



DIIES Dipartimento di
INGEGNERIA
dell'INFORMAZIONE, delle INFRASTRUTTURE e dell'ENERGIA SOSTENIBILE

Corso di Fondamenti di Informatica

Dispensa 1: L'ambiente ECLIPSE per JAVA

Prof. Domenico Rosaci

2014-15

1. L'ambiente JDK.

Scaricare il software da

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html>

Scegliere il pacchetto corrispondente al proprio sistema operativo (ad es., WindowsX86 per qualunque versione di Windows a 32 bit).

The screenshot shows a Microsoft Edge browser window displaying the Java SE Development Kit 8u40 download page. The main content area contains two tables of download links:

Java SE Development Kit 8u40

Product / File Description	File Size	Download
Linux x86	146.85 MB	jdk-8u40-linux-i586.rpm
Linux x86	166.82 MB	jdk-8u40-linux-i586.tar.gz
Linux x64	145.14 MB	jdk-8u40-linux-x64.rpm
Linux x64	165.19 MB	jdk-8u40-linux-x64.tar.gz
Mac OS X x64	221.89 MB	jdk-8u40-macosx-x64.dmg
Solaris SPARC 64-bit (SVR4 package)	131.59 MB	jdk-8u40-solaris-sparcv9.tar.Z
Solaris SPARC 64-bit	92.83 MB	jdk-8u40-solaris-sparcv9.tar.gz
Solaris x64 (SVR4 package)	139.45 MB	jdk-8u40-solaris-x64.tar.Z
Solaris x64	95.82 MB	jdk-8u40-solaris-x64.tar.gz
Windows x86	175.71 MB	jdk-8u40-windows-i586.exe
Windows x64	180.19 MB	jdk-8u40-windows-x64.exe

Java SE Development Kit 8u40 Demos and Samples Downloads

Product / File Description	File Size	Download
Linux x86	52.4 MB	jdk-8u40-linux-i586-demos.rpm
Linux x86	52.26 MB	jdk-8u40-linux-i586-demos.tar.gz
Linux x64	52.46 MB	jdk-8u40-linux-x64-demos.rpm
Linux x64	52.32 MB	jdk-8u40-linux-x64-demos.tar.gz
Mac OS X	52.8 MB	jdk-8u40-macosx-x86_64-demos.zip
Solaris SPARC 64-bit	13.58 MB	jdk-8u40-solaris-sparcv9-demos.tar.Z
Solaris SPARC 64-bit	9.32 MB	jdk-8u40-solaris-sparcv9-demos.tar.gz
Solaris x64	13.58 MB	jdk-8u40-solaris-x64-demos.tar.Z
Solaris x64	0.26 MB	jdk-8u40-solaris-x64-demos.tar.gz

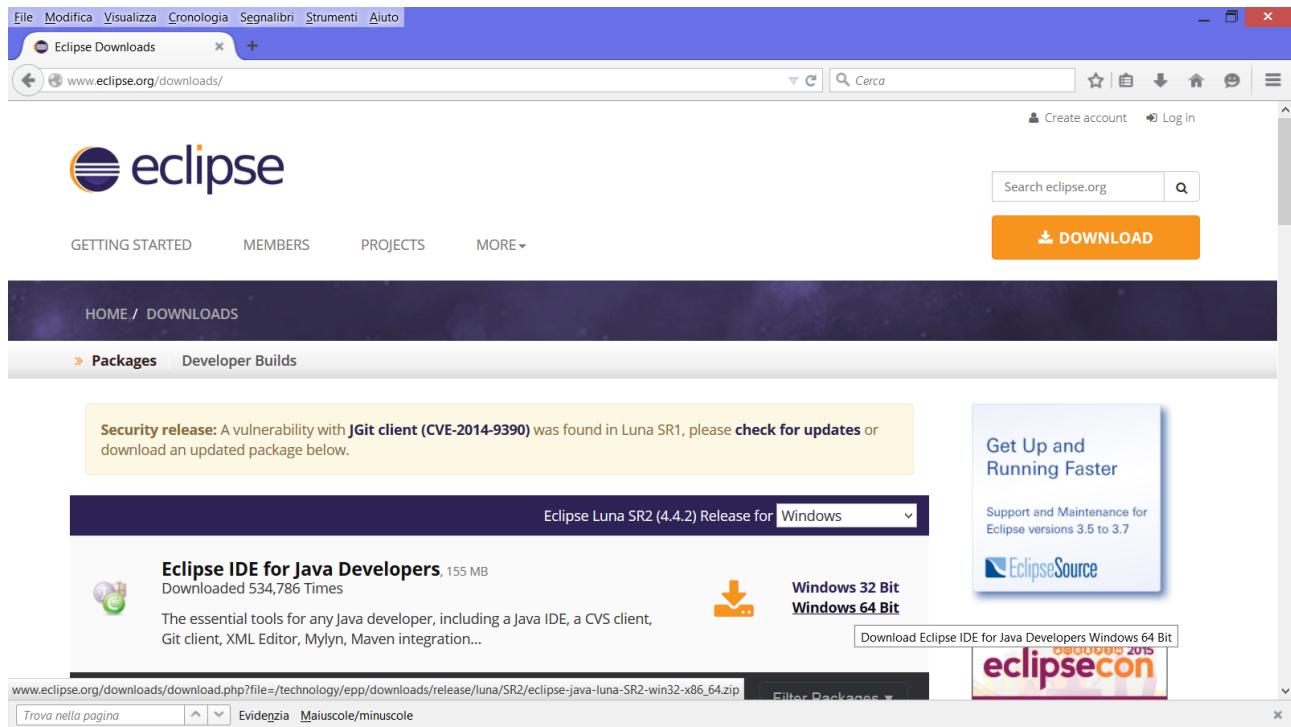
The sidebar on the right includes the following sections:

- VIRTUAL TECHNOLOGY SUMMIT**
February 11th
February 25th
March 4th
[REGISTER!](#)
- Webcast**
Virtual Technology Summit
Content Now OnDemand
- [Watch Now!](#)
- Java SE Advanced:** Best Practices Webcast

Una volta scaricato il file autoinstallante, lanciare l'installazione.

2. L'ambiente Eclipse

Scaricarlo dal sito www.eclipse.org



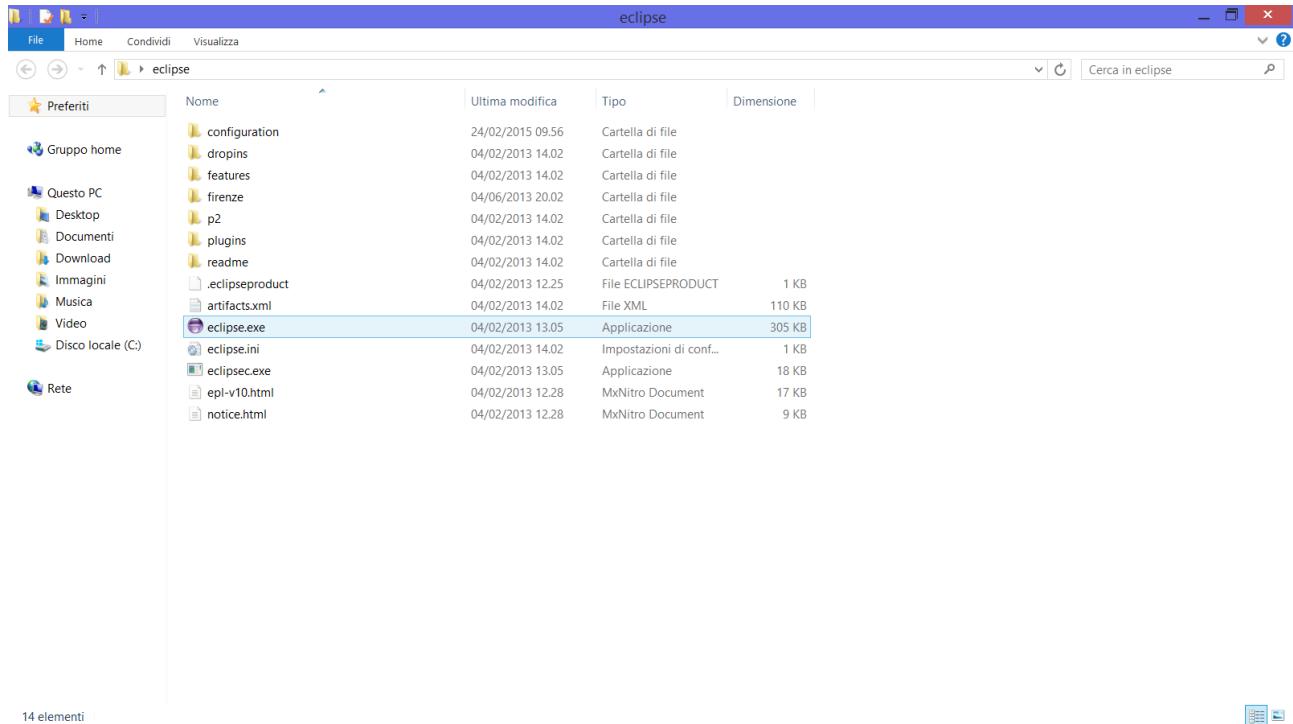
The screenshot shows a web browser window with the URL www.eclipse.org/downloads/. The page has a blue header bar with menu items: File, Modifica, Visualizza, Cronologia, Segnalibri, Strumenti, Aiuto. Below the header is the Eclipse logo and a search bar. The main content area is titled "HOME / DOWNLOADS" and shows a breadcrumb trail: "» Packages" > "Developer Builds". A yellow box contains a security notice about a JGit client vulnerability (CVE-2014-9390). Below this, there's a list of packages. The first item is "Eclipse IDE for Java Developers, 155 MB" (Windows version), which has been downloaded 534,786 times. It includes links for "Windows 32 Bit" and "Windows 64 Bit" and a download button. To the right of the package list is a sidebar with the heading "Get Up and Running Faster" and text about support and maintenance for Eclipse versions 3.5 to 3.7. At the bottom of the page, there are links for "Trova nella pagina", "Evidenzia", "Maiuscole/minuscole", and a "Filter Packages" dropdown.

Anche qui, scegliere la versione adatta al proprio sistema operativo.

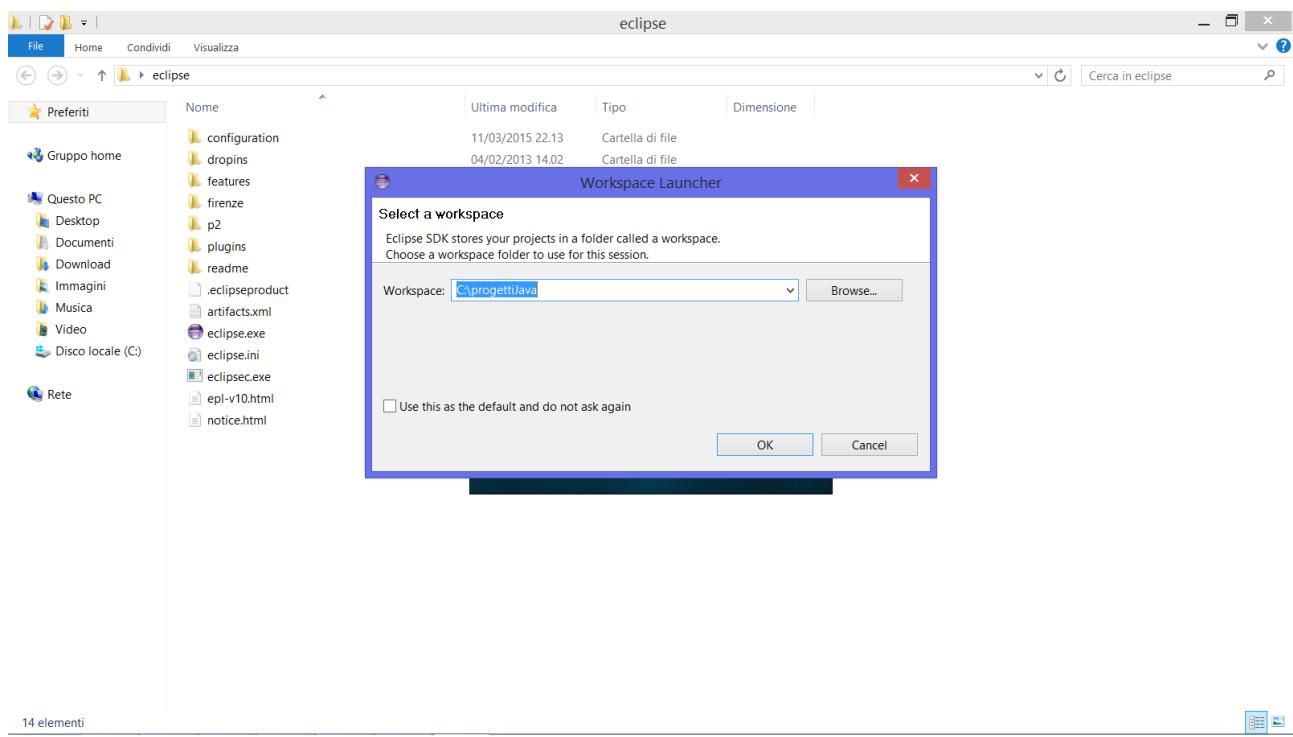
Una volta scaricato il file (zip) decomprimerlo in modo da creare sul desktop la cartella Eclipse.

3. Creare il primo progetto Java.

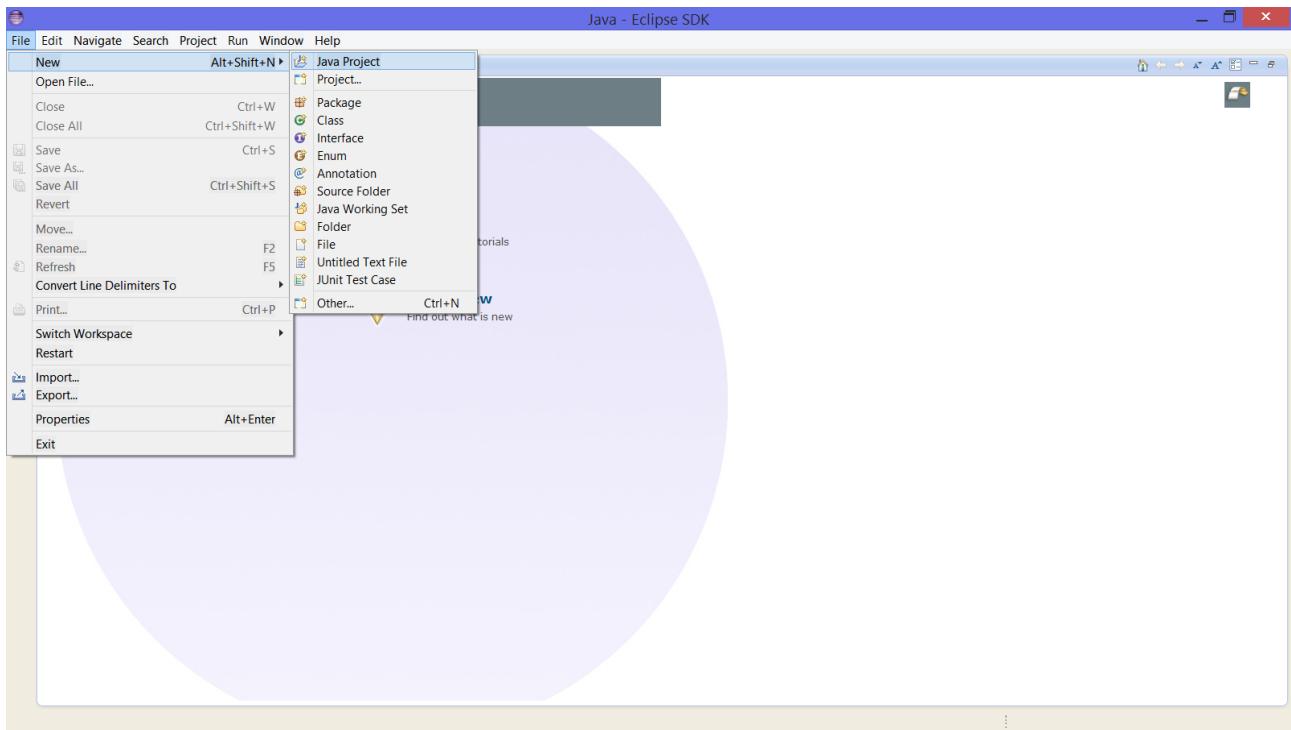
Entrare nella cartella Eclipse sul desktop e lanciare eclipse.exe.



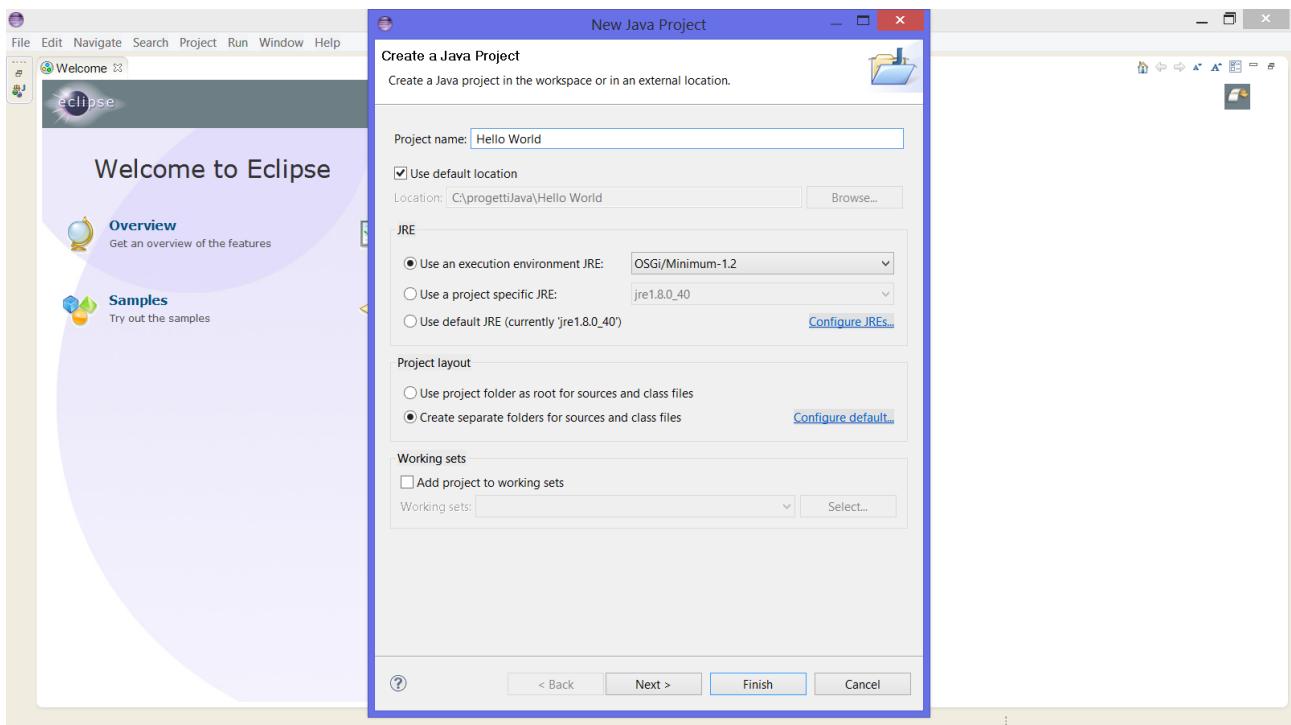
Quando vi verrà chiesto, scegliere una cartella (Workspace) per contenere i progetti che creerete.



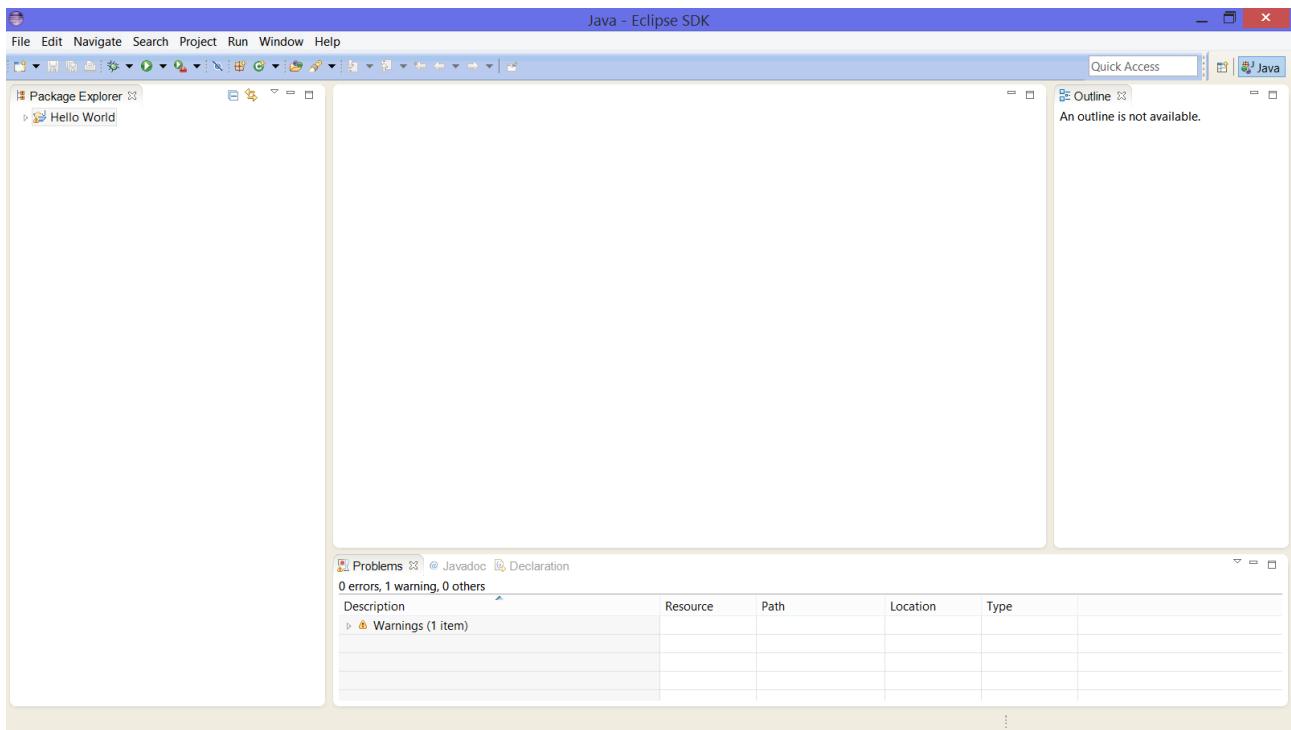
Quando Eclipse si avvierà, chiudere la finestra "Welcome" e scegliere File->New->Java Project



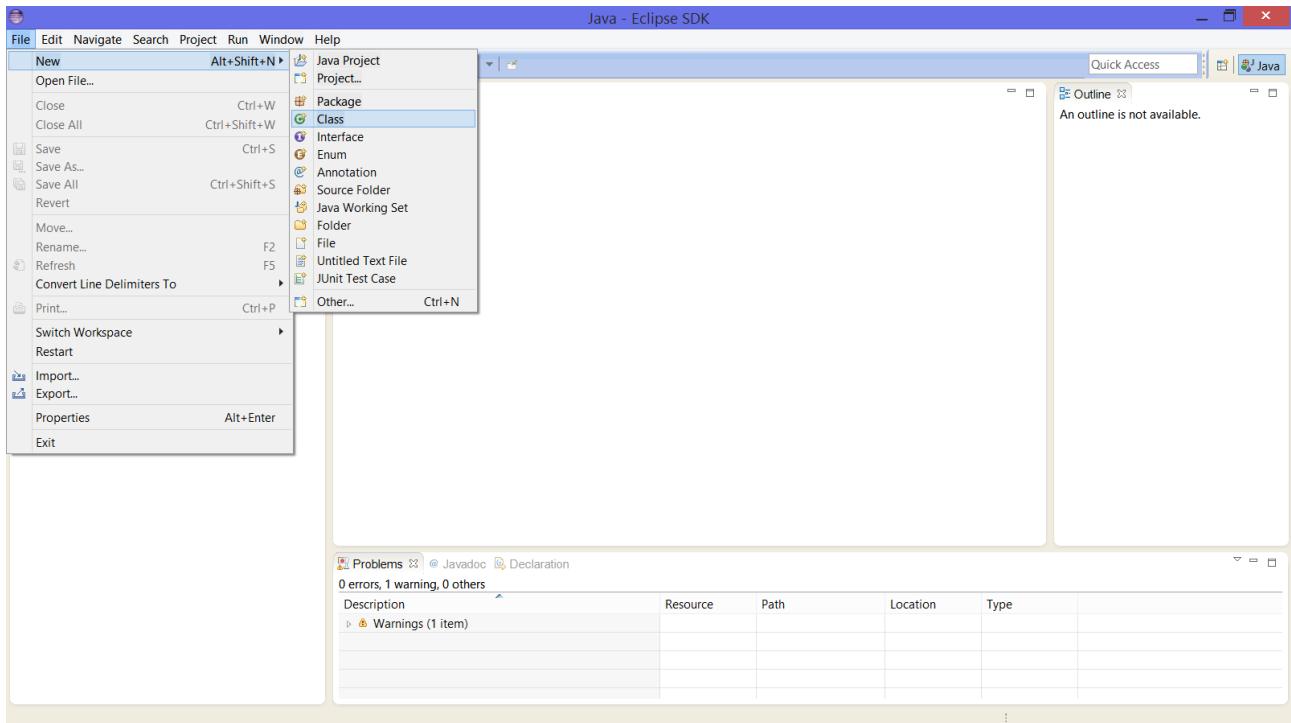
Successivamente dare un nome al nuovo progetto (es. "Hello World") e premere Finish:



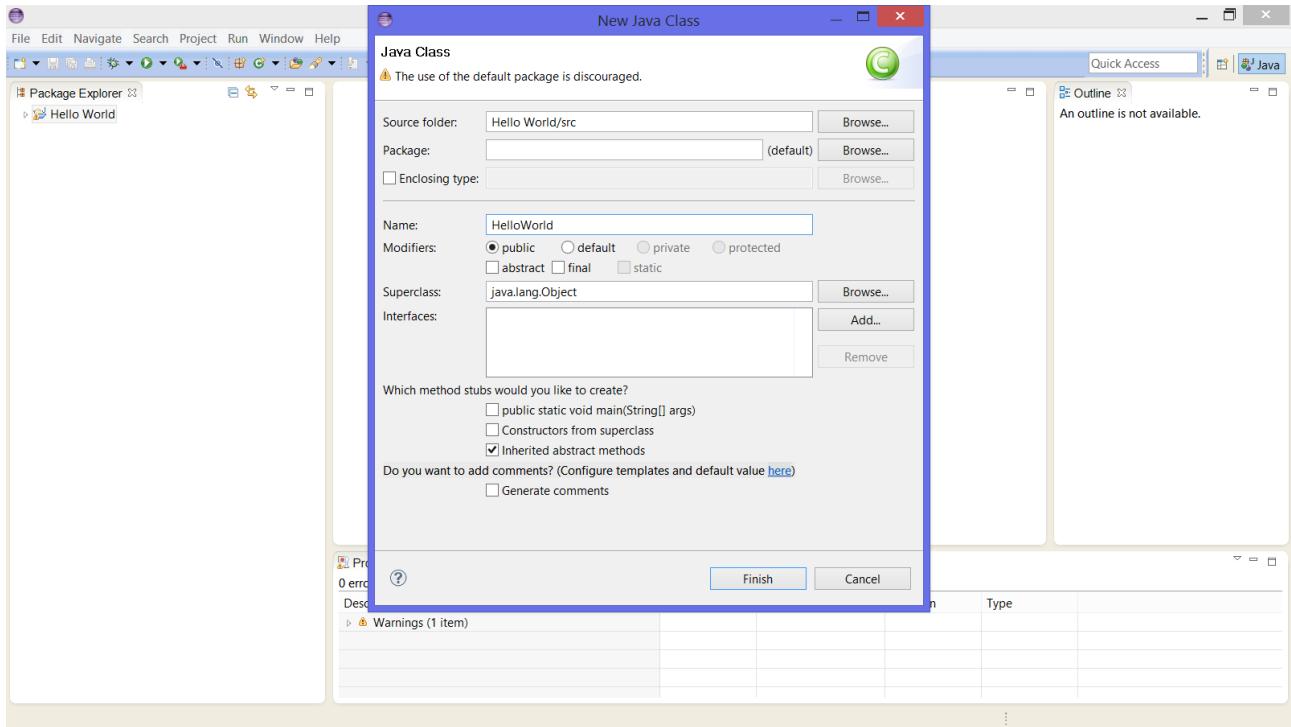
Ecco come si presenterà l'ambiente di lavoro a questo punto:



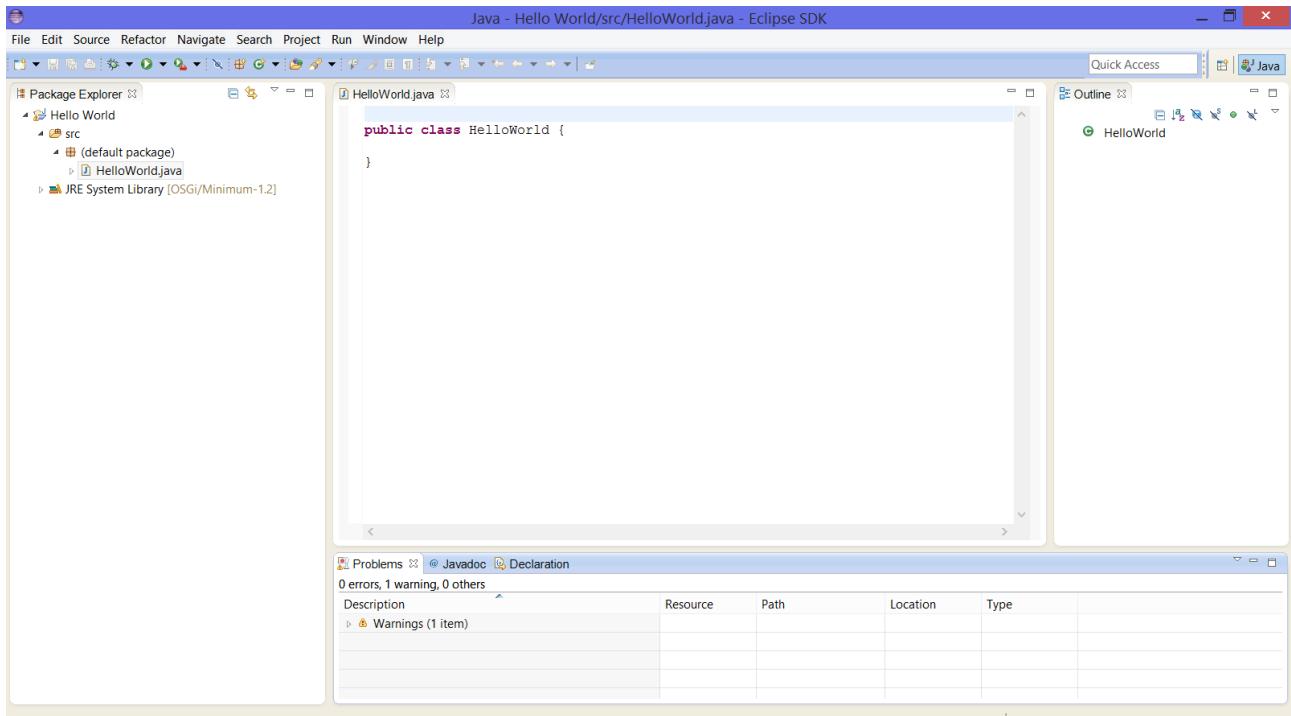
Come si vede, nell'area di sinistra appare creato il progetto Hello World. Attualmente è vuoto, e quindi scegliamo di inserirvi dentro una classe che conterrà il nostro programma. Per farlo, scegliamo File->New->Class



Quindi diamo un nome alla classe (qui nell'esempio, "HelloWorld") e scegliamo Finish



Ecco come si presenterà adesso l'ambiente di lavoro:



Come si vede nell'area di sinistra, il progetto non è più vuoto. Nella sottocartella src (che contiene i file "sorgenti" del progetto) è stato creato il file "HelloWorld.java" che contiene la classe HelloWorld che abbiamo appena creato. Il contenuto attuale di questo file è mostrato nell'area centrale, che funziona come un Editor di testo. Come si vede, è stata creata una classe pubblica (si veda l'uso della parola chiave public prima del costrutto class), ovvero una classe che conterrà un metodo main e che quindi potrà essere "eseguita".

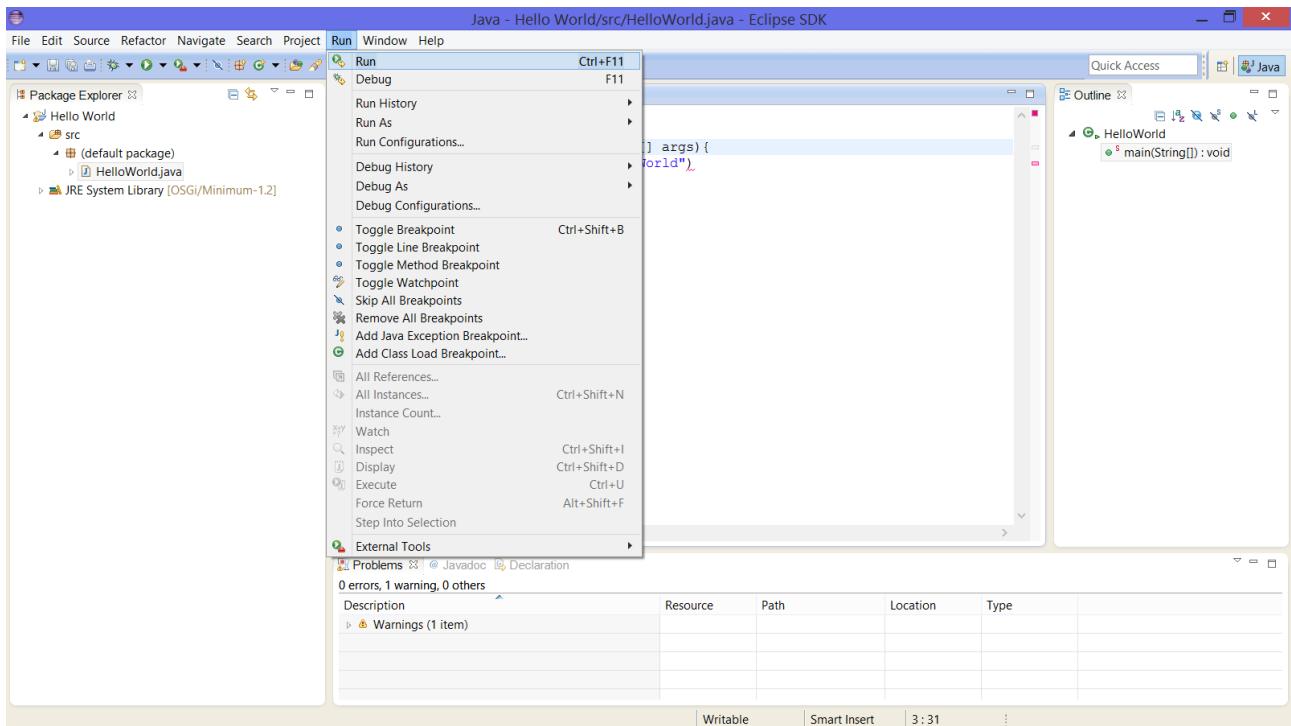
Il corpo della classe attualmente è vuoto. Inseriamo adesso noi le istruzioni necessarie, ossia aggiungiamo il metodo "main".

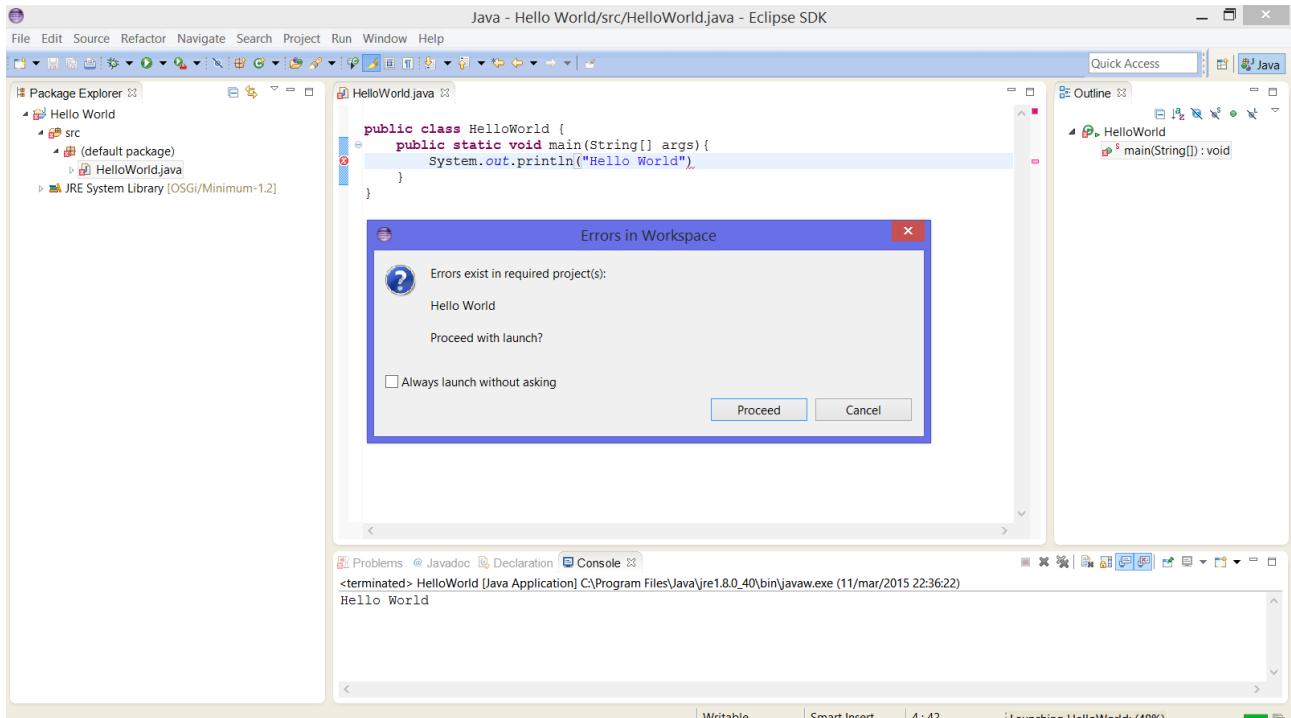
```
public class HelloWorld {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello World");
    }
}
```

Problems @ Javadoc Declaration
0 errors, 1 warning, 0 others

Description	Resource	Path	Location	Type
Warnings (1 item)				

Come si vede, Eclipse segnala con un circolo rosso un errore. Ci siamo dimenticati un ";" alla fine dell'unica istruzione del main. Se cercassimo di compilare e lanciare il progetto, scegliendo Run->Run o premendo Ctrl+F11, otterremmo questo effetto:





Quindi ovviamente scegliamo "Cancel" e correggiamo l'errore nel punto in cui è stato segnalato, aggiungendo il ";" di fine istruzione. Quindi rilanciamo il progetto, e stavolta otterremo il risultato corretto. La stringa "Hello World" sarà stampata nell'area centrale in basso, che viene definita "Console di input\output"

