approved	L'attore primario si connette al sistema.

Scenarios:	
Sequenza principale	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario richiede alcune statistiche al sistema; 2. if l'attore primario richiede statistiche sui clienti <ol style="list-style-type: none"> 2.1. il sistema preleva i dati dei clienti; 2.2. il sistema elabora opportunamente i dati prelevati; 2.3. il sistema visualizza i dati elaborati; 3. if l'attore primario richiede statistiche sui noleggi <ol style="list-style-type: none"> 3.1. il sistema preleva i dati sui noleggi; 3.2. il sistema elabora opportunamente i dati prelevati; 3.3. il sistema visualizza i dati elaborati; 4. if l'attore primario richiede statistiche sulle tessere <ol style="list-style-type: none"> 4.1. il sistema preleva i dati sulle tessere; 4.2. il sistema elabora opportunamente i dati prelevati; 4.3. il sistema visualizza i dati elaborati; 5. if l'attore primario richiede statistiche sugli acquisti <ol style="list-style-type: none"> 5.1. il sistema preleva i dati sugli acquisti; 5.2. il sistema elabora opportunamente i dati prelevati; 5.3. il sistema visualizza i dati elaborati; 6. if l'attore primario richiede statistiche su altri prodotti <ol style="list-style-type: none"> 7.1. il sistema preleva i dati sui prodotti; 7.2. il sistema elabora opportunamente i dati prelevati; 7.3. il sistema visualizza i dati elaborati;
Sequenza alternativa	Nessuna

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Postcondizioni	Approved	Il sistema ha visualizzato le statistiche richieste.

Use Case:	CU9 - GestisciPagamento		Use Case Id: 9
Status:	Validated	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:		Created: 12/04/2011	Modified: 17/05/2011
Notes:	Questo caso d'uso consente si gestire il pagamento di un servizio o di un prodotto offerto dalla videoteca.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizioni	Approved	L'attore primario si connette al sistema.

Scenarios:	
Sequenza principale	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario vuole gestire un pagamento. 2. for each prodotto selezionato <ol style="list-style-type: none"> 2.1. il sistema preleva le informazioni relative a prezzo e identificativo; 3. if il pagamento riguarda un noleggio <ol style="list-style-type: none"> 3.1. include (Privilegio); 3.2. if il cliente ha diritto ad uno sconto <ol style="list-style-type: none"> 3.2.1. il sistema elabora il totale applicando uno sconto del 10% e lo visualizza; 3.3. else <ol style="list-style-type: none"> 3.3.1. il sistema elabora il totale e lo visualizza; 4. else if il pagamento riguarda un acquisto <ol style="list-style-type: none"> 4.1. il sistema elabora il totale da pagare e lo visualizza; 5. il sistema registra il pagamento; 6. il sistema emette una ricevuta fiscale;
Sequenza alternativa	Nessuna

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Postcondizioni	Approved	Il sistema ha visualizzato le statistiche richieste.

Use Case:	CU10 - GestisciComunicazionePromozionale		Use Case Id: 10
Status:	Validated	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:		Created: 29/03/2011	Modified: 27/04/2011
Notes:	Questo caso d'uso consente di gestire la creazione e l'invio di comunicazioni riguardanti promozioni.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizione	Approved	L'attore primario si autentica

Scenarios:	
Sequenza principale	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario vuole inviare una comunicazione promozionale; 2. L'attore primario elabora il contenuto della comunicazione; 3. for each cliente <ol style="list-style-type: none"> 3.1. if il cliente ha dato la disponibilità a ricevere comunicazioni <ol style="list-style-type: none"> 3.1.1. il sistema preleva l'indirizzo e-mail; 3.1.2. il sistema lo aggiunge alla lista destinatari; 4. il sistema invia elaborato a tutti i destinatari;
Sequenza alternativa	Nessuna

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Postcondizione	Approved	La comunicazione è stata inviata;

Use Case:	CU11 - Privilegio		Use Case Id: 11
Status:	Validated	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:		Created: 29/03/2011	Modified: 17/05/2011
Notes:	Questo caso d'uso consente di verificare il diritto o meno ad avere uno sconto.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizioni	Approved	L'attore primario si connette al sistema.

Scenarios:	
Sequenza principale	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario vuole verificare se il cliente ha diritto o meno ad uno sconto. 2. il sistema incrementa il numero totale di film noleggiati; 3. if il numero di film noleggiati è maggiore o uguale a 10 <ol style="list-style-type: none"> 3.1. il sistema decrementa di 10 il numero totale; 3.2. il sistema ritorna true; 4. else <ol style="list-style-type: none"> 4.1. il sistema ritorna false;
Sequenza alternativa	Nessuna

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Postcondizioni	Approved	Nessuna.

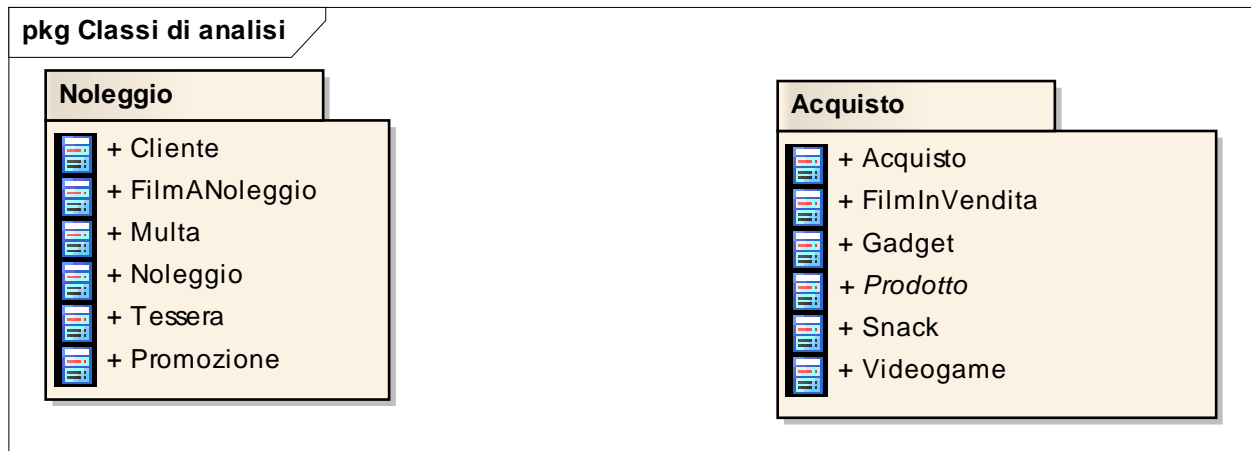
Use Case:	CU14 - RiconoscimentoCodice		Use Case Id: 14
Status:	Validated	Version: 1.0	Phase: 1.0
Author:		Created: 29/03/2011	Modified: 27/04/2011
Notes:	Questo caso d'uso permette all'attore primario il riconoscimento del codice del prodotto.		

Precondition:	Name	Status	Notes
	Precondizioni	Approved	L'attore primario si connette al sistema.

Scenarios:	
Sequenza principale	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario vuole riconoscere un prodotto 2. if l'attore vuole inserire il codice manualmente <ol style="list-style-type: none"> 2.1 l'attore inserisce il codice; 3. else if l'attore primario vuole servirsi del lettore elettronico <ol style="list-style-type: none"> 3.1 l'attore passa il prodotto nel lettore elettronico; 4. include (RicercaProdotto);
Sequenza alternativa	Nessuna

Postconditions:	Name	Status	Notes
	Postcondizioni	Approved	Nessuna.

Classi di analisi

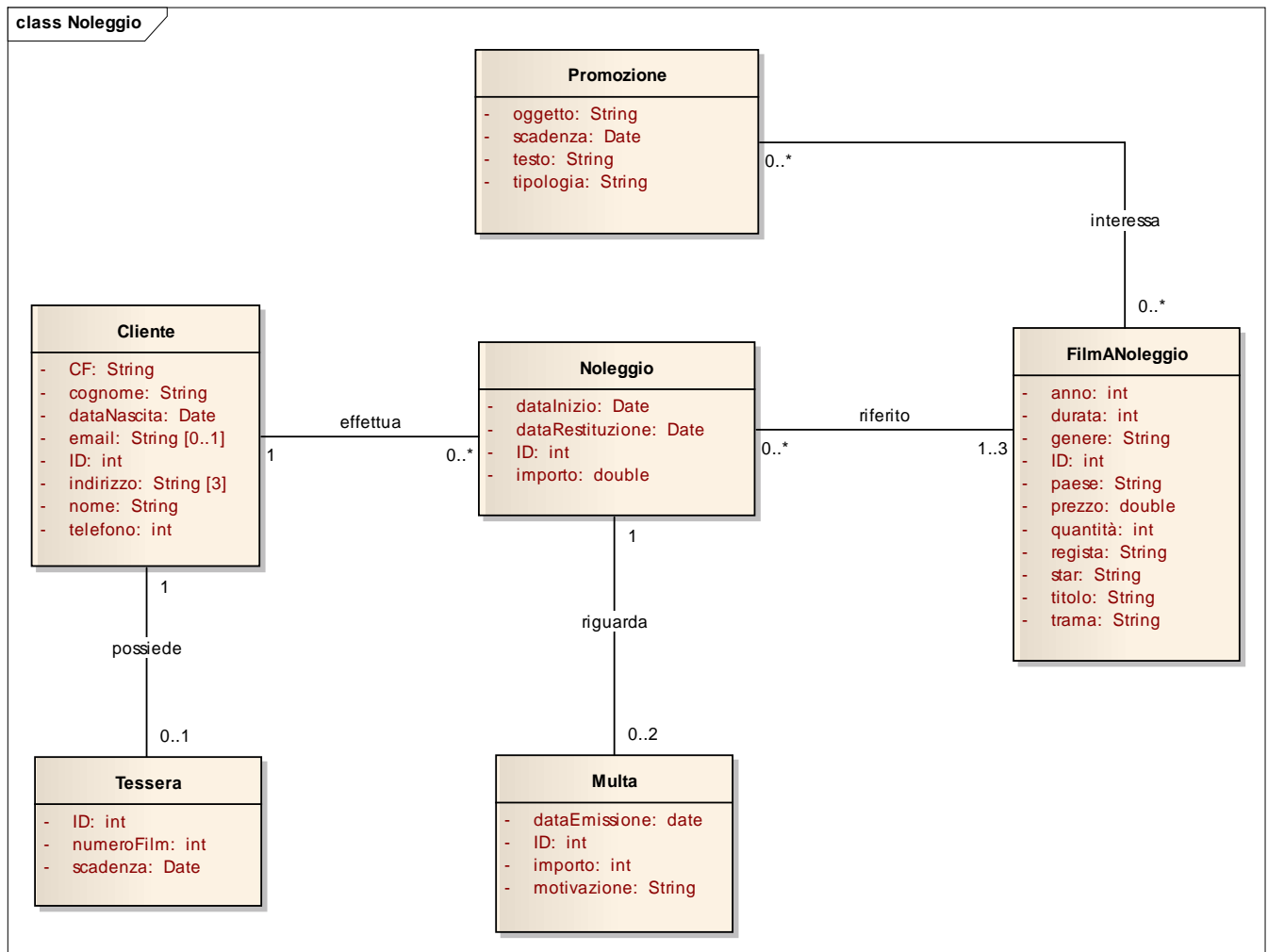


+ Noleggio

Type: Package

Package: Classi di analisi

Detail: Created on 10/05/2011. Last modified on 10/05/2011.



Cliente

Package: Noleggio

Detail: Created on 05/01/2006. Last modified on 12/07/2011.

Columns

PK	Name	Type
	CF	String
	cognome	String
	dataNascita	Date
	email	String
	ID	int
	indirizzo	String
	nome	String
	telefono	int

Relationships

Columns	Association
possiede	1 Cliente. 0..1 Tesserà.
effettua	1 Cliente. 0..* Noleggio.

FilmANoleggio

Package: Noleggio

Detail: Created on 03/05/2011. Last modified on 10/05/2011.

Columns

PK	Name	Type
	anno	int
	durata	int
	genere	String
	ID	int
	paese	String
	prezzo	double
	quantità	int
	regista	String
	star	String
	titolo	String
	trama	String

Relationships

Columns	Association
riferito	0..* Noleggio. 1..3 FilmANoleggio.
	GestoreBackup. FilmANoleggio.
interessa	0..* Promozione. 0..* FilmANoleggio.
provaFilm()	Amministratore. FilmANoleggio.
il film funziona	FilmANoleggio. Amministratore.
incrementa()	Noleggio. FilmANoleggio.
il film non funziona	FilmANoleggio. Amministratore.
getFilmANoleggio	GestoreBackup. FilmANoleggio.

Multa

Package: Noleggio

Detail: Created on 10/05/2011. Last modified on 24/05/2011.

Columns

PK	Name	Type
	dataEmissione	date
	ID	int
	importo	int
	motivazione	String

Relationships

Columns	Association
riguarda	1 Noleggio. 0..2 Multa.
richiestaMulta	Amministratore. Multa.
	Multa. Multa.
	Multa. <anonymous>.
stampa()	Multa. Multa.
getMulta	GestoreBackup. Multa.

Noleggio

Package: Noleggio

Detail: Created on 05/01/2006. Last modified on 10/05/2011.

Columns

PK	Name	Type
	dataInizio	Date
	dataRestituzione	Date
	ID	int
	importo	double

Relationships

Columns	Association
riguarda	1 Noleggio. 0..2 Multa.
effettua	1 Cliente. 0..* Noleggio.
riferito	0..* Noleggio. 1..3 FilmANoleggio.
	GestoreBackup. Noleggio.
	GestoreStatistiche. Noleggio.
	Noleggio. GestorePagamento.
richiestaNoleggio	Amministratore. Noleggio.
richiestaInfoNoleggio	Amministratore. Noleggio.
ricerca()	Noleggio. Noleggio.
richiestaInfoCliente	Noleggio. Cliente.
	Noleggio. Noleggio.
incrementa()	Noleggio. FilmANoleggio.
getInfoCliente	Noleggio. Cliente.
elaboraDati	Noleggio. Noleggio.
limite film superato	Noleggio. Amministratore.
getNoleggio	GestoreBackup. Noleggio.
	Noleggio. <anonymous>.
restituzione effettuata	Noleggio. Amministratore.
noleggio memorizzato	Noleggio. Amministratore.

Promozione

Package: Noleggio

Detail: Created on 03/05/2011. Last modified on 08/07/2011.

Columns

PK	Name	Type
	oggetto	String
	scadenza	Date
	testo	String
	tipologia	String

Relationships

Columns	Association
interessa	0..* Promozione. 0..* FilmANoleggio.
riferita	0..* Promozione. 0..* Prodotto.
getPromozione	GestoreBackup. Promozione.

Tessera

Package: Noleggio

Detail: Created on 03/05/2011. Last modified on 10/05/2011.

Columns

PK	Name	Type
	ID	int
	numeroFilm	int
	scadenza	Date

Relationships

Columns	Association
possiede	1 Cliente. 0..1 Tessera.
	GestoreBackup. Tessera.
	GestorePrivilegio. Tessera.
	GestoreStatistiche. Tessera.
verificaSconto	Amministratore. Tessera.

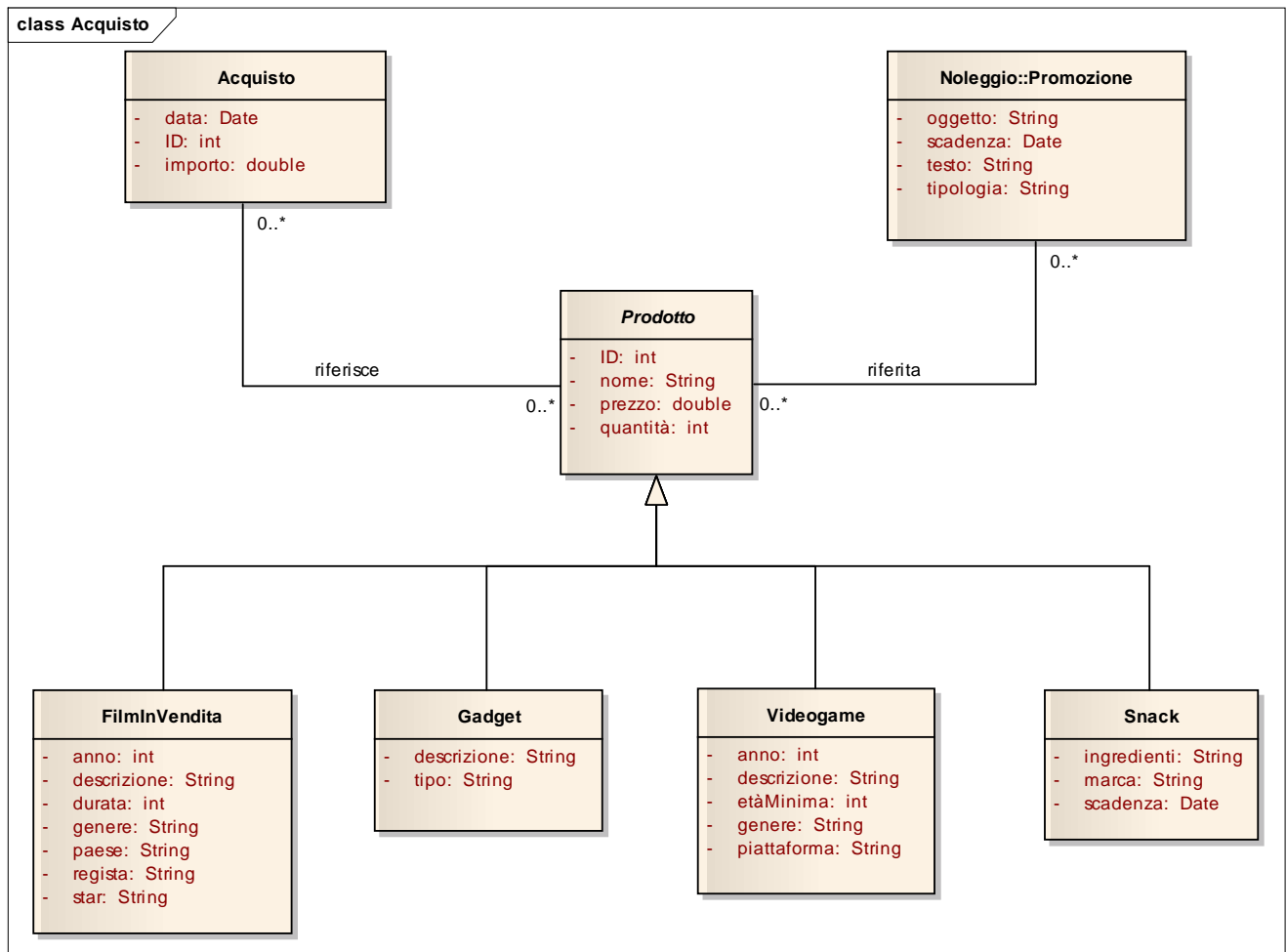
incrementaNumeroFilm	Tessera. Tessera.
decrementaNumeroFilm	Tessera. Tessera.
true	Tessera. Amministratore.
false	Tessera. Amministratore.
getTessera	GestoreBackup. Tessera.

+ Acquisto

Type: **Package**

Package: Classi di analisi

Detail: Created on 19/11/2005. Last modified on 10/05/2011.



Acquisto

Package: Acquisto

Detail: Created on 05/01/2006. Last modified on 10/05/2011.

Columns

PK	Name	Type
	data	Date
	ID	int
	importo	double

Relationships

Columns	Association
riferisce	0..* Acquisto. 0..* Prodotto.
	GestoreBackup. Acquisto.
	Acquisto. GestorePagamento.
	GestoreStatistiche. Acquisto.
richiestaInserimento	Amministratore. Acquisto.
decrementa	Acquisto. Prodotto.
	Acquisto. <anonymous>.
	Acquisto. Acquisto.
acquisto memorizzato	Acquisto. Amministratore.
getAcquisto	GestoreBackup. Acquisto.

FilmlnVendita

Package: Acquisto

Detail: Created on 03/05/2011. Last modified on 10/05/2011.

Columns

PK	Name	Type
	anno	int
	descrizione	String
	durata	int
	genere	String
	paese	String
	regista	String
	star	String

Relationships

Columns	Association
	FilmlnVendita. Prodotto.

Gadget

Package: Acquisto

Detail: Created on 03/05/2011. Last modified on 10/05/2011.

Columns

PK	Name	Type
	descrizione	String
	tipo	String

Relationships

Columns	Association
	Gadget. Prodotto.

Prodotto

Package: Acquisto

Detail: Created on 03/05/2011. Last modified on 10/05/2011.

Columns

PK	Name	Type
	ID	int
	nome	String
	prezzo	double
	quantità	int

Relationships

Columns	Association
	Videogame. Prodotto.
riferisce	1..* Prodotto. 0..* Acquisto.
riferisce	0..* Acquisto. 0..* Prodotto.
	Snack. Prodotto.
	GestoreBackup. Prodotto.
	FilmInVendita. Prodotto.
	Gadget. Prodotto.
riferita	0..* Promozione. 0..* Prodotto.
ricerca	Amministratore, Cliente. Prodotto.
riconoscimentoCodice	Amministratore. Prodotto.
prodotto riconosciuto	Prodotto. Amministratore.
Dati	Prodotto. Amministratore, Cliente.
decrementa	Acquisto. Prodotto.
errore codice	Prodotto. Amministratore.
prodotto non presente	Prodotto. Amministratore, Cliente.
getProdotto	GestoreBackup. Prodotto.

Snack

Package: Acquisto

Detail: Created on 03/05/2011. Last modified on 10/05/2011.

Columns

PK	Name	Type
	ingredienti	String
	marca	String
	scadenza	Date

Relationships

Columns	Association
	Snack. Prodotto.

Videogame

Package: Acquisto

Detail: Created on 03/05/2011. Last modified on 10/05/2011.

Columns

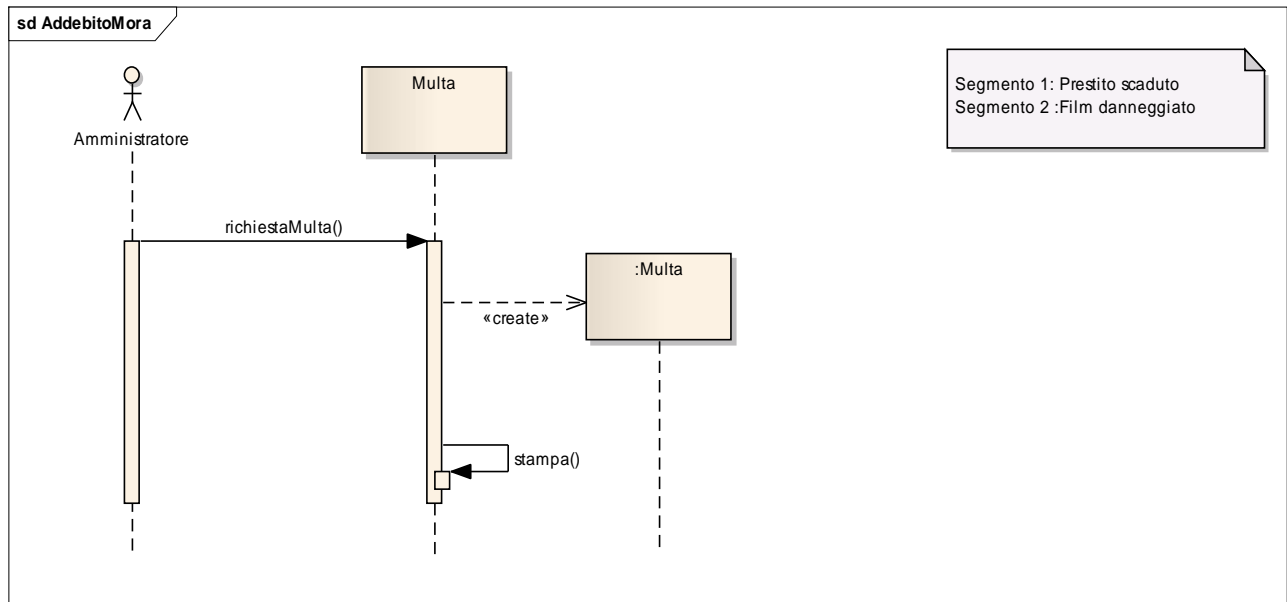
PK	Name	Type
	anno	int
	descrizione	String
	etàMinima	int
	genere	String
	piattaforma	String

Relationships

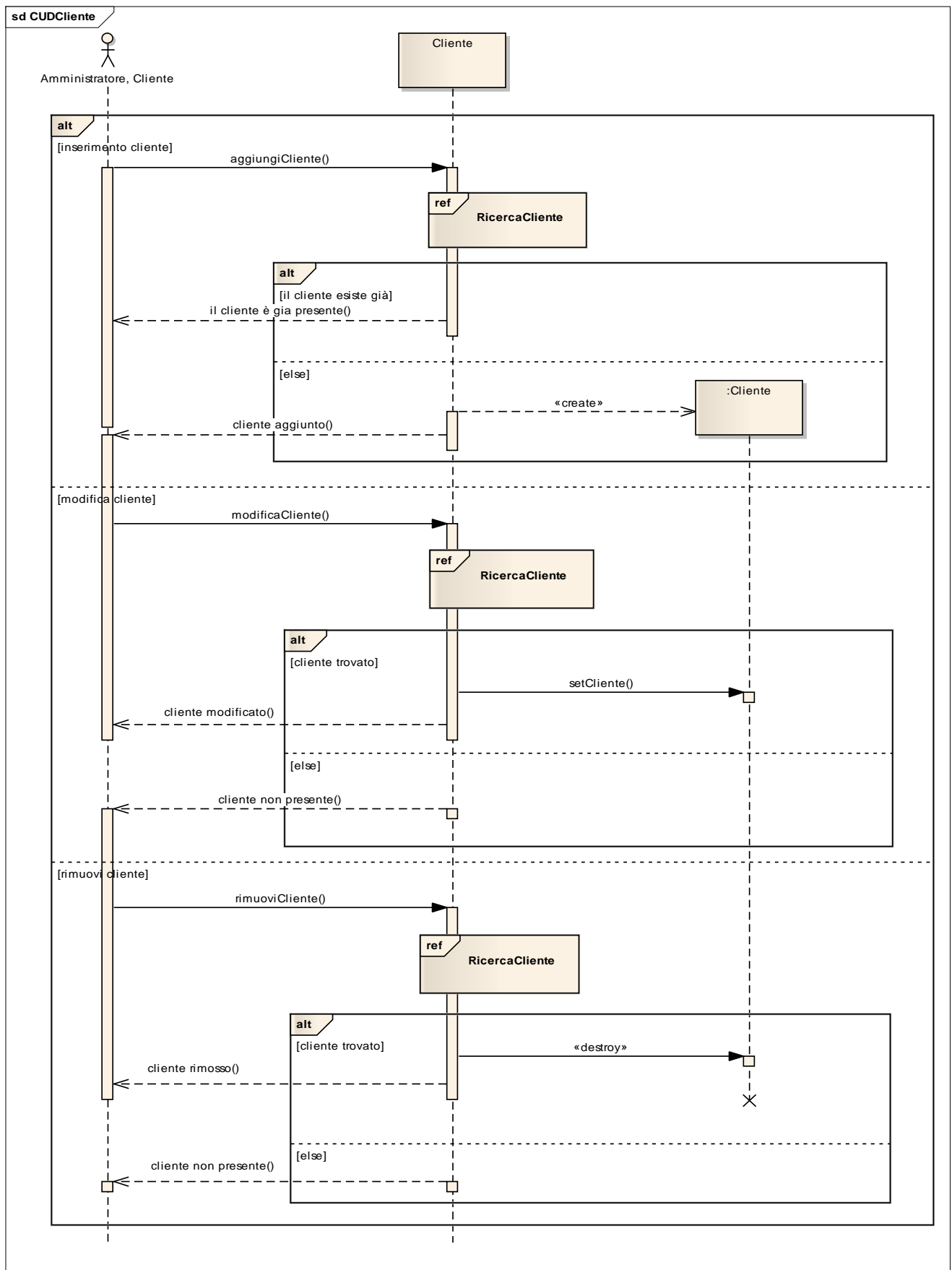
Columns	Association
	Videogame. Prodotto.

Diagrammi di sequenza

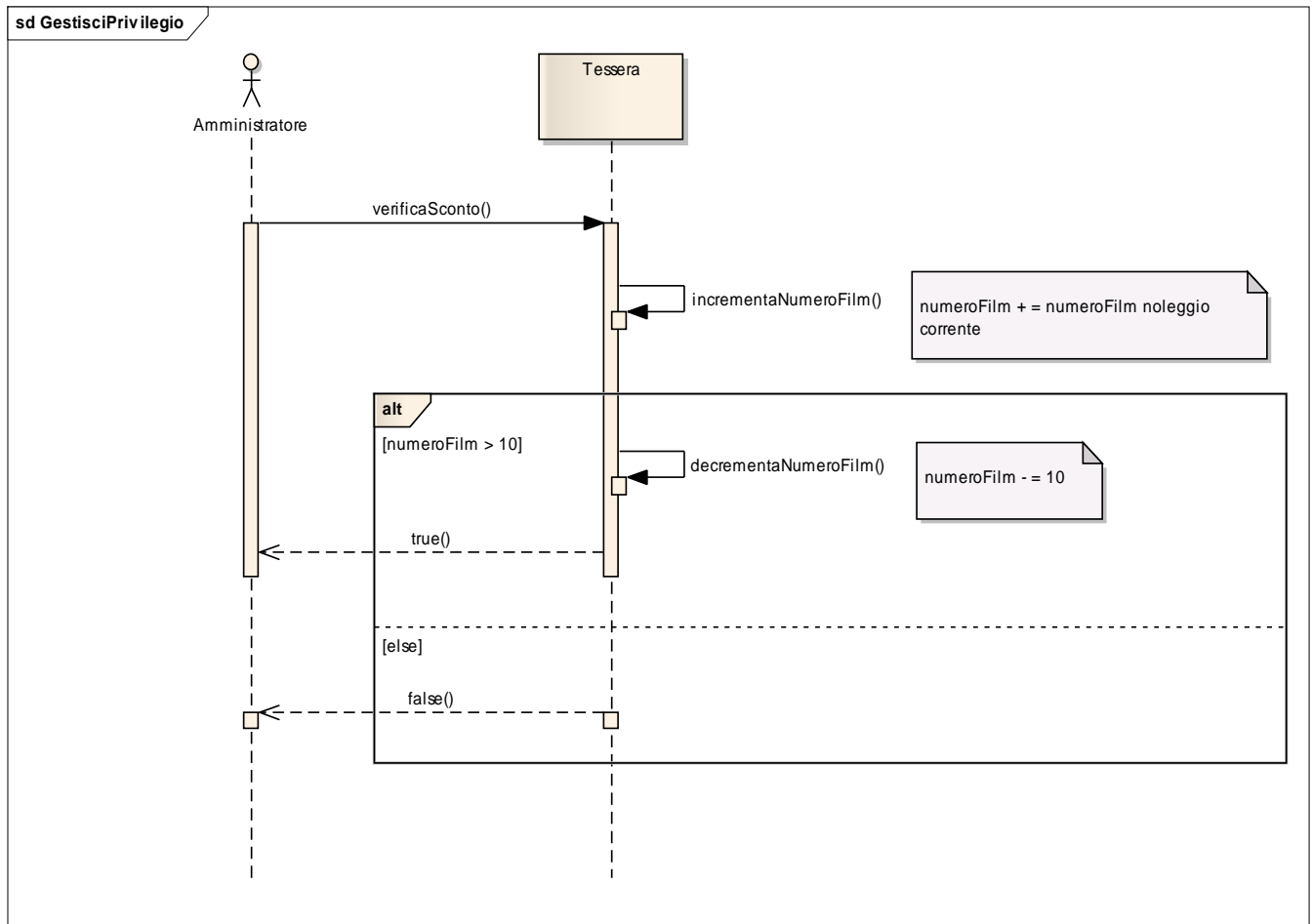
+ AddebitoMora



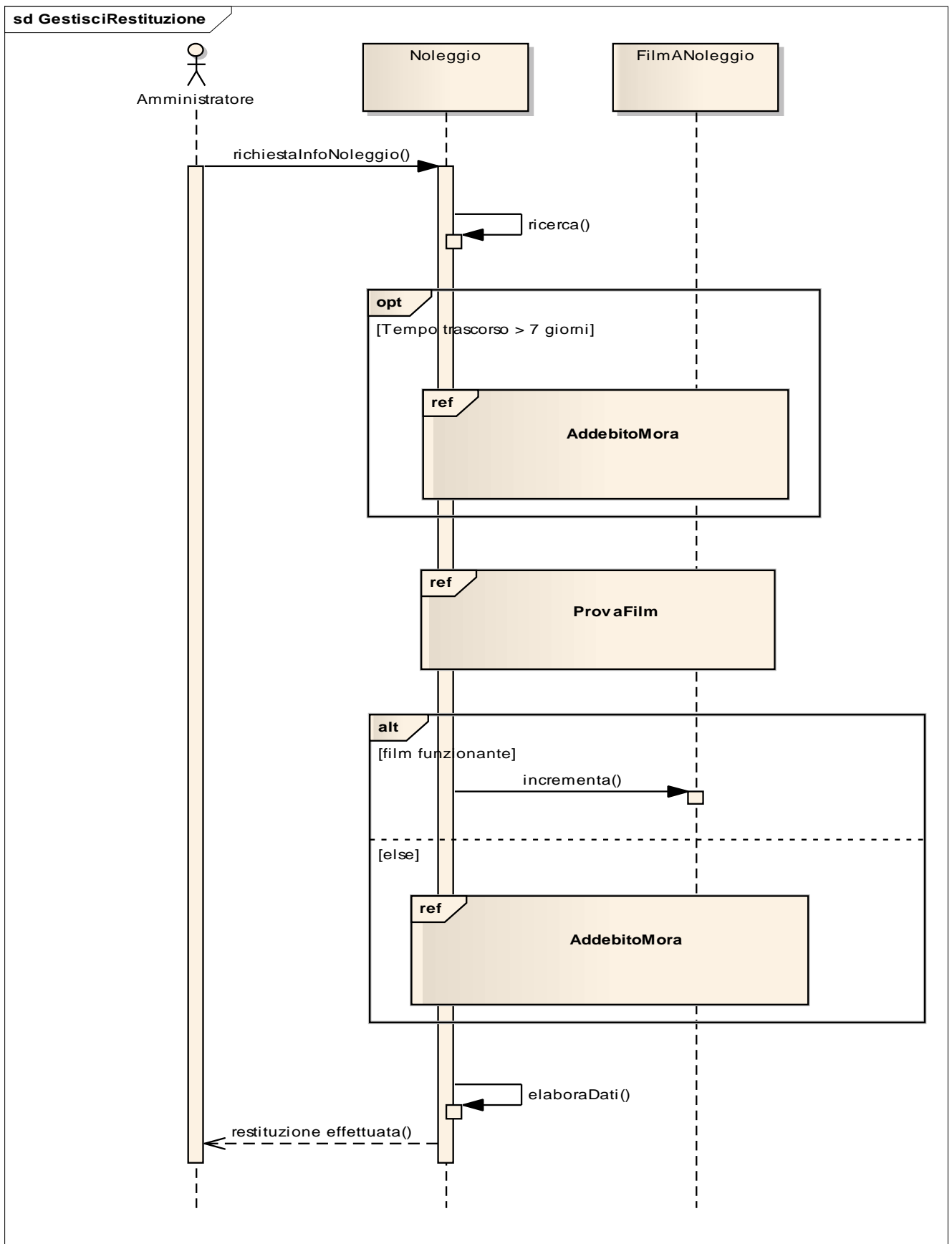
+ CUDCliente



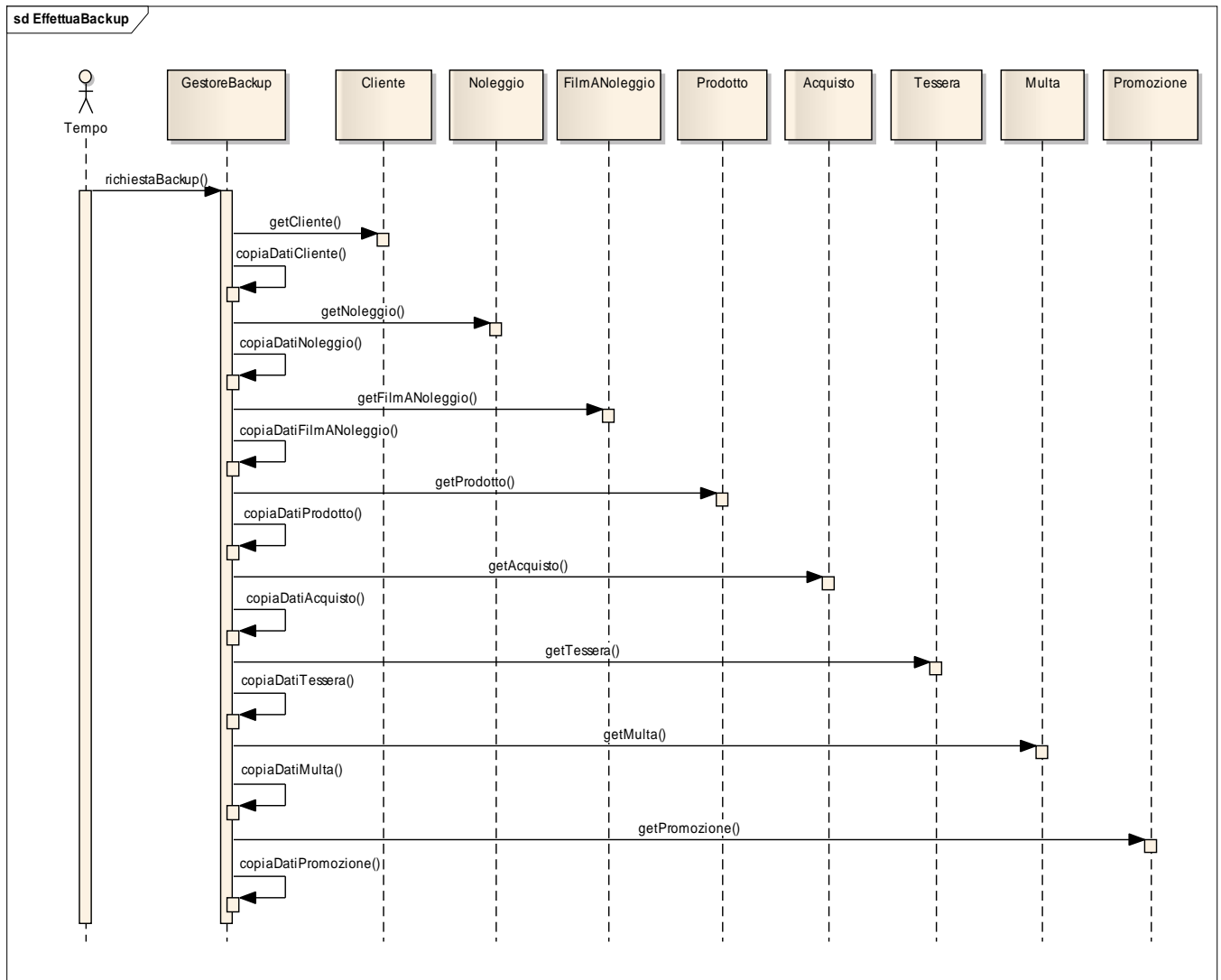
+ GestisciPrivilegio



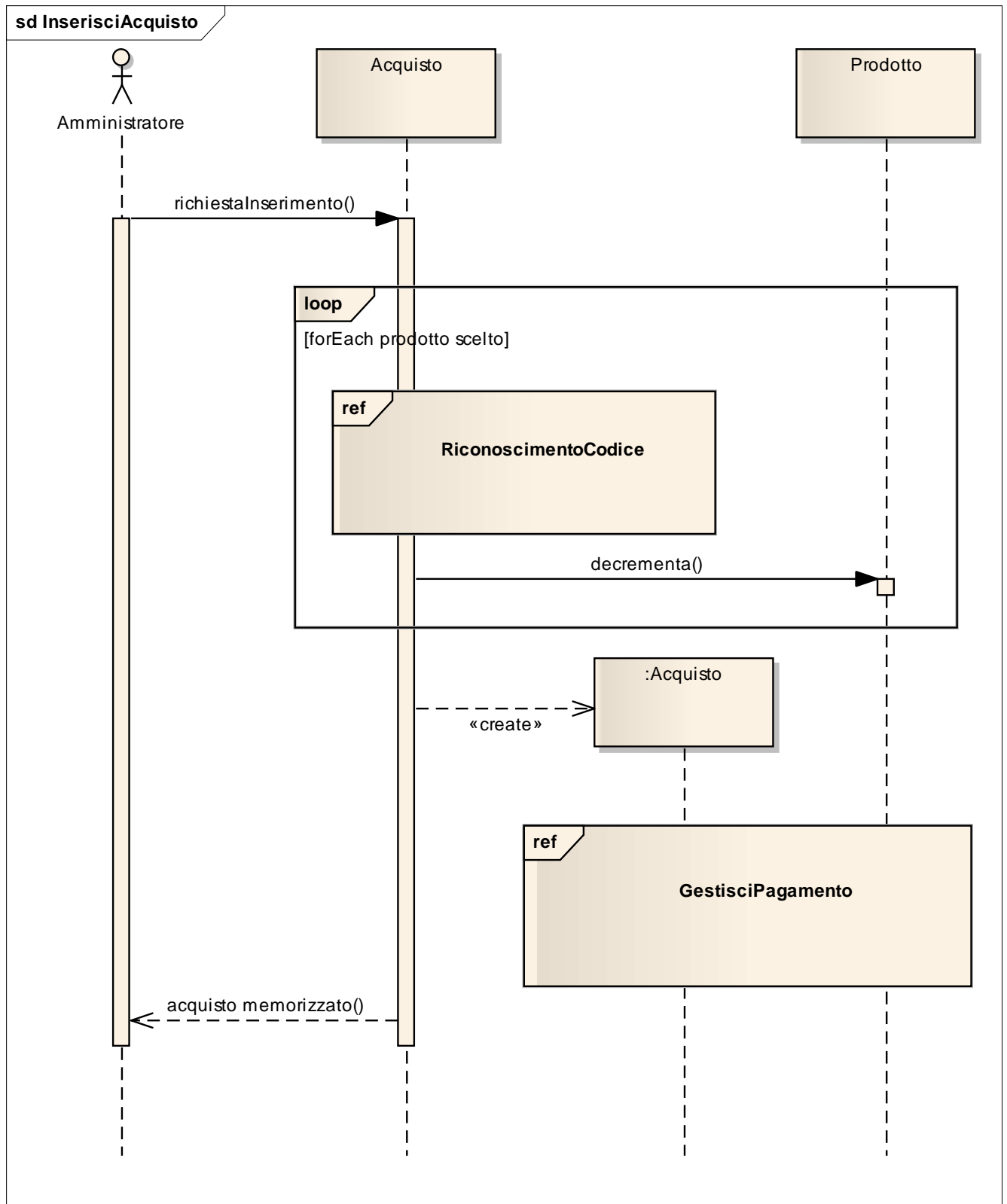
+ GestisciRestituzione



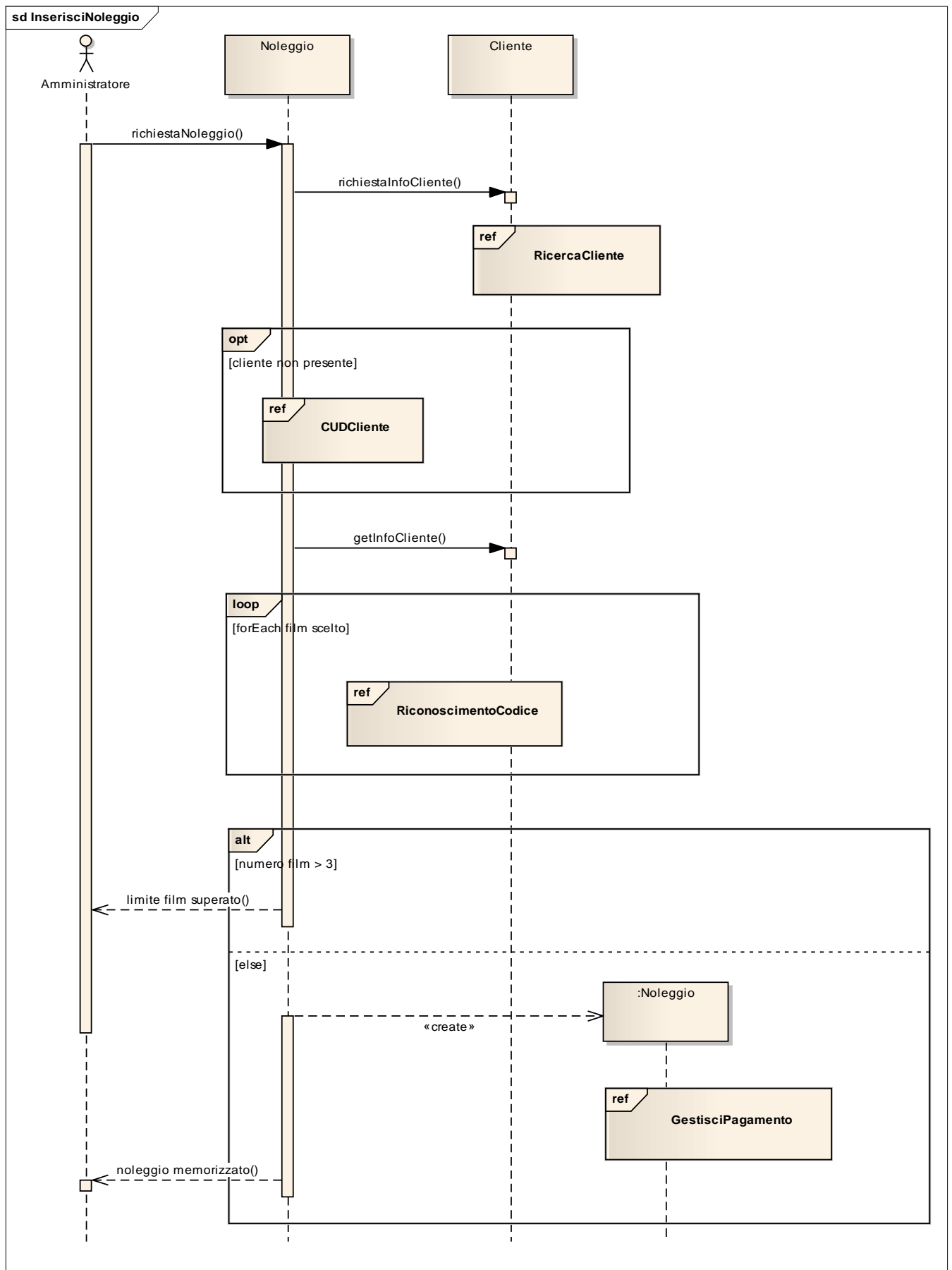
+ EffettuaBackup



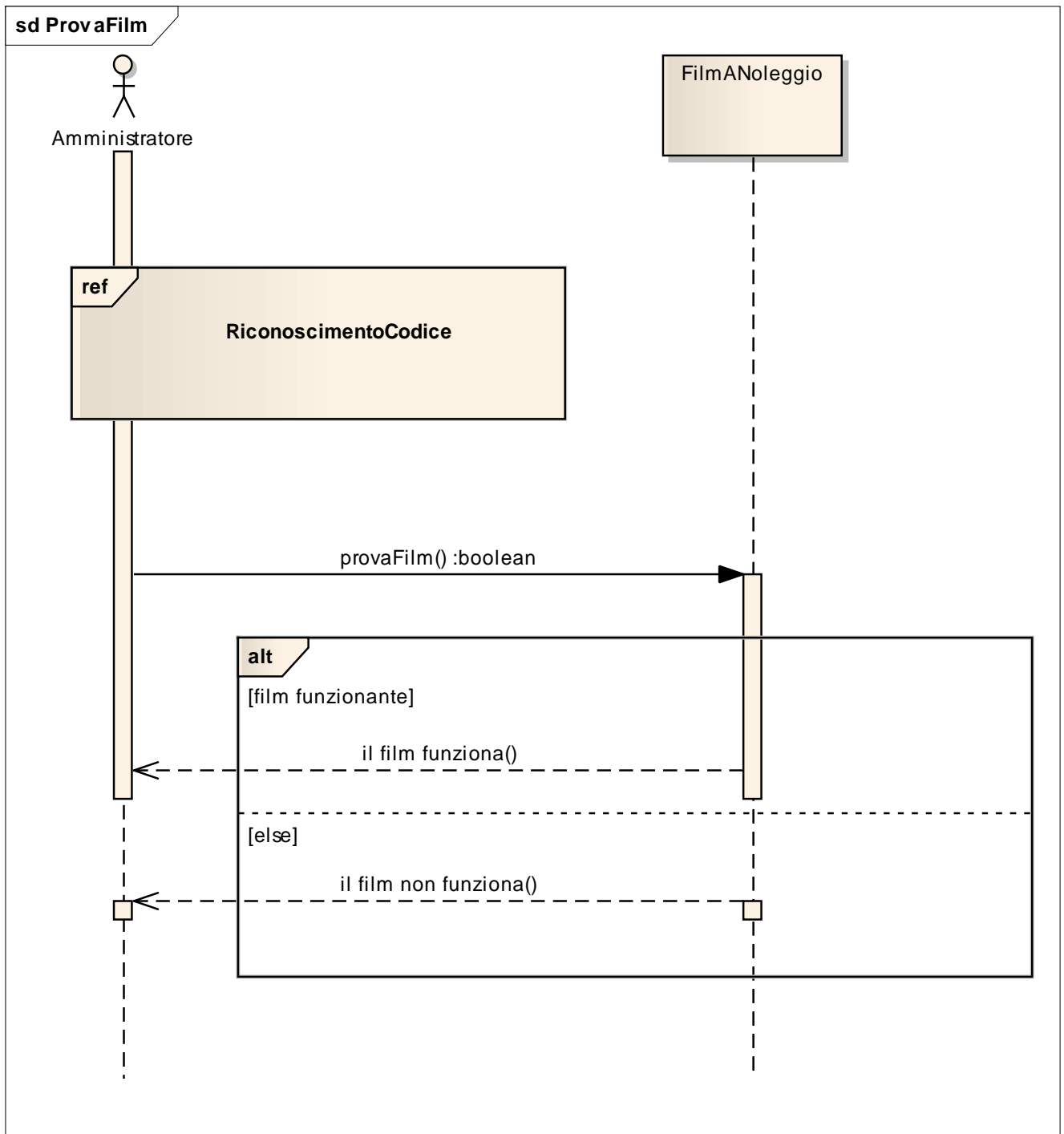
+ InserisciAcquisto



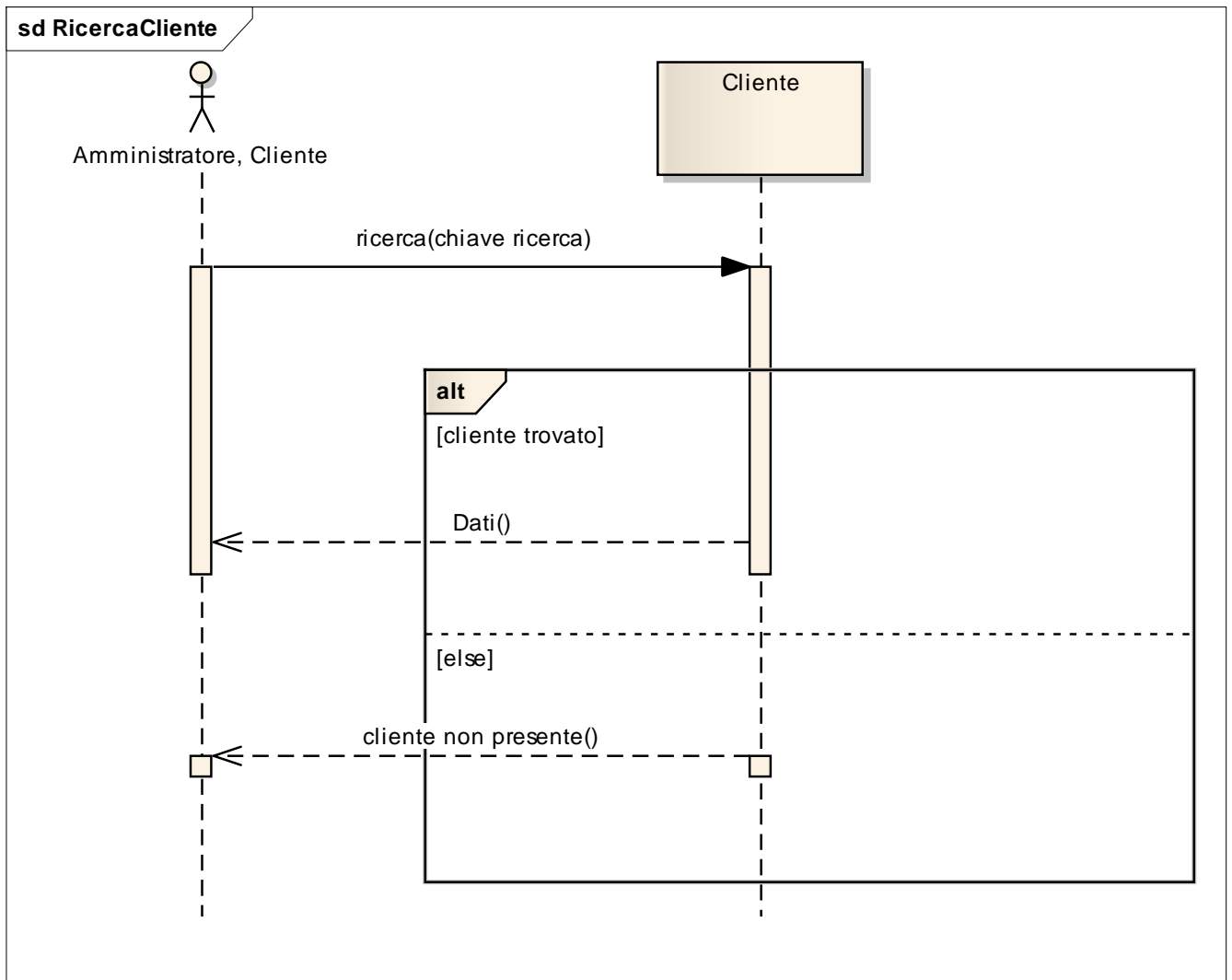
+ InserisciNoleggio



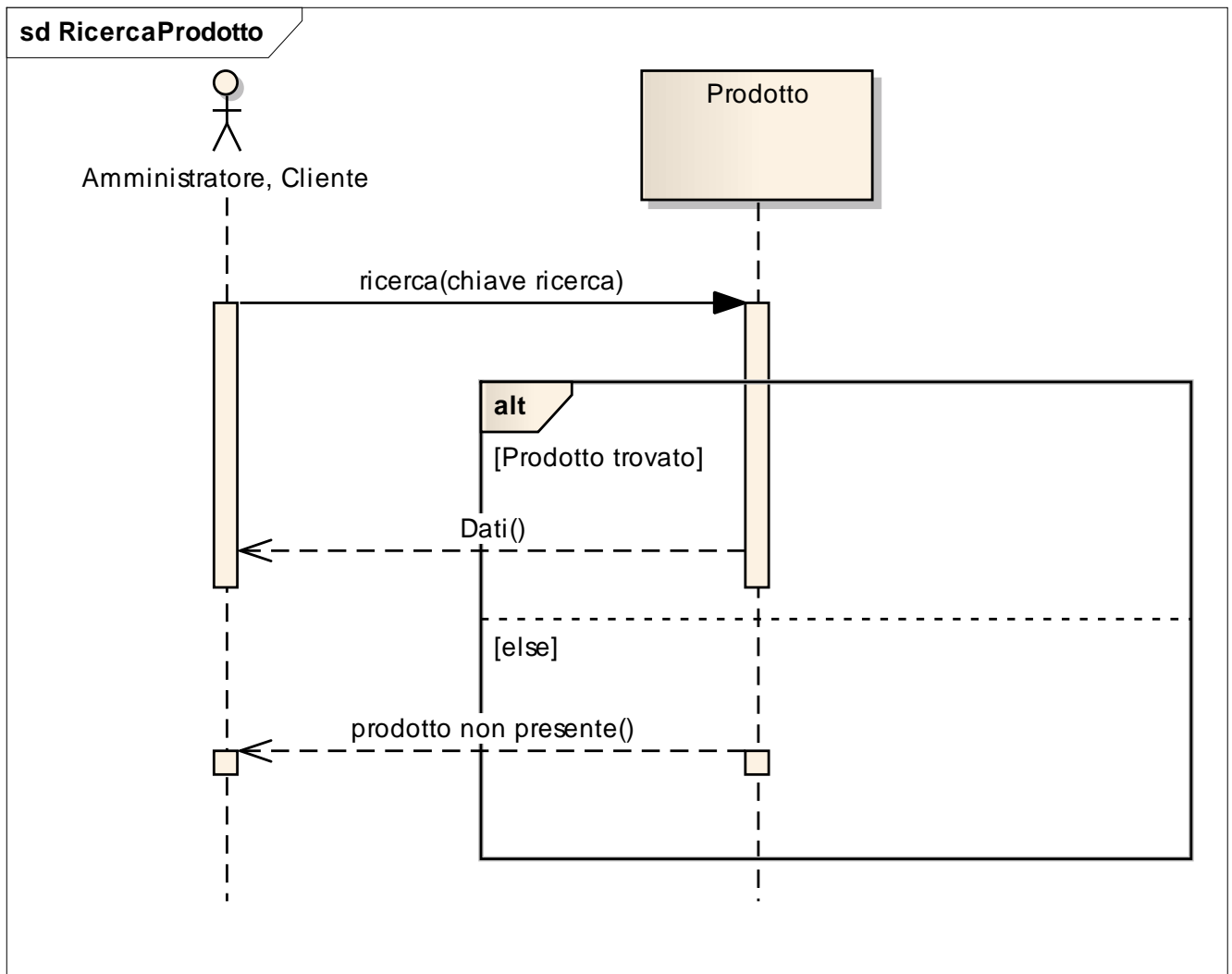
+ ProvaFilm



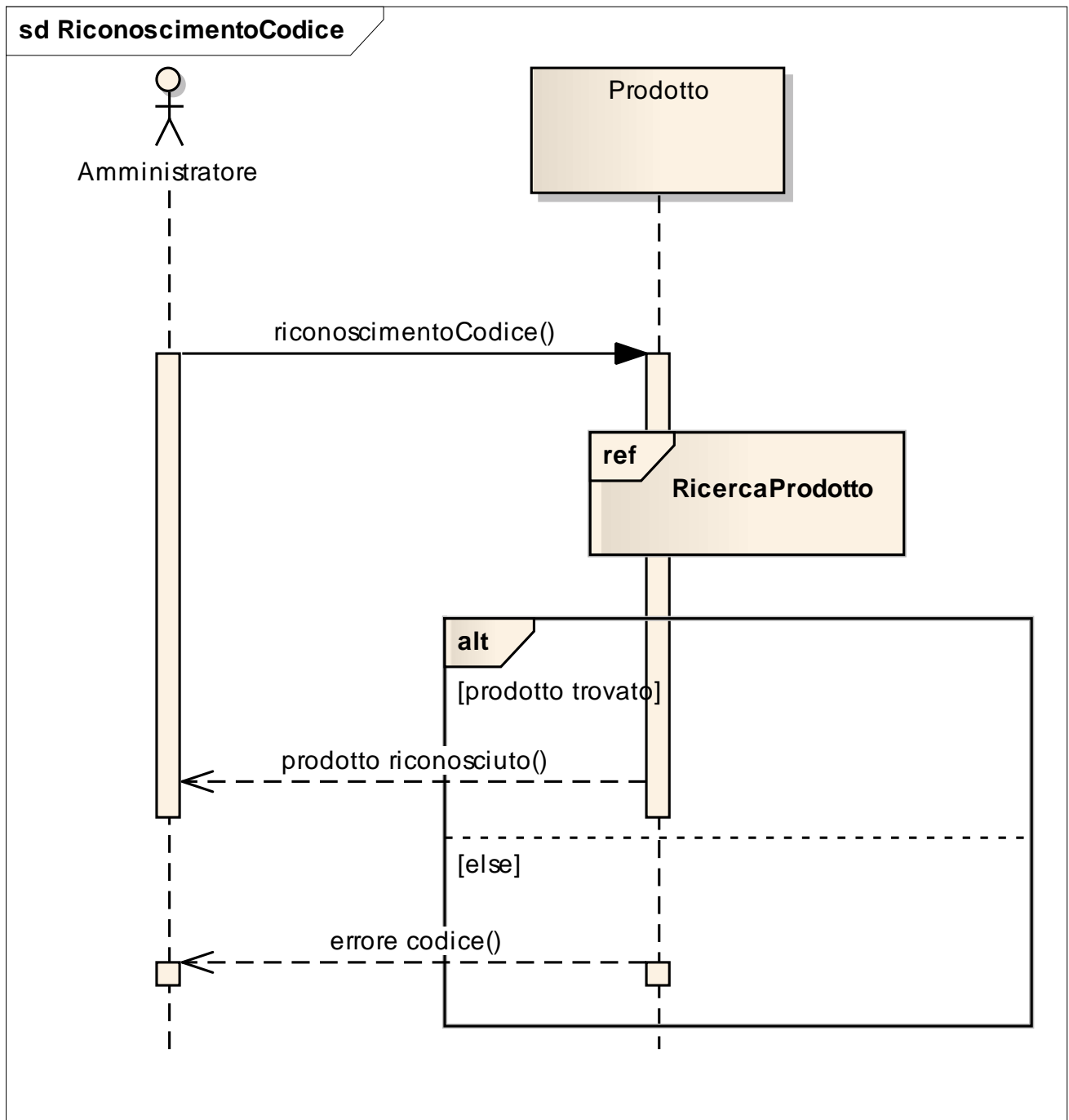
+ RicercaCliente



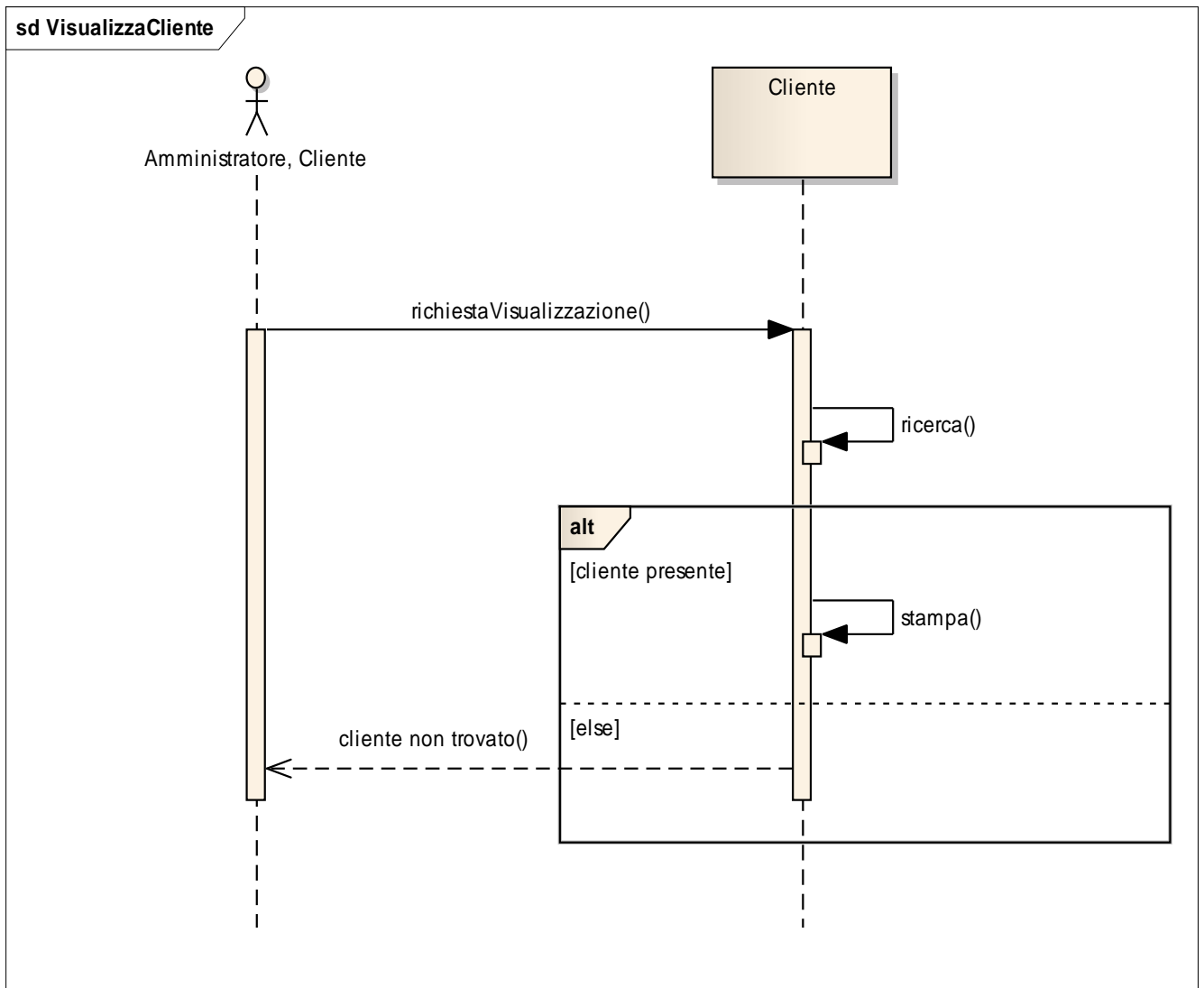
+ RicercaProdotto



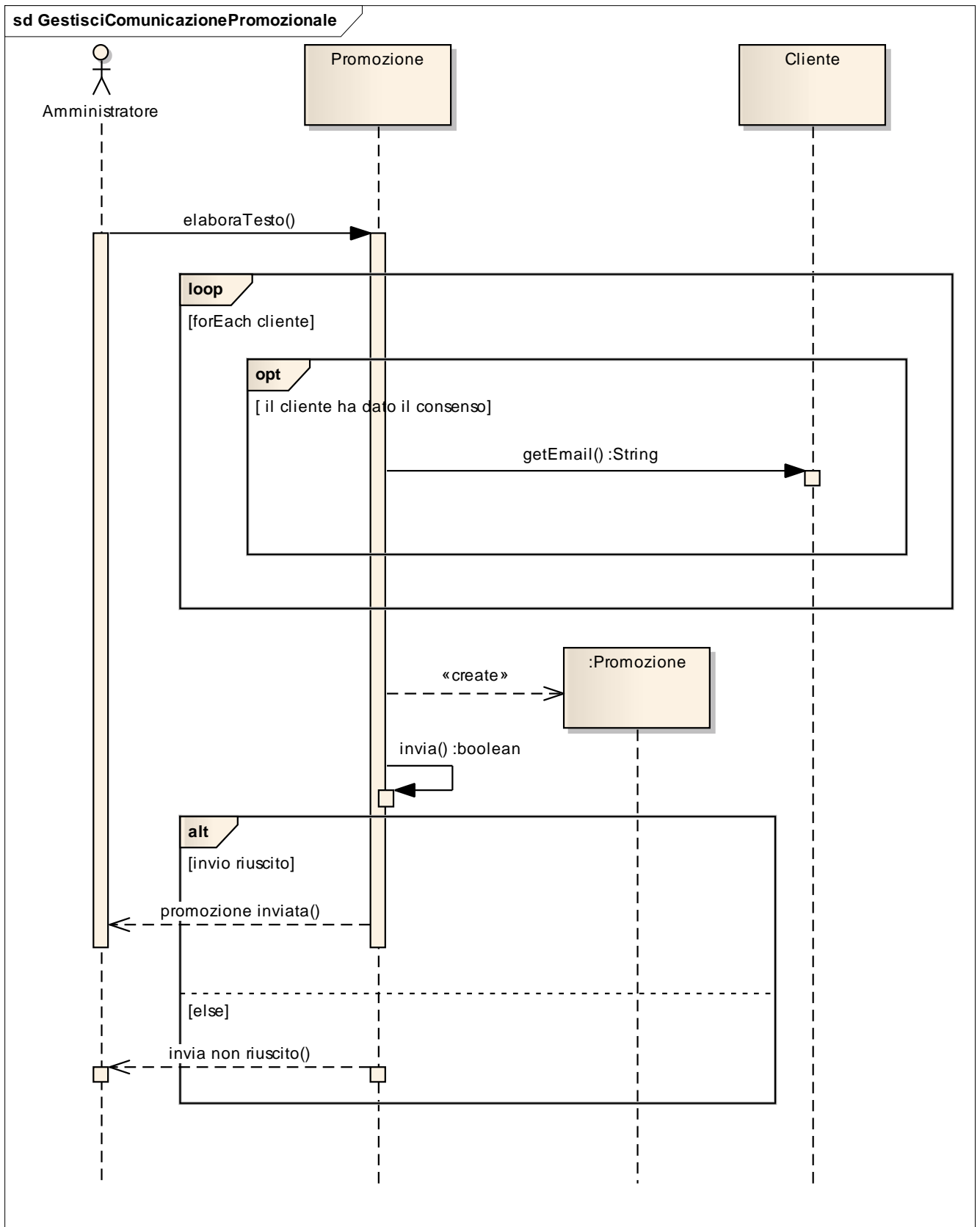
+ RiconoscimentoCodice



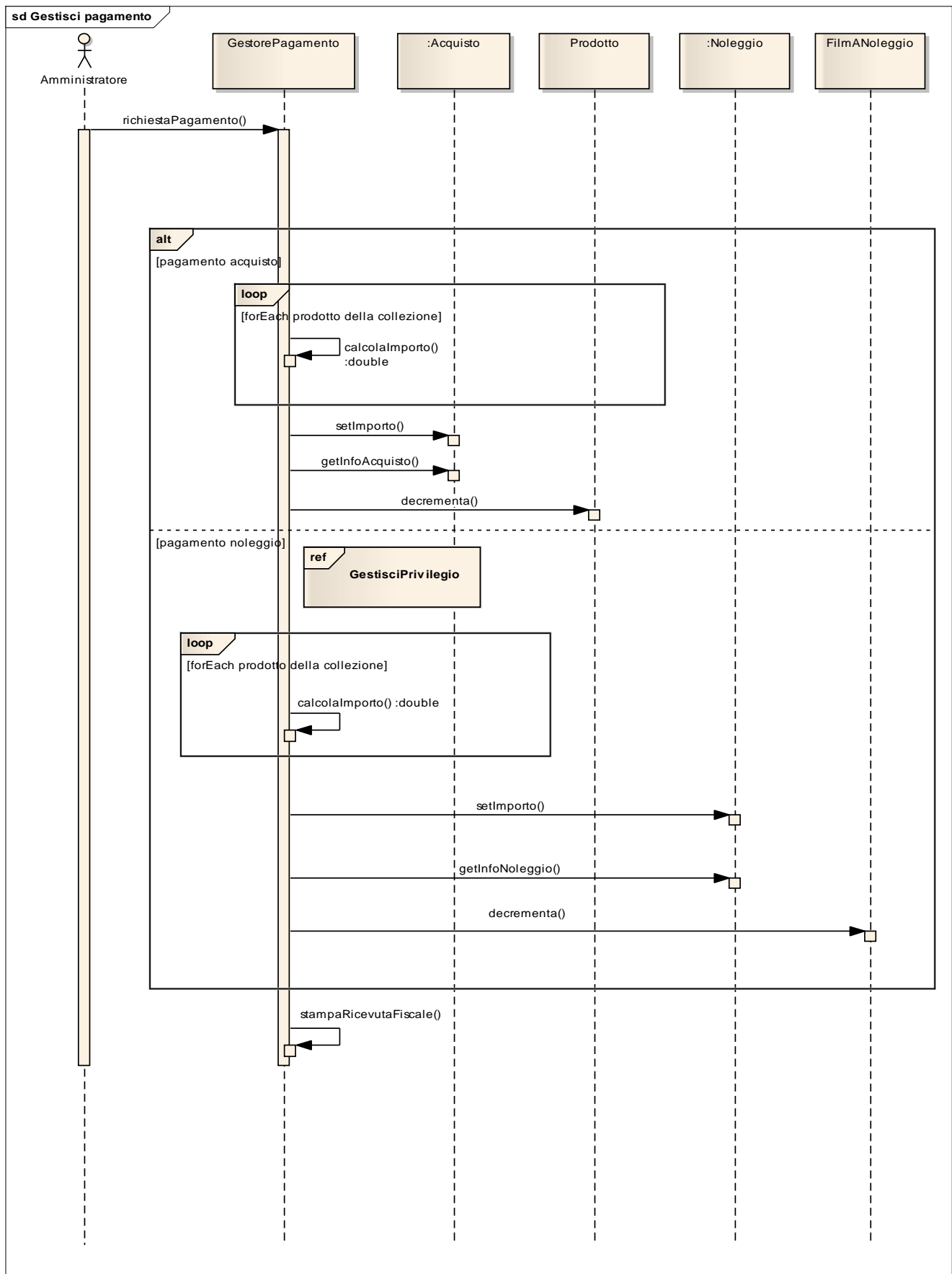
+ VisualizzaCliente



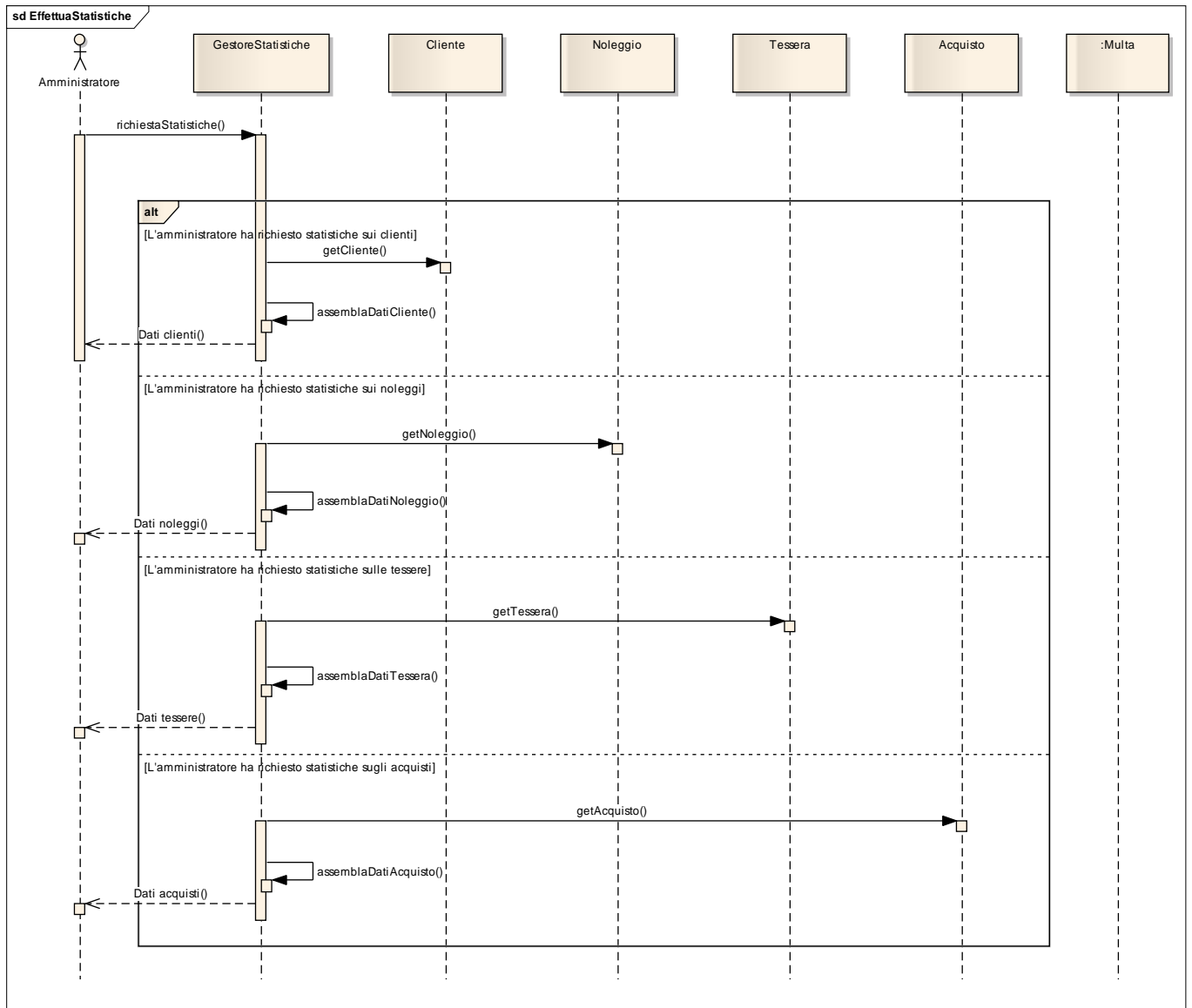
+ GestisciComunicazionePromozionale



+ GestisciPagamento

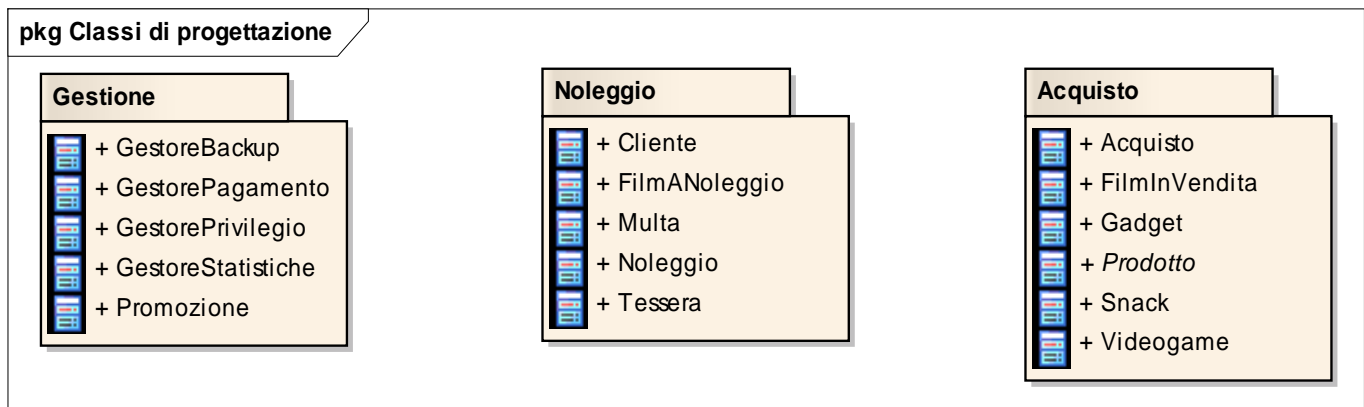


+ GestisciStatistiche



Classi di progettazione

Diagramma delle classi

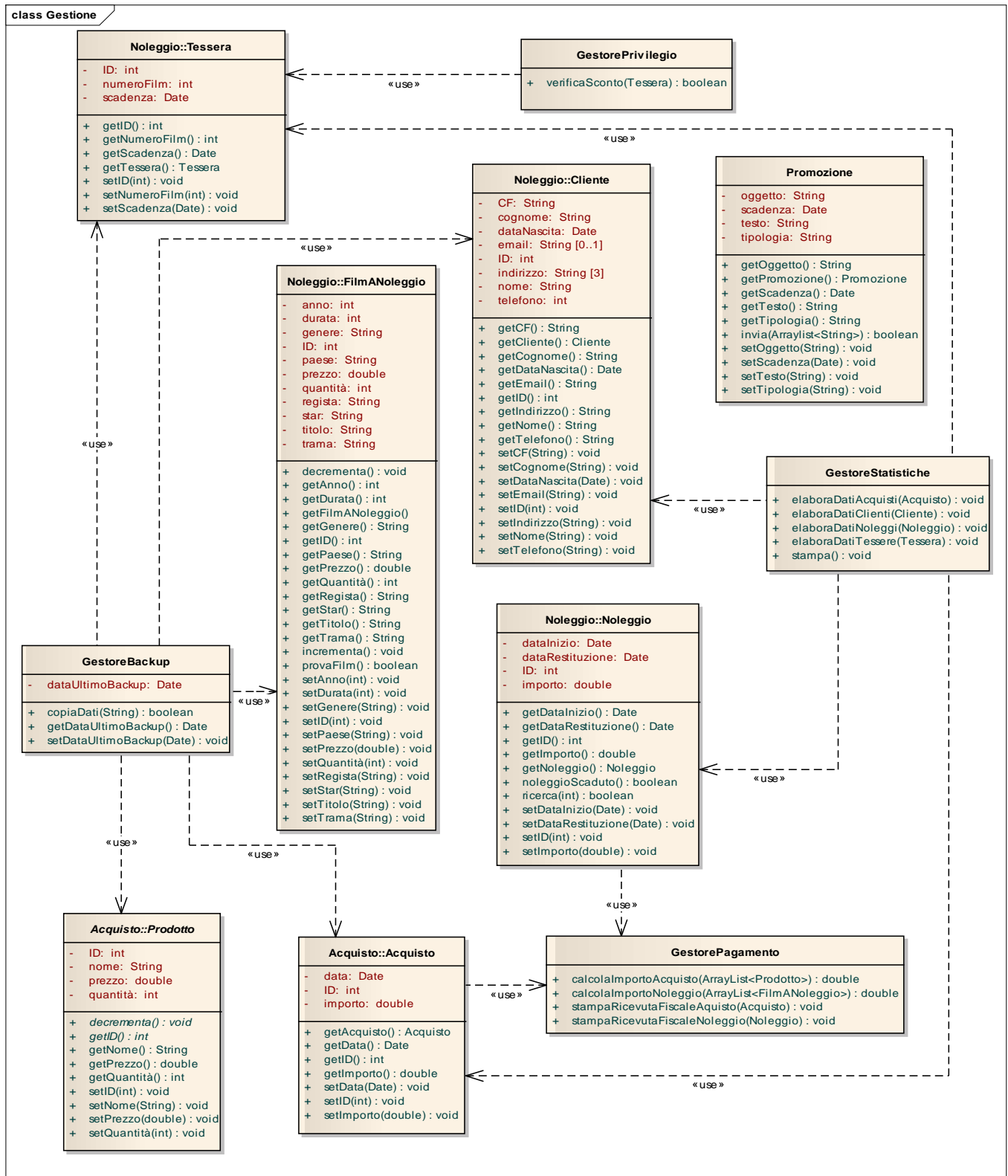


+ Gestione

Type: **Package**

Package: Classi di progettazione

Detail: Created on 07/07/2011. Last modified on 07/07/2011.



GestoreBackup

Package: Gestione

Detail: Created on 03/05/2011. Last modified on 10/05/2011.

Constraints

Name	Type	Columns
copiaDati	Public	Tipo

GestorePagamento

Package: Gestione

Detail: Created on 10/05/2011. Last modified on 10/05/2011.

Constraints

Name	Type
calcolaImportoAcquisto	Public
calcolaImportoNoleggio	Public
stampaRicevutaFiscaleAcquisto	Public
stampaRicevutaFiscaleNoleggio	Public

Relationships

Columns	Association
	Noleggio. GestorePagamento.
	Acquisto. GestorePagamento.
	Acquisto. GestorePagamento.
	Noleggio. GestorePagamento.

GestorePrivilegio

Package: Gestione

Detail: Created on 17/05/2011. Last modified on 25/05/2011.

Constraints

Name	Type
verificaSconto	Public

Relationships

Columns	Association
	GestorePrivilegio. Tessera.
	GestorePrivilegio. Tessera.

GestoreStatistiche

Package: Gestione

Detail: Created on 03/05/2011. Last modified on 10/05/2011.

Constraints

Name	Type
elaboraDatiAcquisti	Public
elaboraDatiClienti	Public
elaboraDatiNoleggi	Public
elaboraDatiTessere	Public
stampa	Public
richiestaStatistiche	Public

Promozione

Package: Gestione

Detail: Created on 03/05/2011. Last modified on 25/05/2011.

Constraints

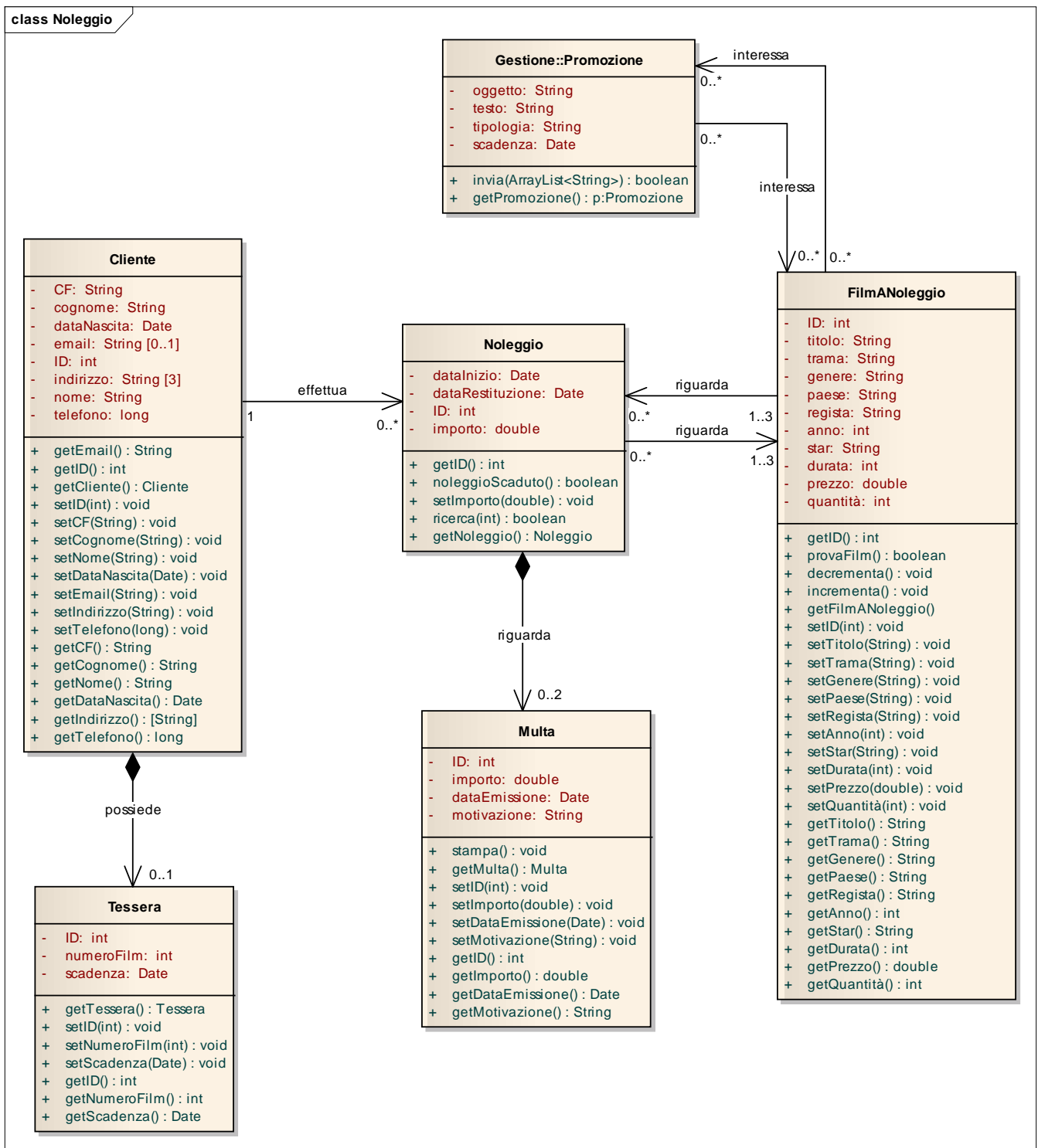
Name	Type
invia	Public
getPromozione	Public

+ Noleggio

Type: **Package**

Package : Classi di progettazione

Detail: Created on 07/07/2011. Last modified on 07/07/2011.



Cliente

Package: Noleggio

Detail: Created on 05/01/2006. Last modified on 10/05/2011.

Constraints

Name	Type
getEmail	Public
getID	Public
getCliente	Public
setID	Public
setCF	Public
setCognome	Public
setNome	Public
setDataNascita	Public
setEmail	Public
setIndirizzo	Public
setTelefono	Public
getCF	Public
getCognome	Public
getNome	Public
getDataNascita	Public
getIndirizzo	Public
getTelefono	Public

Noleggio

Package: Noleggio

Detail: Created on 05/01/2006. Last modified on 10/05/2011.

Constraints

Name	Type
getID	Public
noleggioScaduto	Public
setImporto	Public
ricerca	Public
getNoleggio	Public

FilmANoleggio

Package: Noleggio

Detail: Created on 03/05/2011. Last modified on 10/05/2011.

Constraints

Name	Type
getID	Public
provaFilm	Public
decrementa	Public
incrementa	Public
getFilmANoleggio	Public
setID	Public
setTitolo	Public
setTrama	Public
setGenere	Public
setPaese	Public
setRegista	Public
setAnno	Public
setStar	Public
setDurata	Public
setPrezzo	Public
setQuantità	Public
getTitolo	Public
getTrama	Public
getGenere	Public
getPaese	Public
getRegista	Public
getAnno	Public
getStar	Public
getDurata	Public
getPrezzo	Public
getQuantità	Public

Multa

Package: Noleggio

Detail: Created on 10/05/2011. Last modified on 24/05/2011.

Constraints

Name	Type
stampa	Public
getMulta	Public
setId	Public
setImporto	Public
setDataEmissione	Public
setMotivazione	Public
getId	Public
getImporto	Public
getDataEmissione	Public
getMotivazione	Public

Tessera

Package: Noleggio

Detail: Created on 03/05/2011. Last modified on 10/05/2011.

Constraints

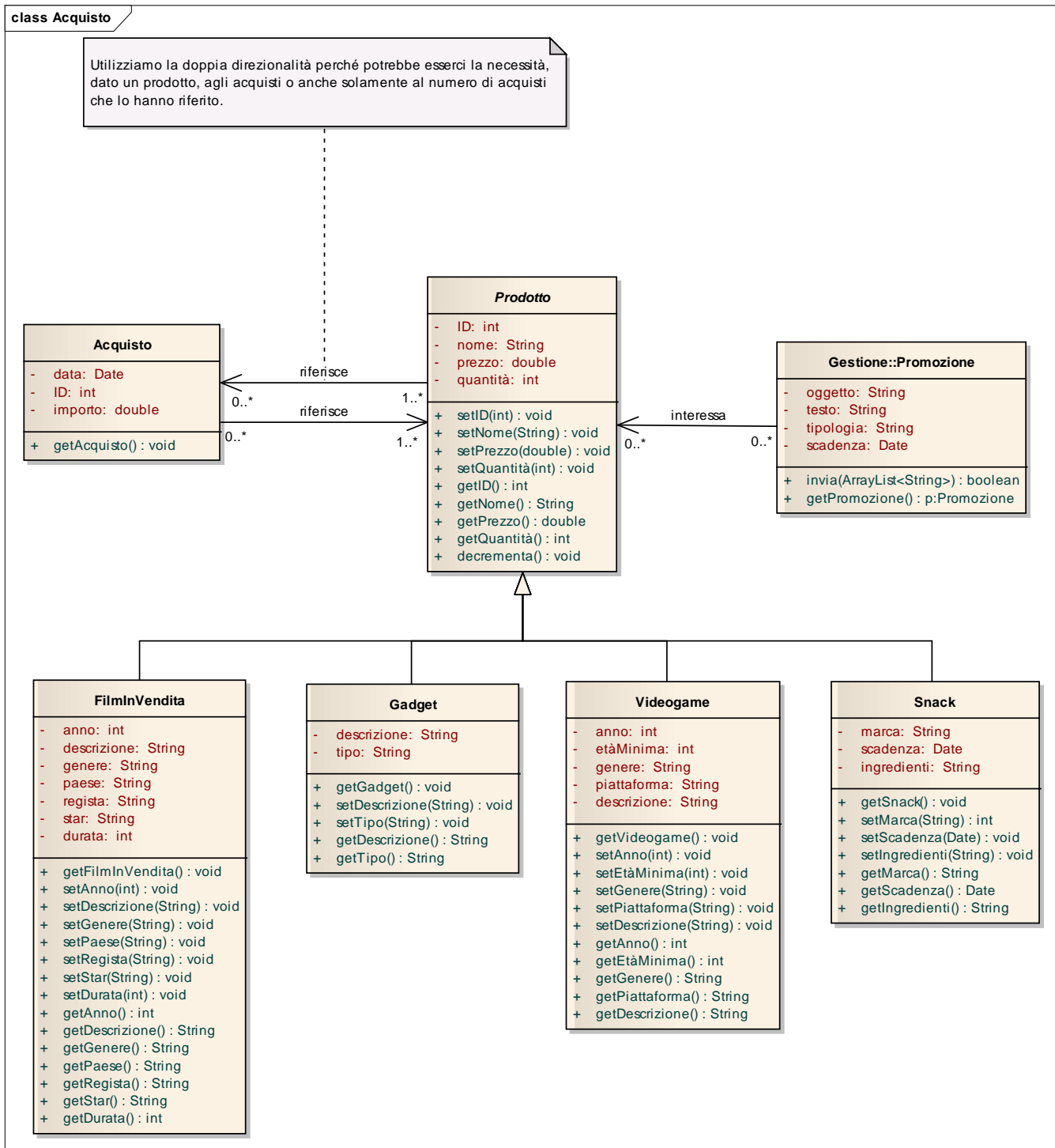
Name	Type
getTessera	Public
setId	Public
setNumeroFilm	Public
setScadenza	Public
getId	Public
getNumeroFilm	Public
getScadenza	Public

+ Acquisto

Type: **Package**

Package: Classi di progettazione

Detail: Created on 07/07/2011. Last modified on 07/07/2011.



Acquisto

Package: Acquisto

Detail: Created on 05/01/2006. Last modified on 10/05/2011.

Constraints

Name	Type
getAcquisto	Public

FilmInVendita

Package: Acquisto

Detail: Created on 03/05/2011. Last modified on 10/05/2011.

Constraints

Name	Type
getFilmInVendita	Public
setAnno	Public
setDescrizione	Public
setGenere	Public
setPaese	Public
setRegista	Public
setStar	Public
setDurata	Public
getAnno	Public
getDescrizione	Public
getGenere	Public
getPaese	Public
getRegista	Public
getStar	Public
getDurata	Public

Gadget

Package: Acquisto

Detail: Created on 03/05/2011. Last modified on 10/05/2011.

Constraints

Name	Type
getGadget	Public
setDescrizione	Public
setTipo	Public
getDescrizione	Public
getTipo	Public

Prodotto

Package: Acquisto

Detail: Created on 03/05/2011. Last modified on 10/05/2011.

Constraints

Name	Type
setID	Public
setNome	Public
setPrezzo	Public
setQuantità	Public
getID	Public
getNome	Public
getPrezzo	Public
getQuantità	Public
decrementa	Public

Snack

Package: Acquisto

Detail: Created on 03/05/2011. Last modified on 10/05/2011.

Constraints

Name	Type
getSnack	Public
setMarca	Public
setScadenza	Public
setIngredienti	Public
getMarca	Public
getScadenza	Public
getIngredienti	Public

Videogame

Package: Acquisto

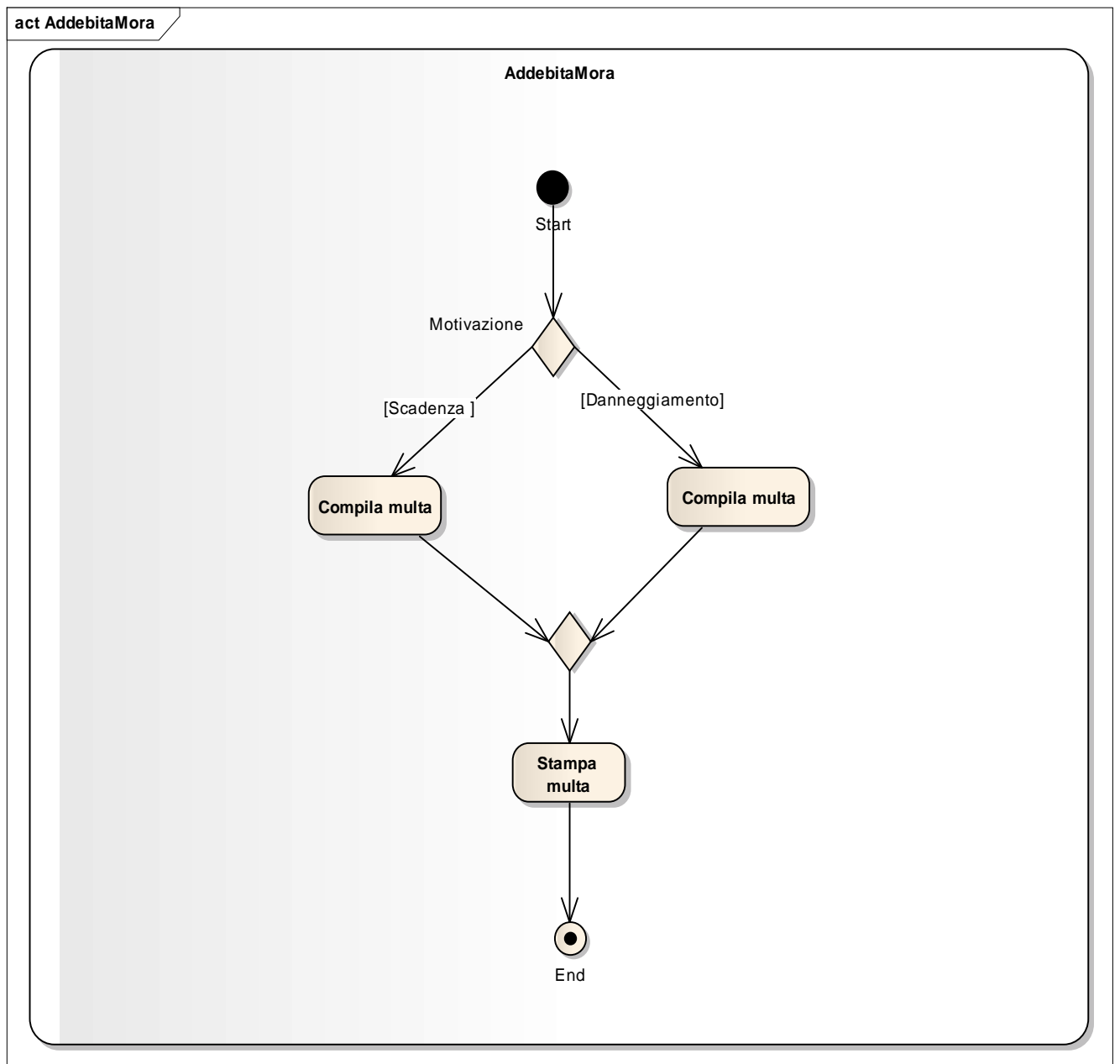
Detail: Created on 03/05/2011. Last modified on 10/05/2011.

Constraints

Name	Type
getVideogame	Public
setAnno	Public
setEtàMinima	Public
setGenere	Public
setPiattaforma	Public
setDescrizione	Public
getAnno	Public
getEtàMinima	Public
getGenere	Public
getPiattaforma	Public
getDescrizione	Public

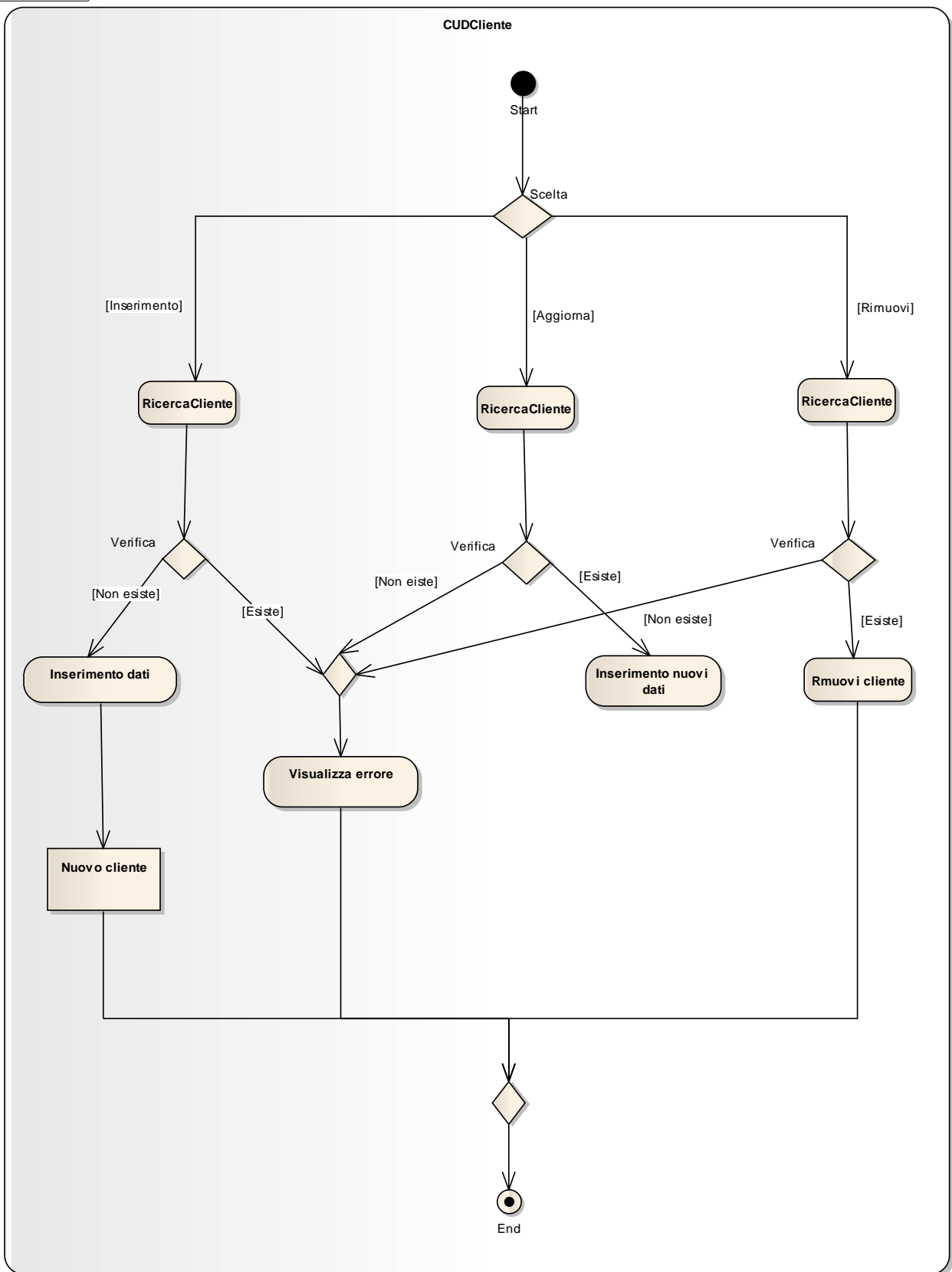
Diagrammi di attività

AddebitoMora

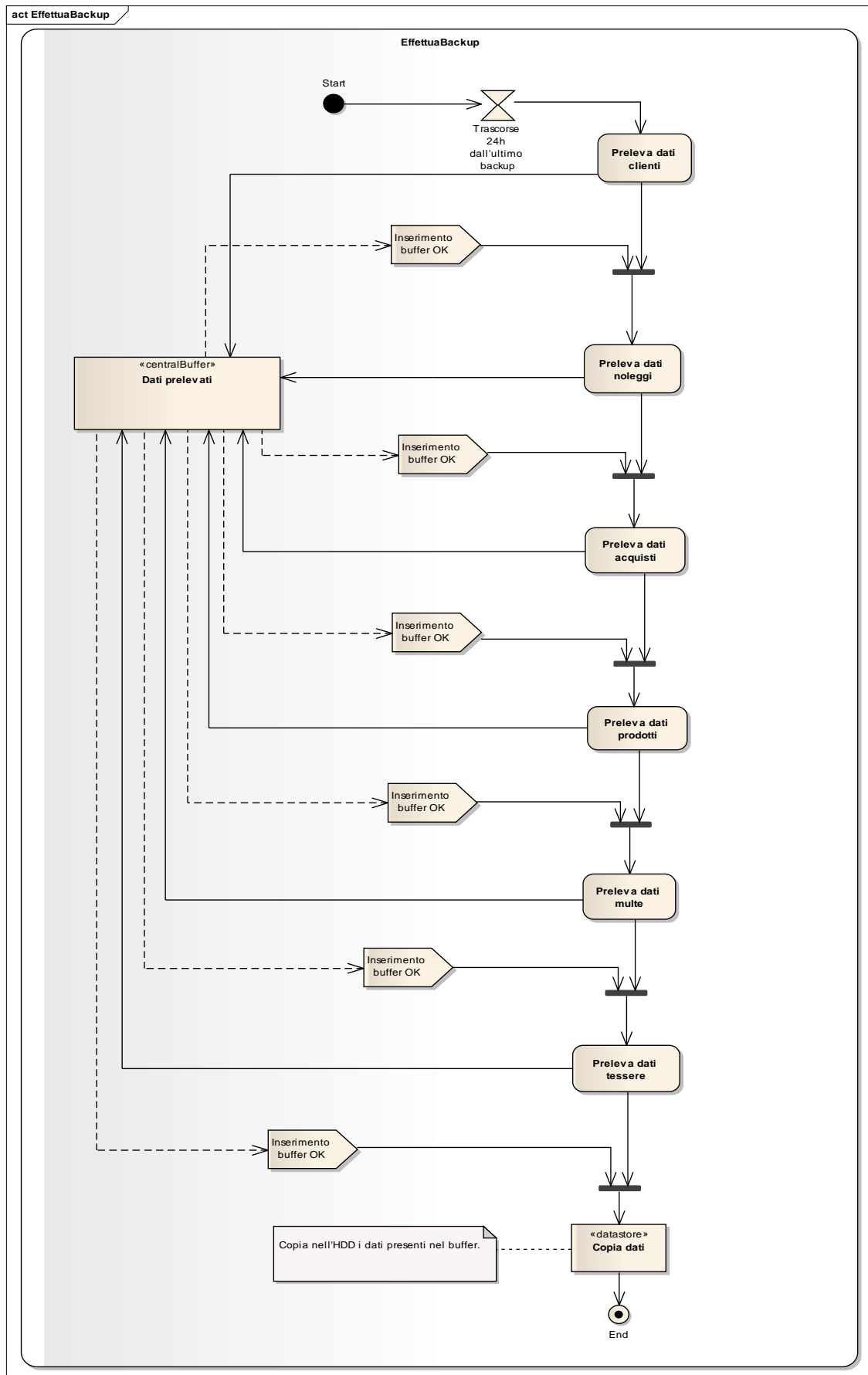


CUDCliente

act CUDCliente



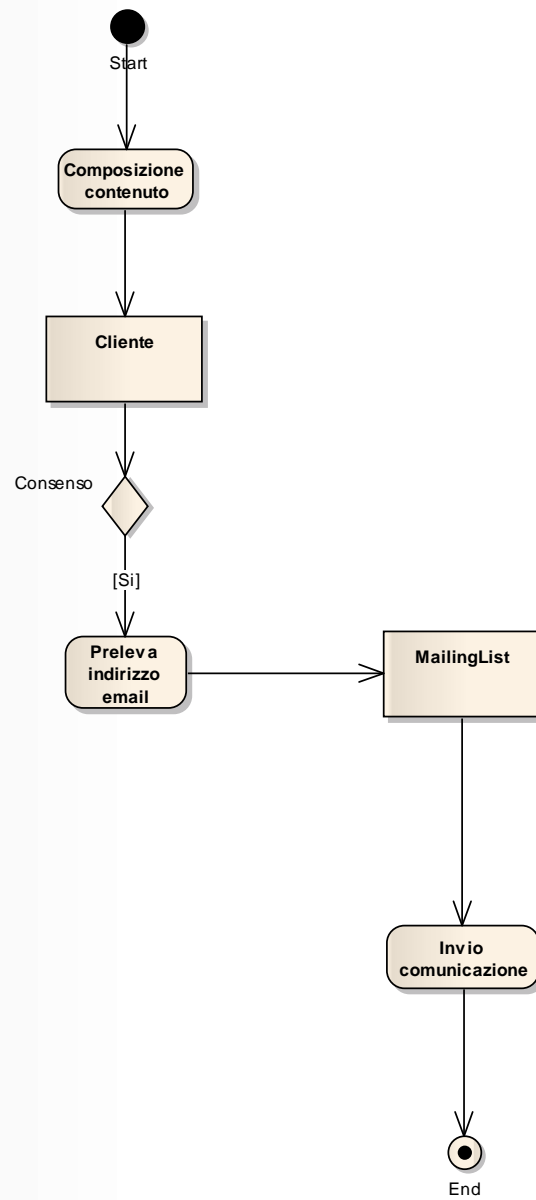
EffettuaBackup



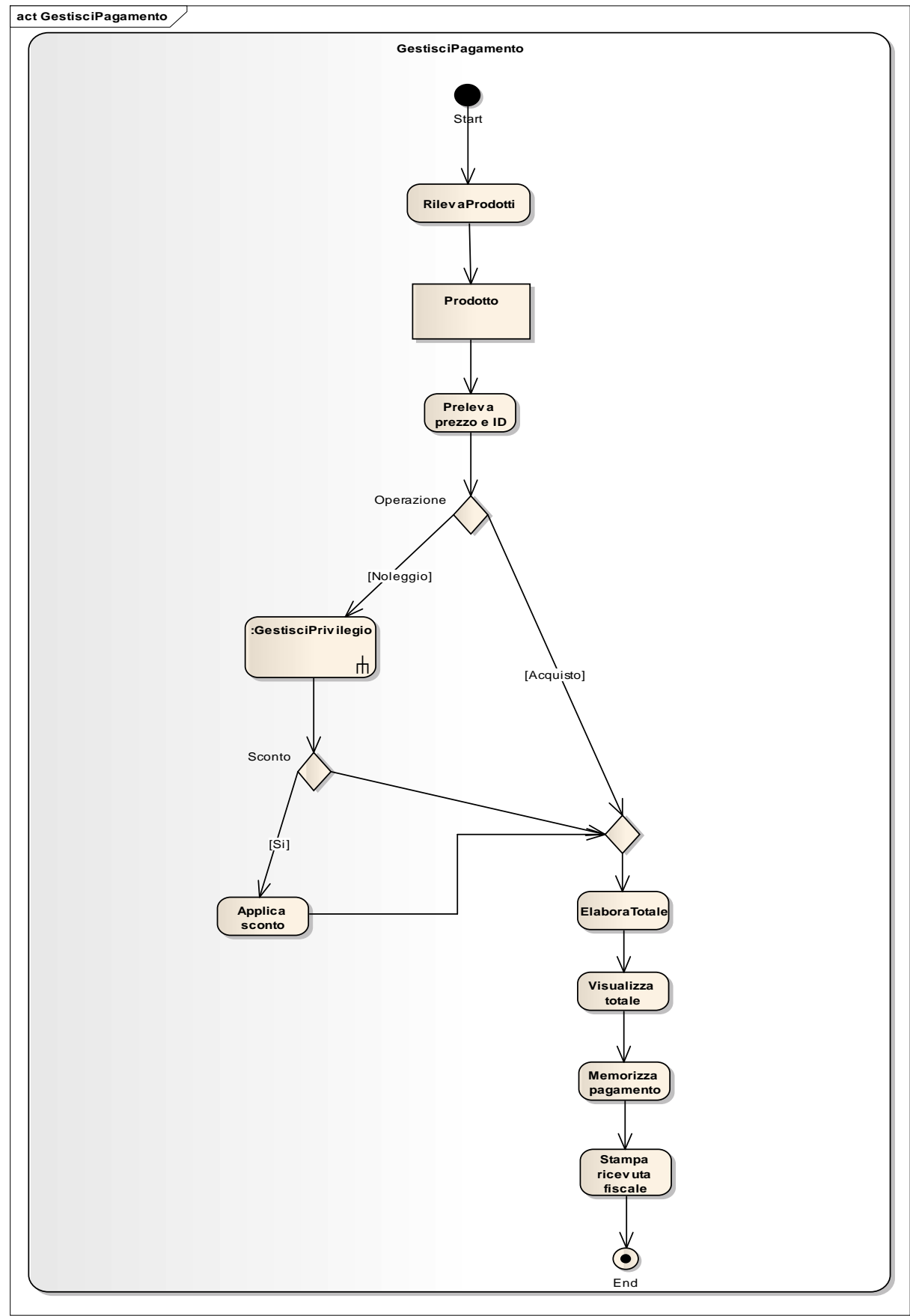
GestisciComunicazionePromozionale

act GestisciComunicazionePromozionale

GestisciComunicazionePromozionale

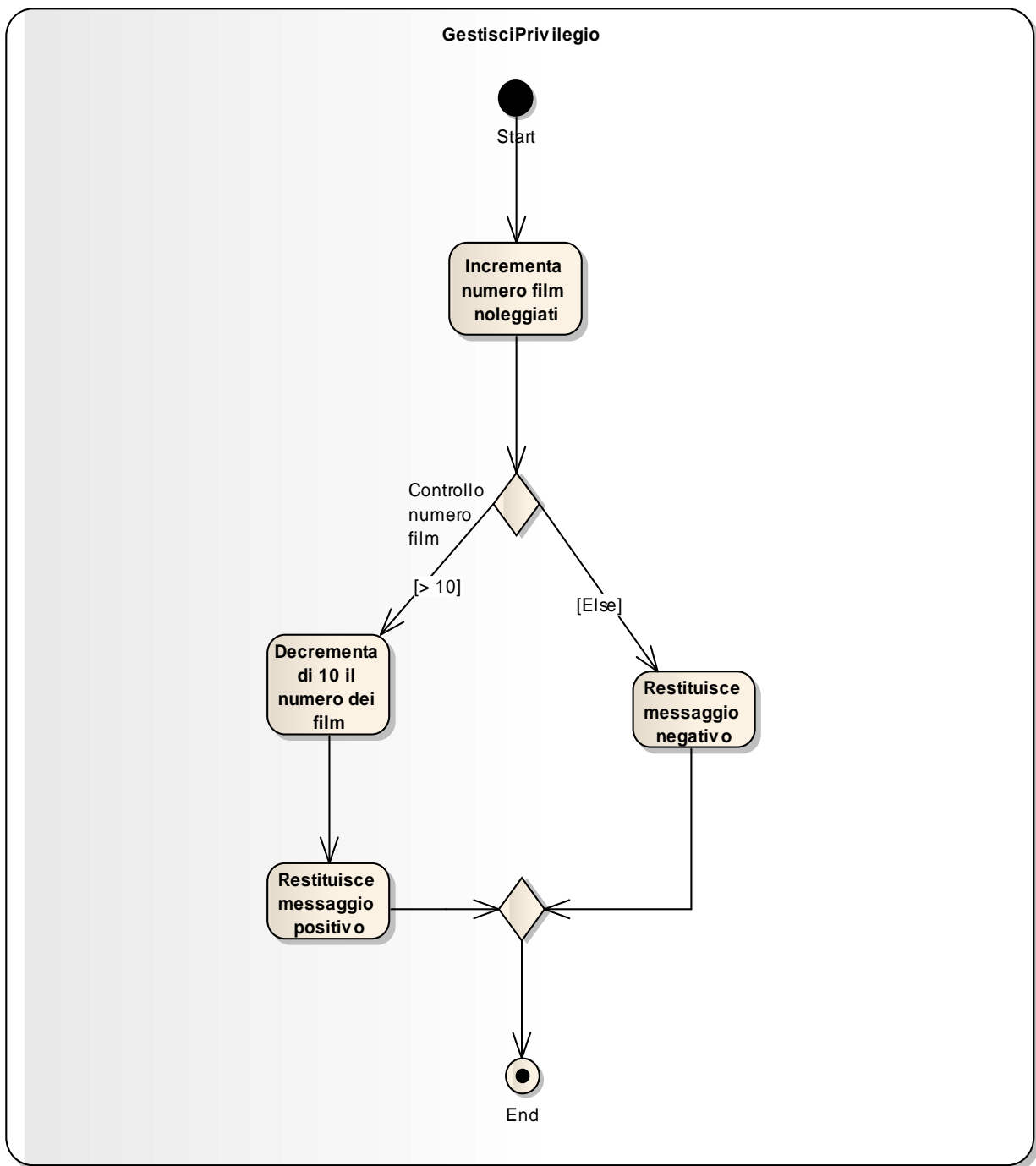


GestisciPagamento



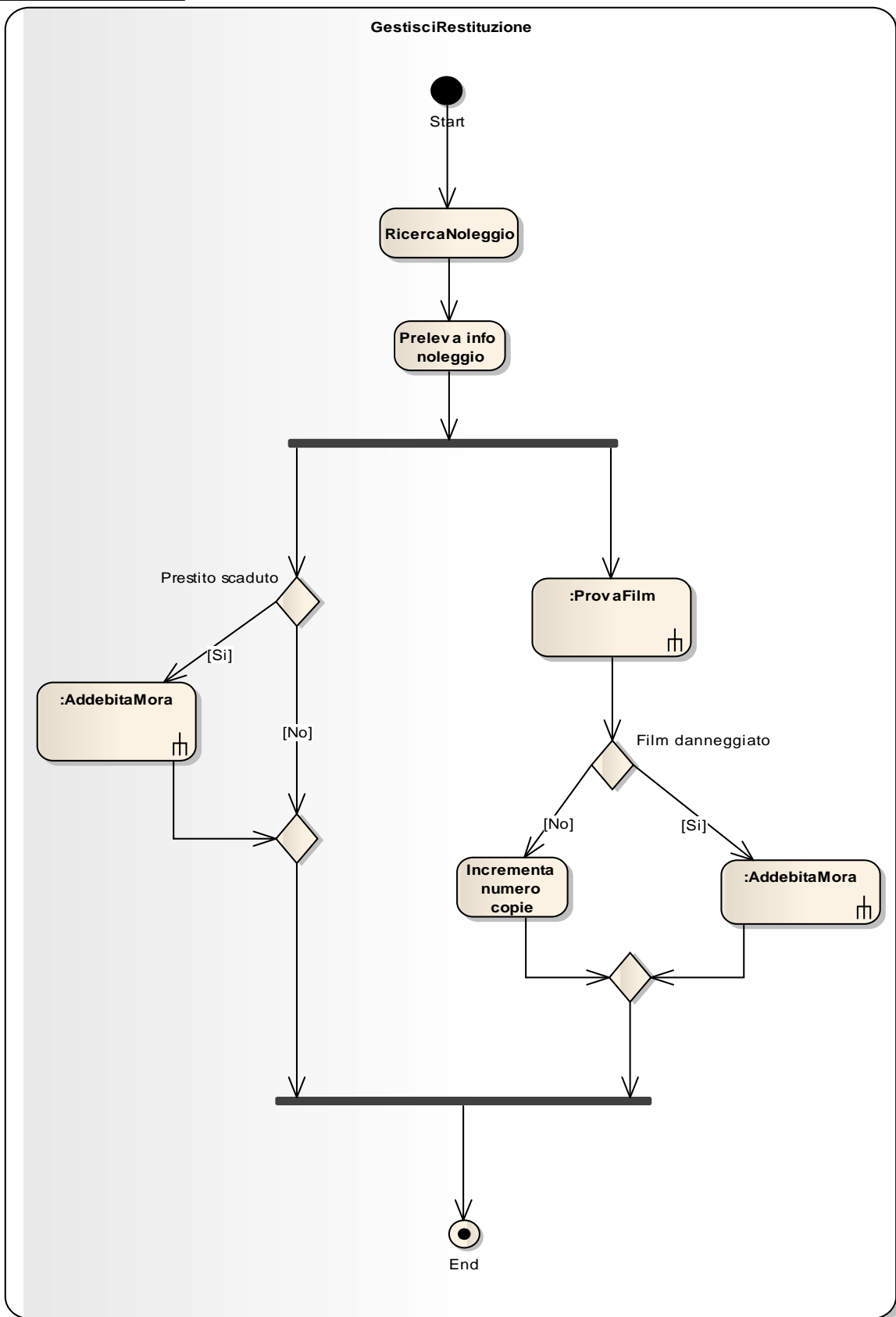
GestisciPrivilegio

act GestisciPrivilegio



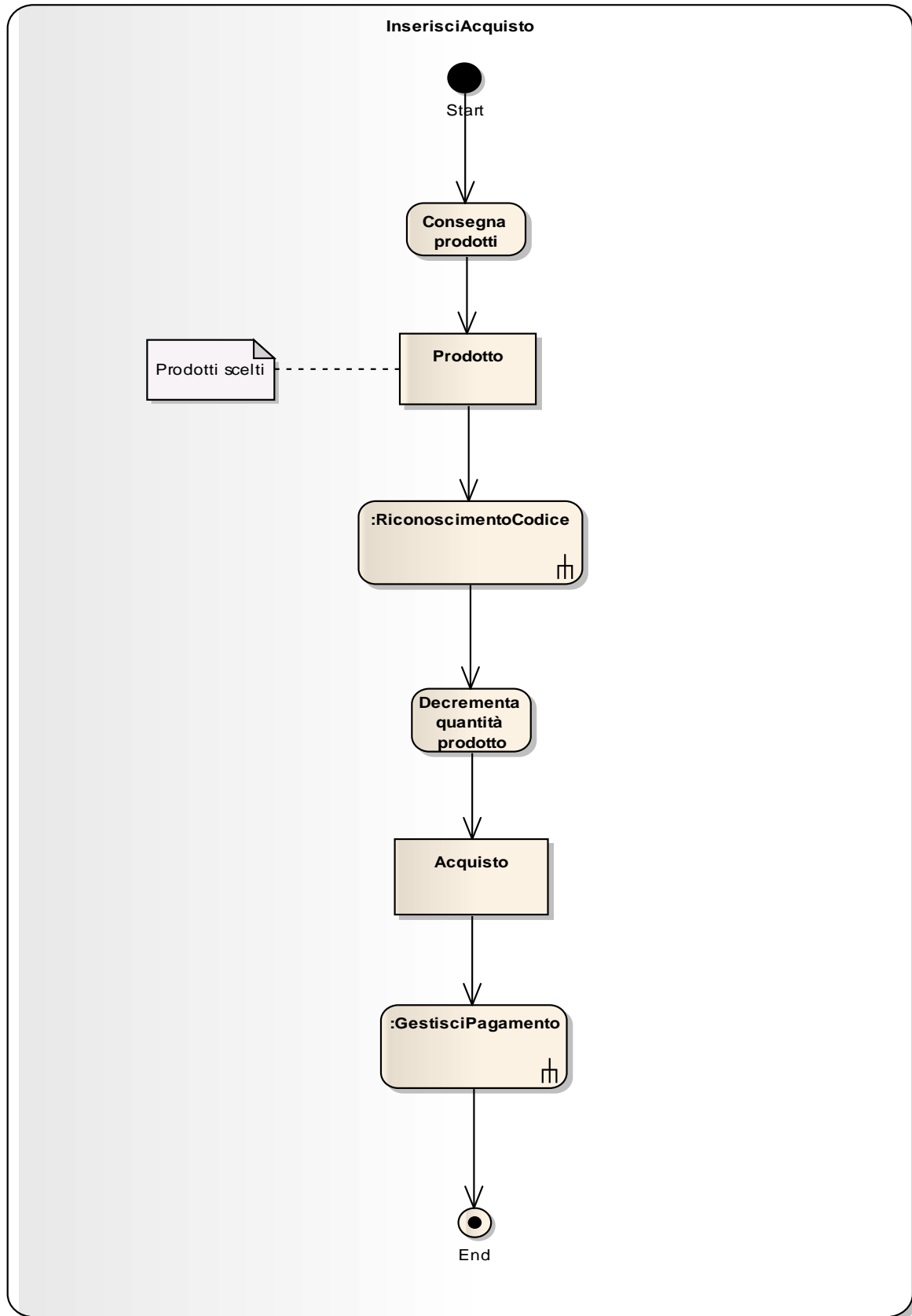
GestisciRestituzione

act GestisciRestituzione



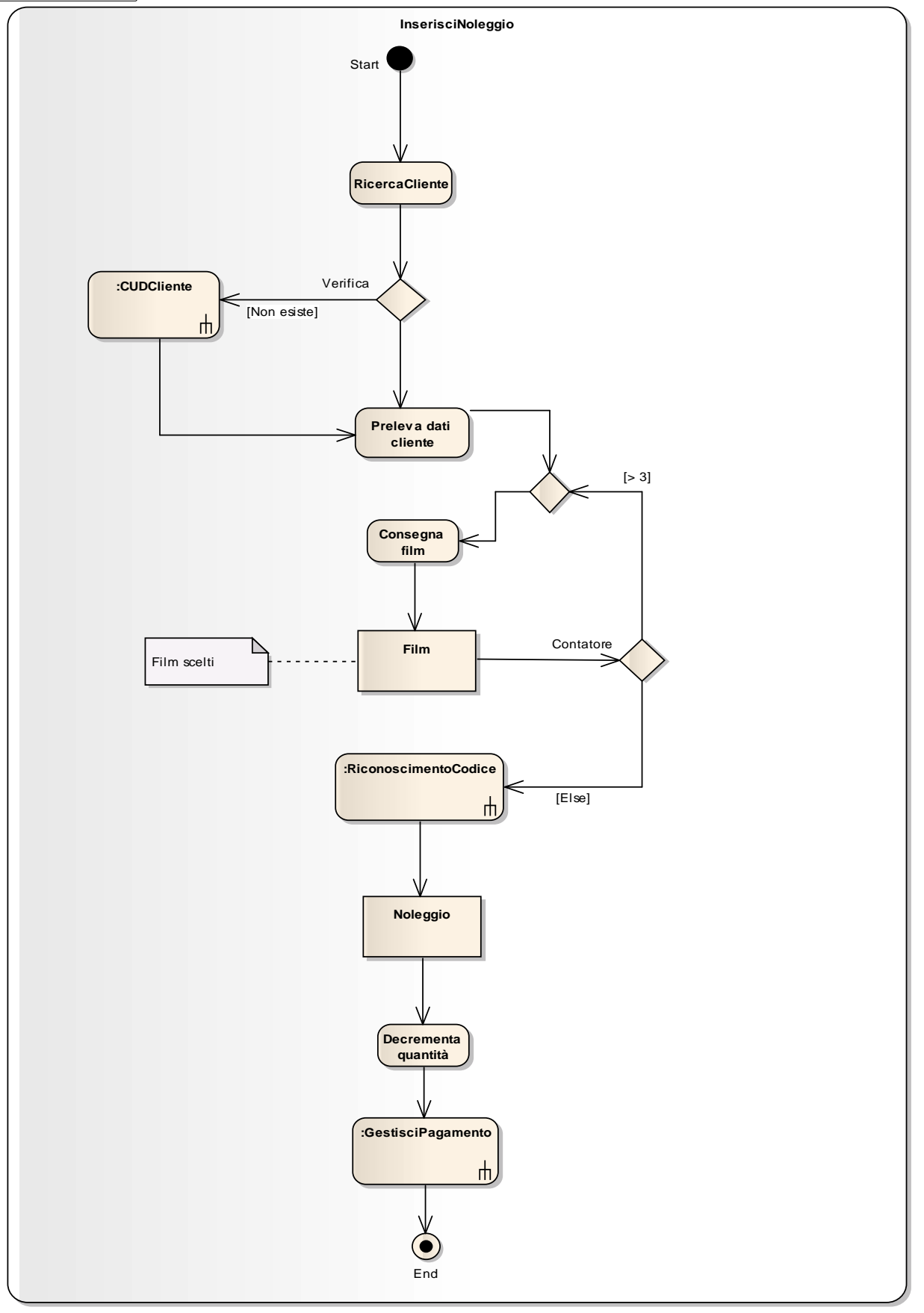
InserisciAcquisto

act InserisciAcquisto



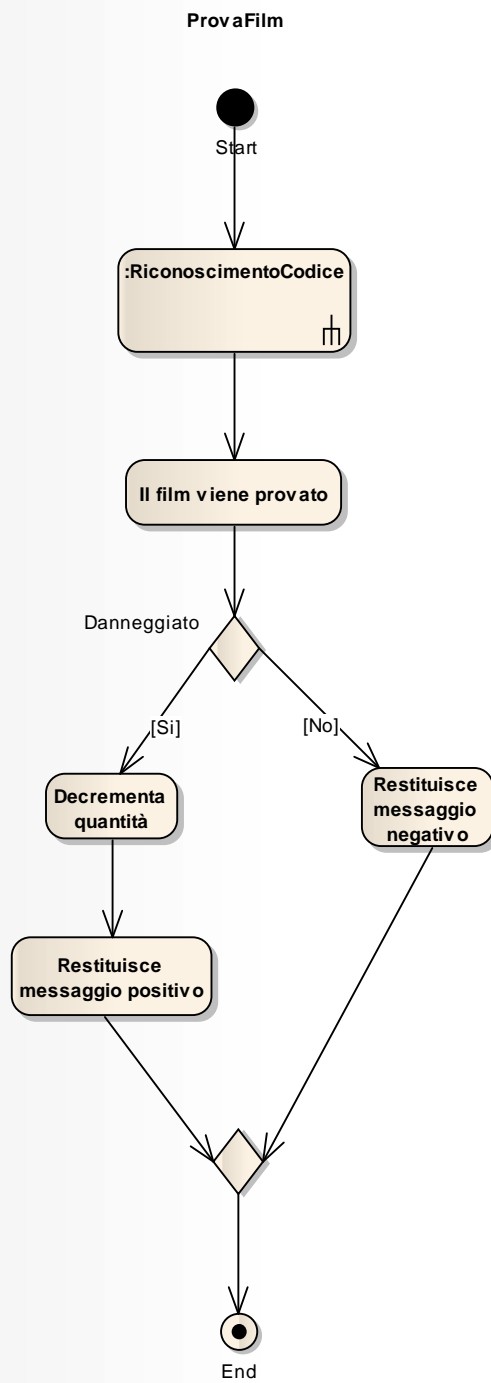
InserisciNoleggio

act InserisciNoleggio

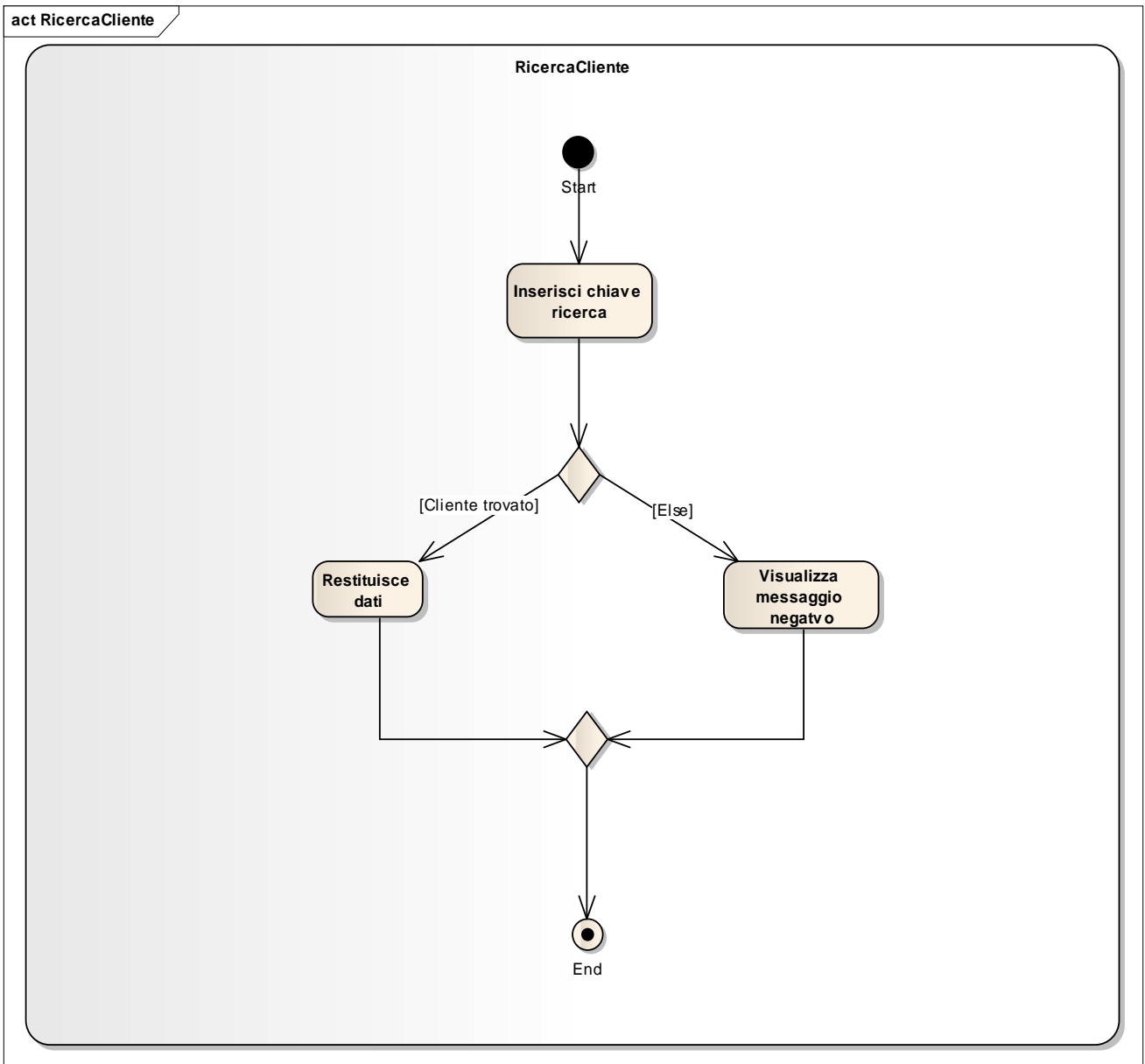


ProvaFilm

act ProvaFilm

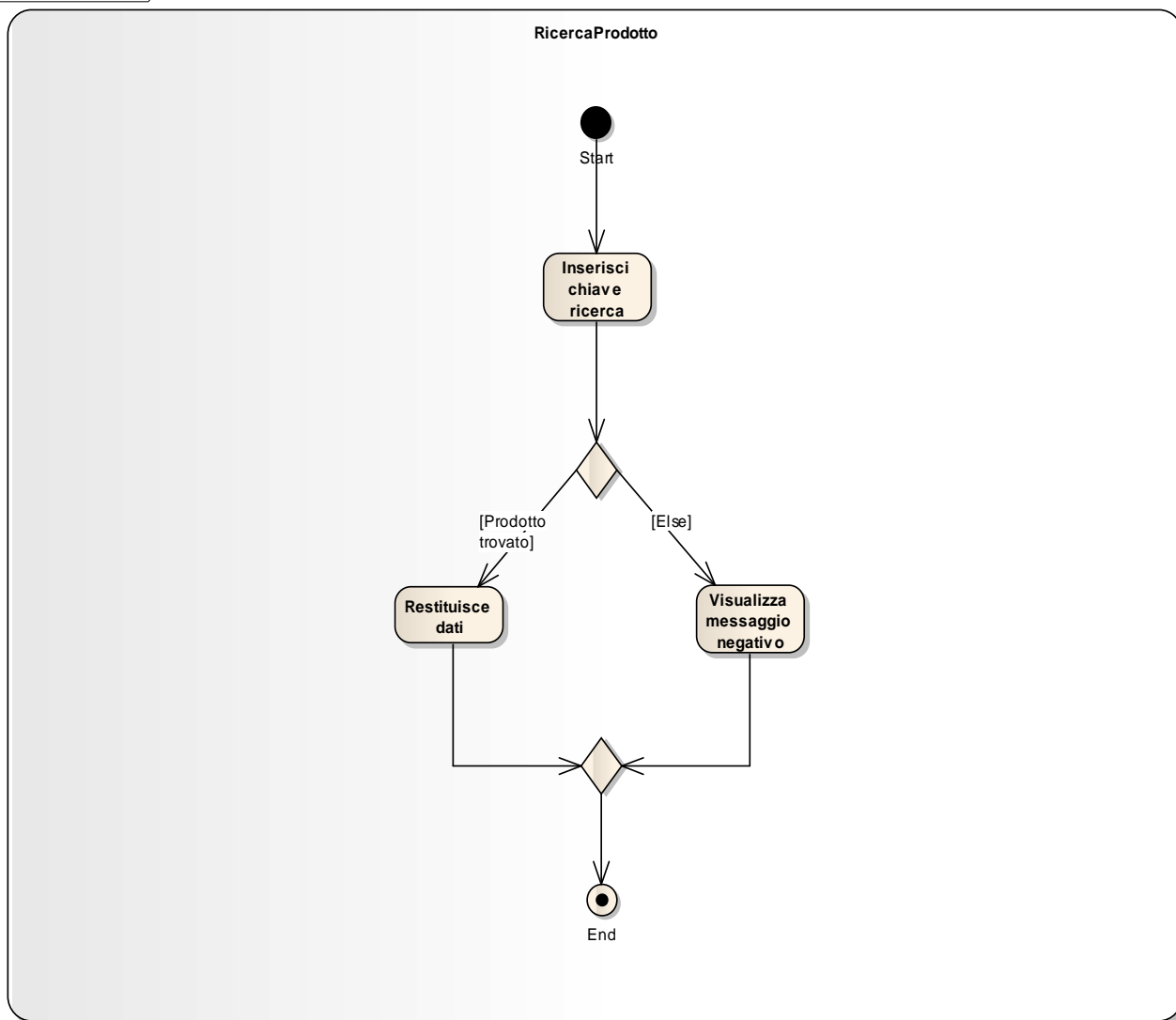


RicercaCliente



RicercaProdotto

act RicercaProdotto



RiconoscimentoCodice

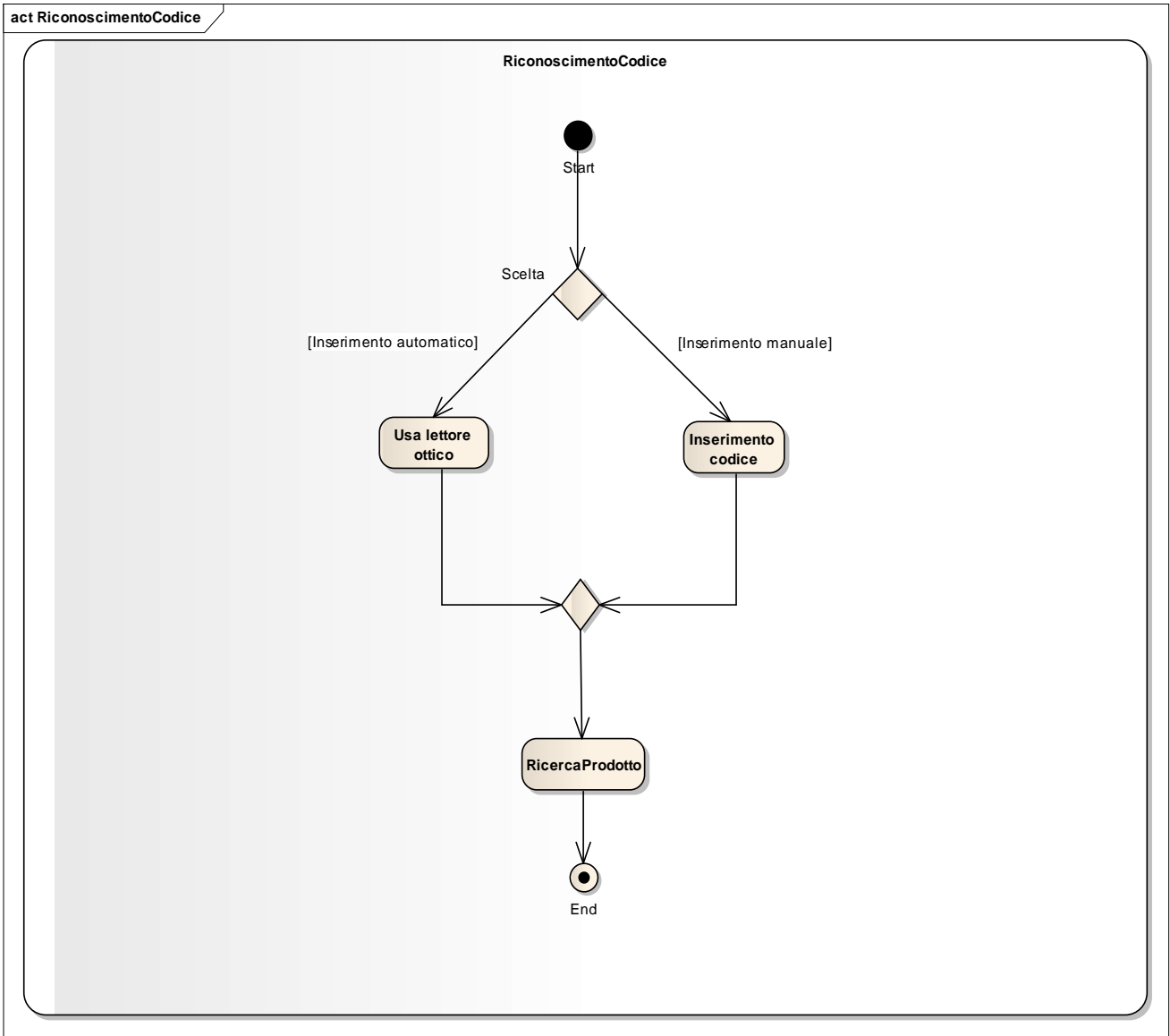
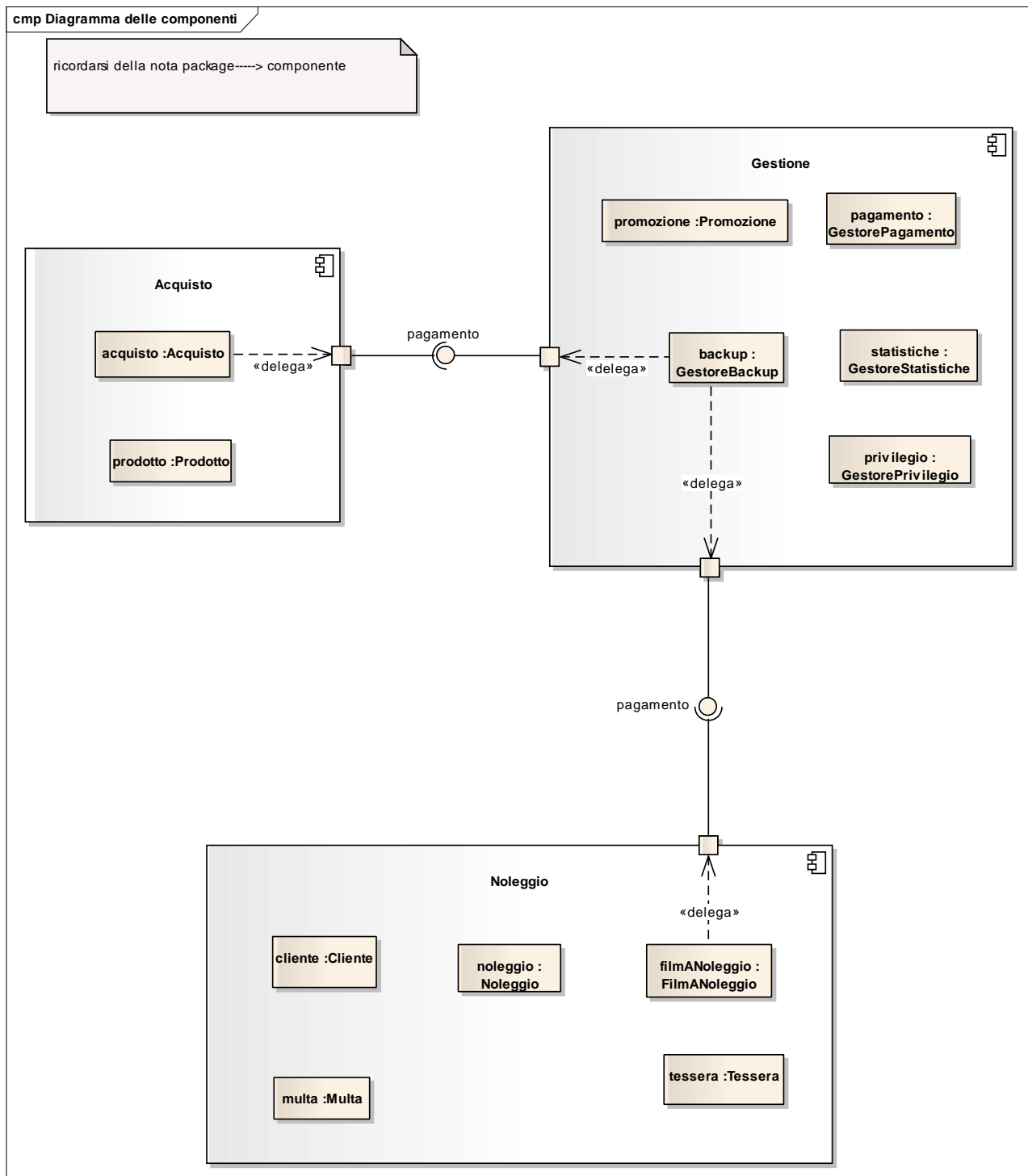
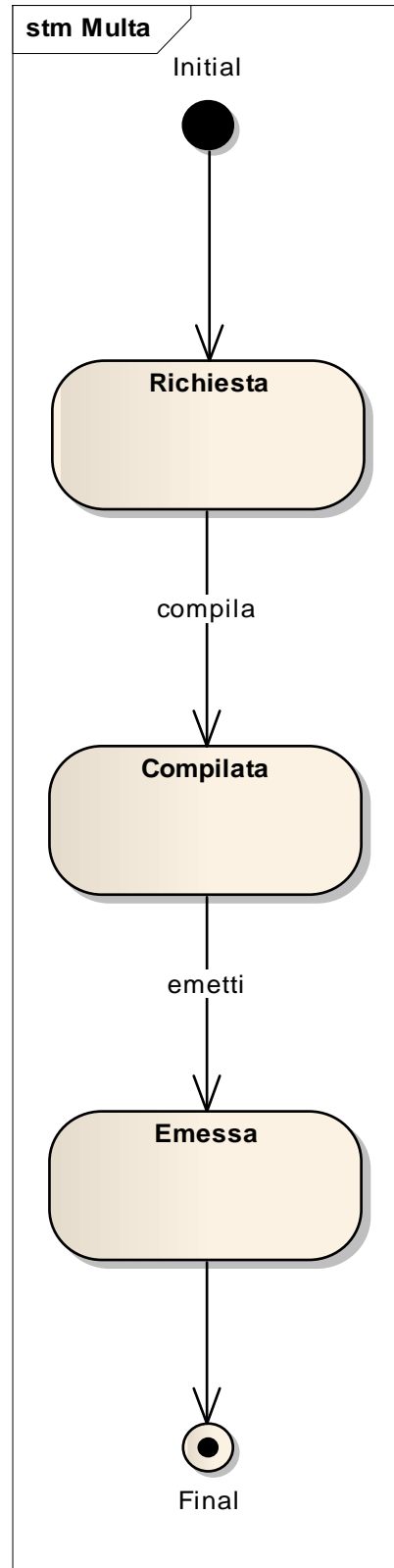


Diagramma dei componenti

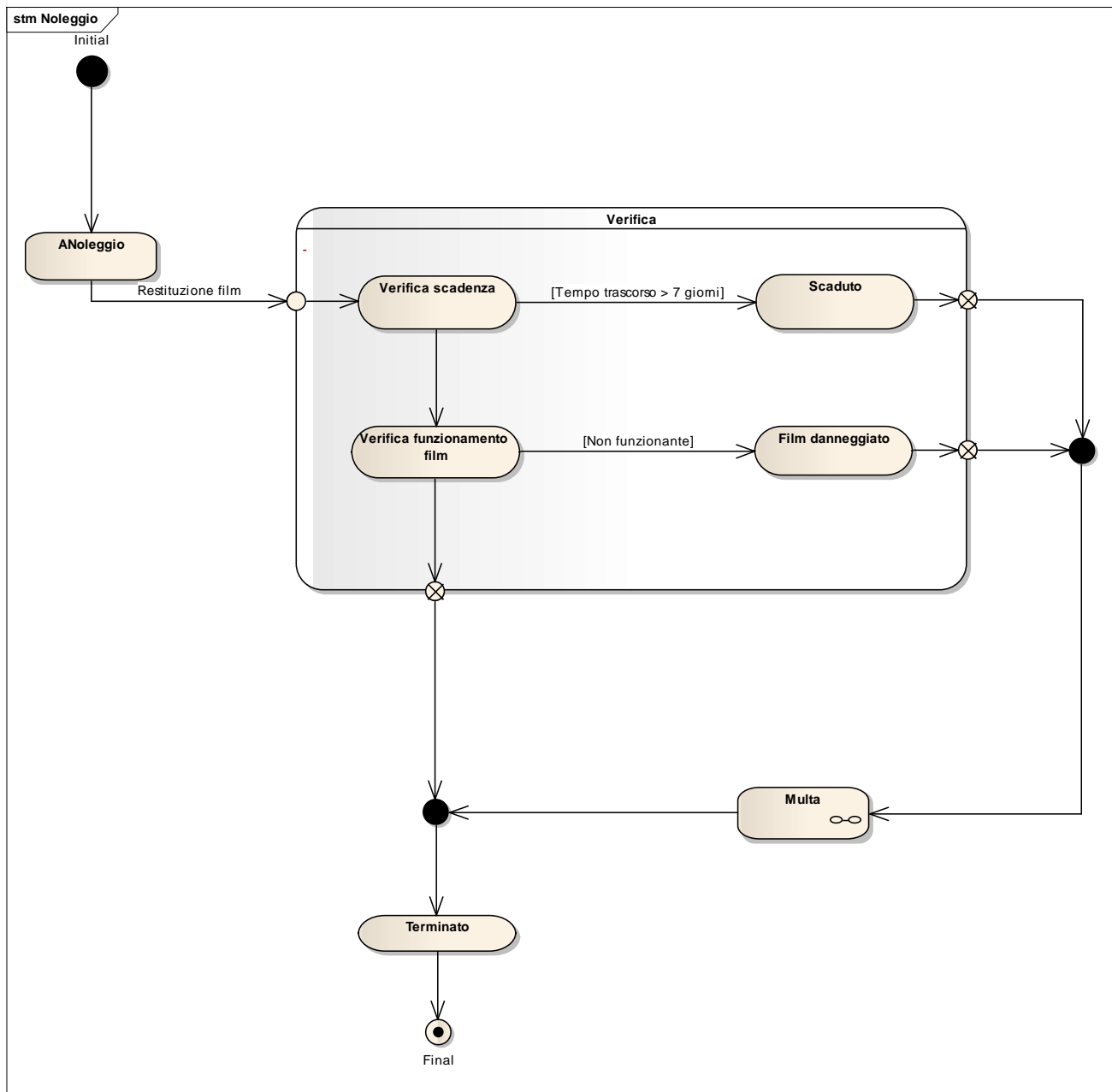


Diagrammi delle macchine a stati

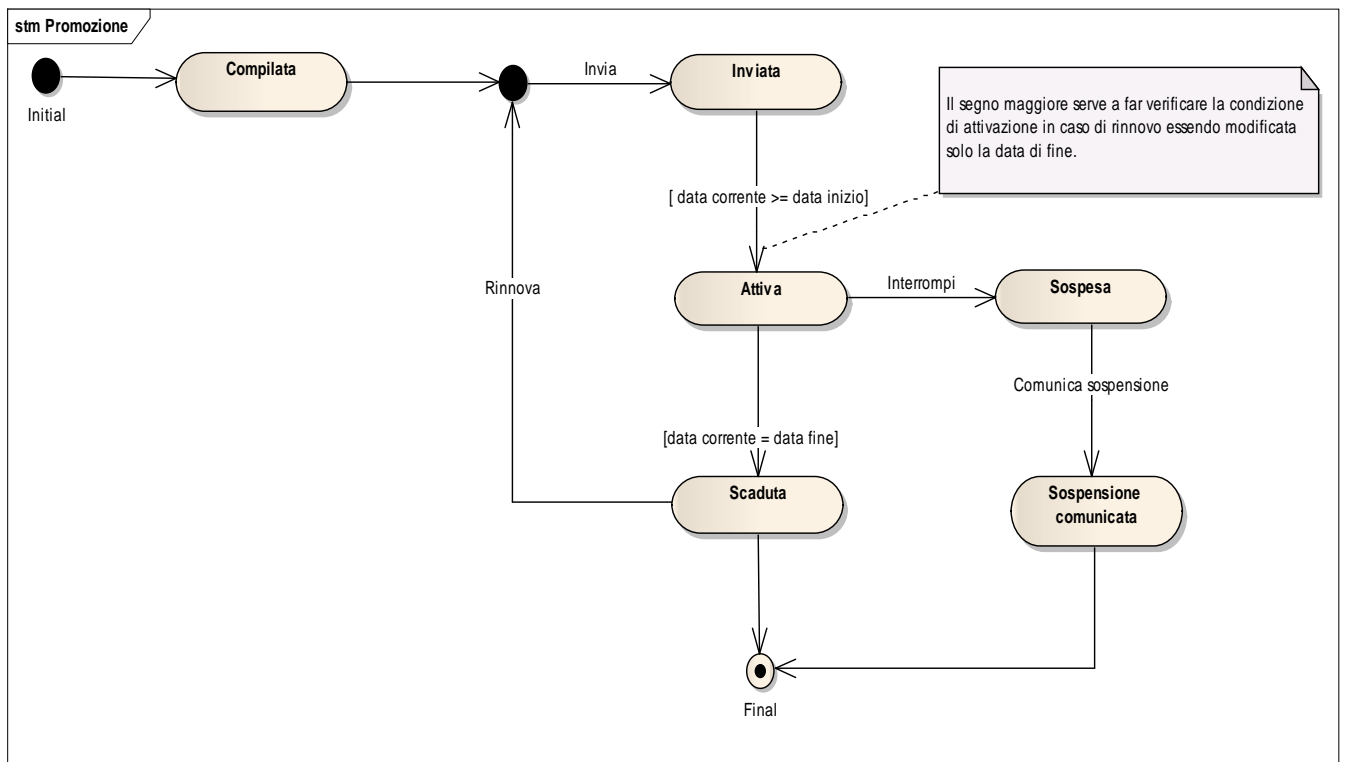
Multa



Noleggio



Promozione



Tessera

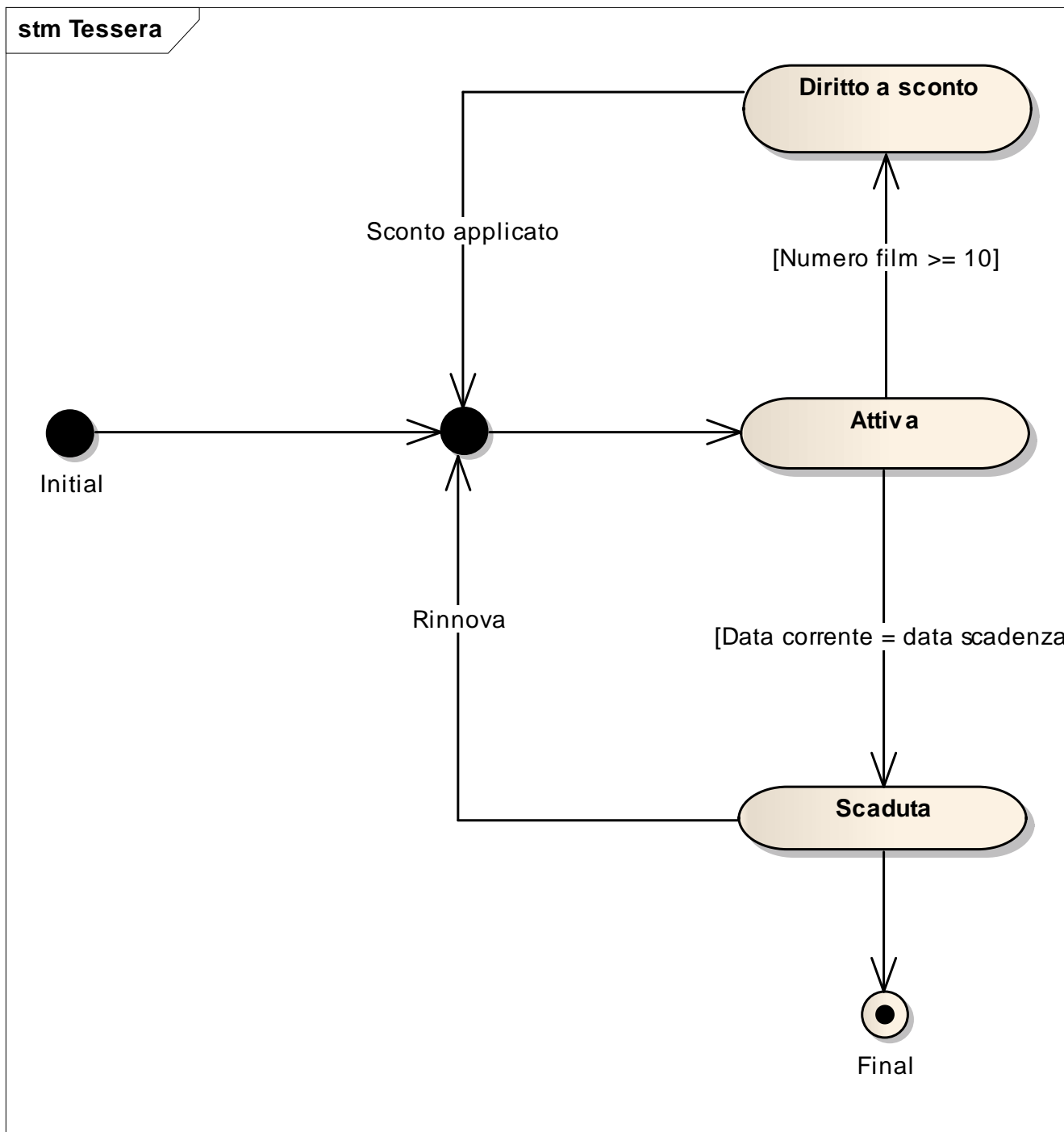
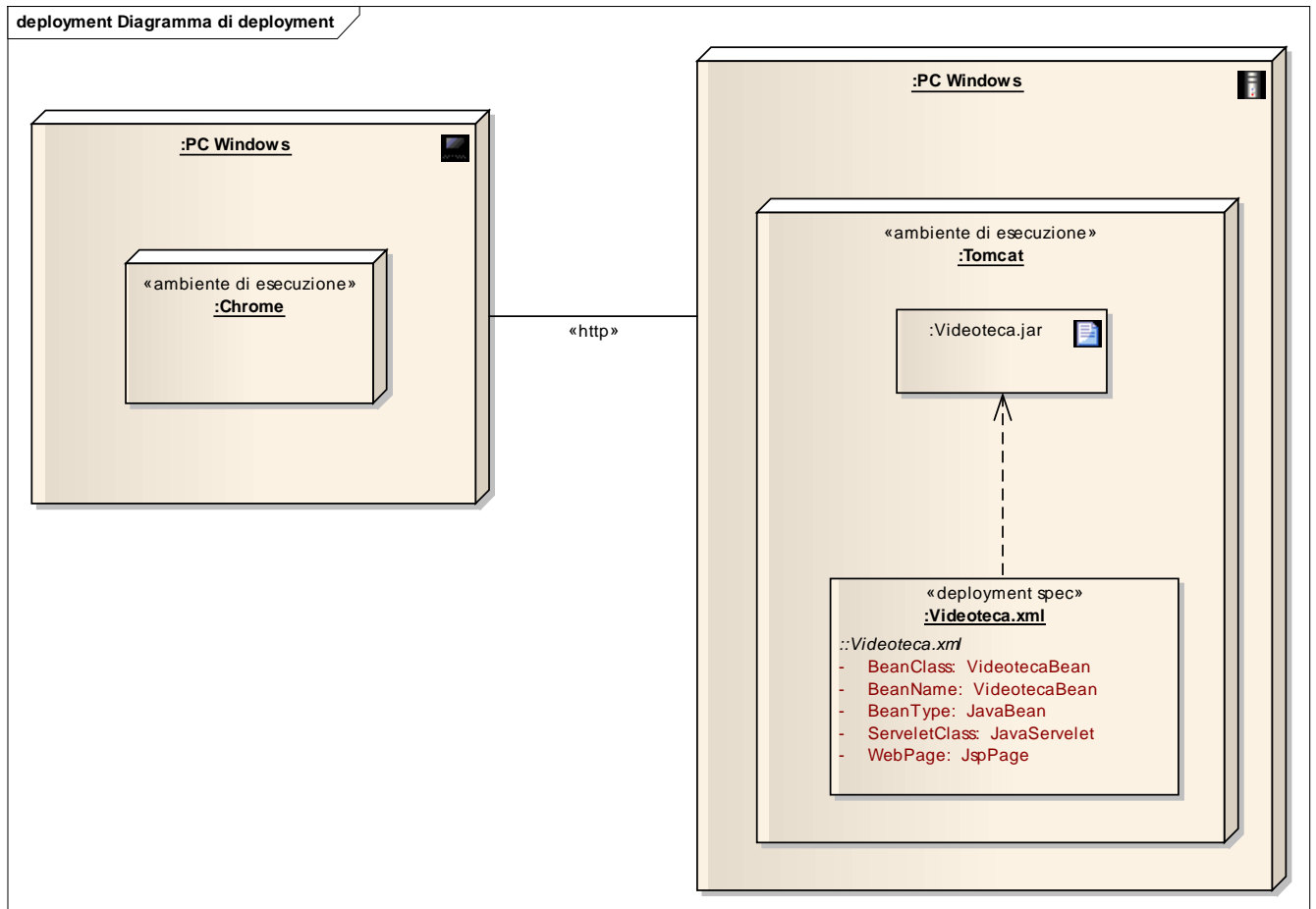


Diagramma di deployment



Report di GanttProject

Progetto : Videoteca

Inizio : 14/03/11

Fine : 10/11/11

Organizzazione : Gruppo formato da: Angelo, Biagio, Francesco e Rocco

Link Web : Nessuno

Descrizione :

Diagramma di Gantt per il sistema in esame.

Date : 18-lug-2011 11.49.48

Lista attività

Nome	Data		Risorse
	Data d'inizio	Data di fine	
Raccolta requisiti	14/03/11	19/03/11	Francesco Rocco Biagio Angelo
Analisi dei requisiti	21/03/11	31/03/11	
Analisi dei casi d'uso	31/03/11	06/04/11	
Descrizione dei casi d'uso	06/04/11	30/04/11	
Definizione classi di analisi	02/05/11	14/05/11	Francesco Rocco Biagio Angelo
Diagrammi di sequenza	16/05/11	11/06/11	
Diagrammi di Attività	13/06/11	18/06/11	
Classi di progettazione	20/06/11	22/06/11	
Diagrammi dei componenti	22/06/11	23/06/11	
Diagrammi delle macchine a stati	23/06/11	28/06/11	
Diagramma di Deployment	28/06/11	29/06/11	
Revisione	29/06/11	05/07/11	
Implementazione	29/08/11	22/10/11	
Testing	24/10/11	10/11/11	

Lista risorse

Nome	Ruolo predefinito
Biagio	nessuno ruolo specifico
Angelo	nessuno ruolo specifico
Francesco	nessuno ruolo specifico
Rocco	nessuno ruolo specifico

Diagramma di Gantt

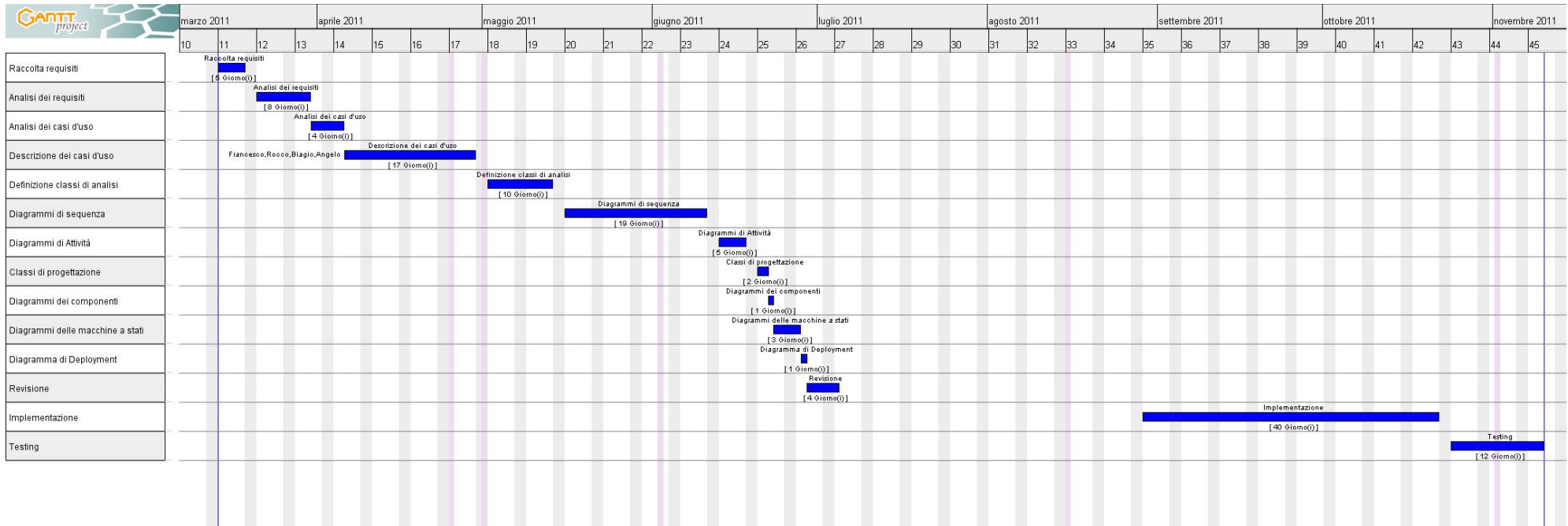


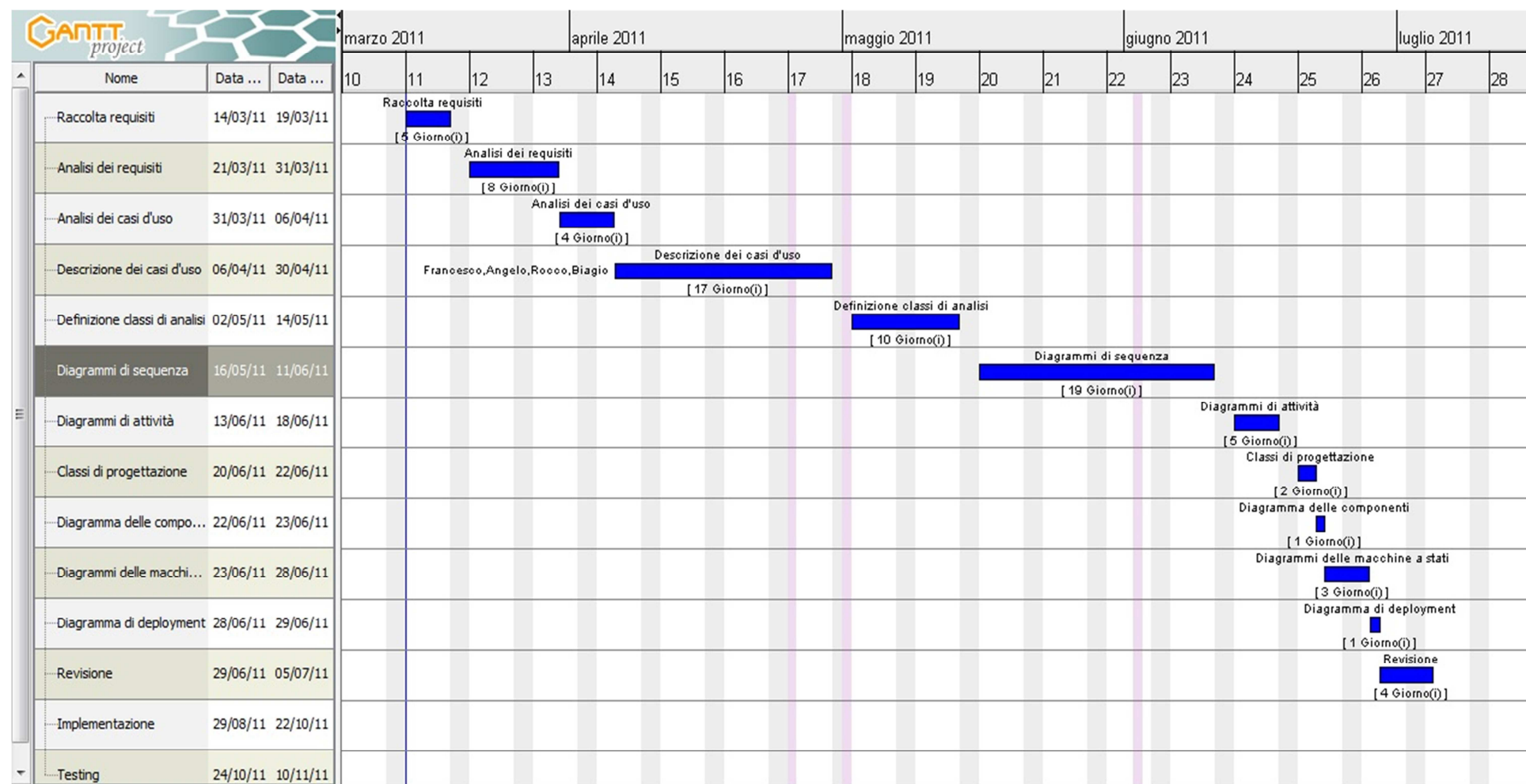
Diagramma Risorse

	marzo 2011				aprile 2011				maggio 2011				giugno 2011				luglio 2011				agosto 2011				settembre 2011				ottobre 2011				novembre 2011			
	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
Biagio																																				
Angelo																																				
Francesco																																				
Rocco																																				



Vediamo in dettaglio la prima e la seconda fase del diagramma, rispettivamente fase di analisi e progettazione e fase di implementazione e testing.

Prima fase:



Seconda fase:

